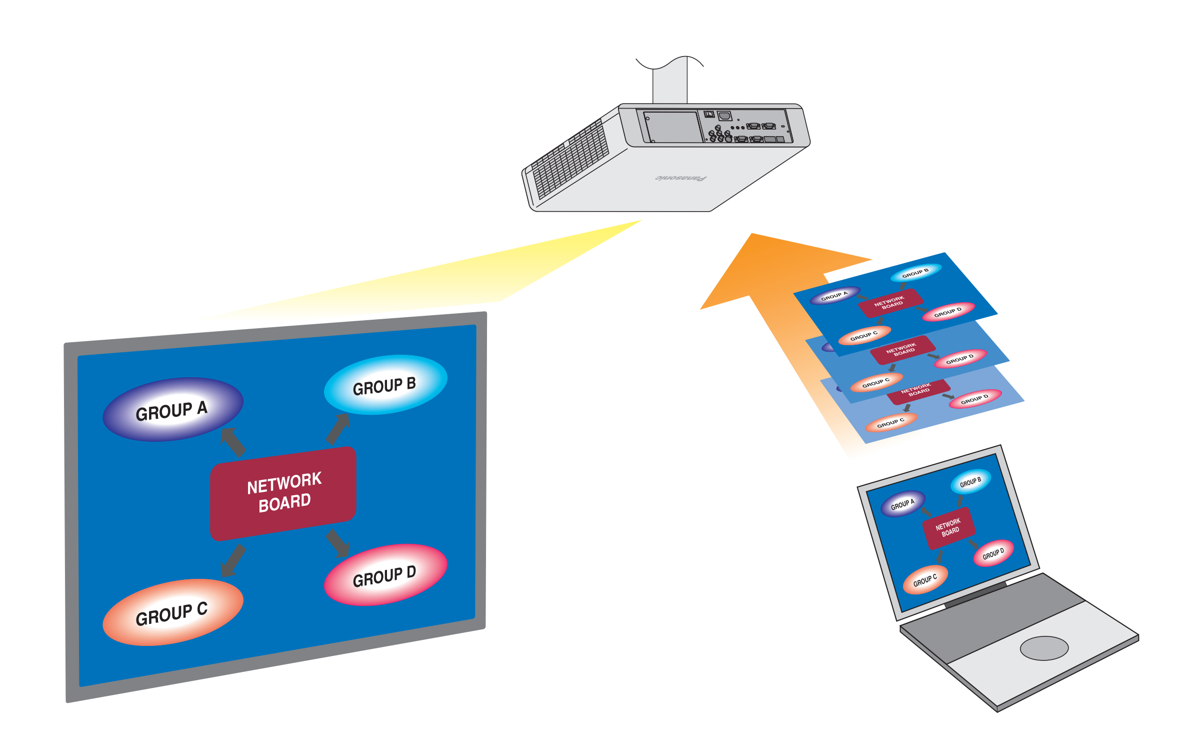
Windows

Panasonic

Manual de instrucciones de red

(Wireless Manager mobile edition 5.5)



※ Los proyectores ilustrados como ejemplos son el PT-FW300NTE.

ESPAÑOL

TQBH0205-5 (S)

Índice

Acuerdo de Licencia de Software

El uso de este software se rige por los términos definidos en este Acuerdo de Licencia de Software.

● Artículo 1 Licencia

Los usuarios obtienen la licencia del software (es decir, la información grabada o incluida en el CD-ROM, el manual de instrucciones u otros), pero los derechos de autor o de propiedad intelectual del software no se transfieren a los usuarios.

● Artículo 2 Uso por parte de terceros

El titular de la licencia no está autorizado a transferir o permitir a terceros el uso o la copia del Software, ya sea de forma gratuita o no.

● Artículo 3 Restricciones sobre el copiado del Software

El titular de la licencia puede hacer una única copia del Software, total o parcial, exclusivamente a efectos de copia de seguridad.

● Artículo 4 Computador

El titular de la licencia puede instalar y usar el Software en más de un computador de su propiedad o a su cargo.

● Artículo 5 Retroingeniería, decompilación o desmontaje

El titular de la licencia no tiene autorización para aplicar la retroingeniería, decompilar o desmontar el Software. La garantía de Panasonic quedará invalidada en aquellos defectos del Software causados por la retroingeniería, la decompilación o el desmontaje del Software por parte del titular de la licencia.
Además, Panasonic y sus distribuidores o representantes no serán responsables de ningún daño que sufra el titular de la licencia que haya sido causado por la retroingeniería, la decompilación o el desmontaje del Software por parte del titular.

● Artículo 6 Servicio posventa

Si tiene algún problema con el software, llame al centro de asistencia al cliente. Panasonic intentará notificar al titular de la licencia si el problema es un error o fallo conocido del programa, o si hace falta modificar la forma de empleo del Software.
Por otra parte, el Software está sujeto a revisiones sin previo aviso.

● Artículo 7 Indemnización

La responsabilidad de Panasonic respecto a este Software se limita a las condiciones estipuladas en el Artículo 6 de este documento.
Ni Panasonic ni ninguno de sus distribuidores o representantes serán responsables de ningún daño sufrido por el titular de la licencia, ya sea directamente o por reclamación de terceros, que esté relacionado con el uso del Software por parte del titular de la licencia.
Panasonic Corporation no garantiza el funcionamiento correcto del software a menos que se utilice con alguno de los proyectores Panasonic.

● Artículo 8 Control de la exportación

El titular de la licencia acuerda no exportar ni reexportar de ninguna manera el Software fuera del país en el que compró el proyector sin las licencias de exportación pertinentes conforme a las leyes del país de residencia del titular de la licencia o a las de cualquier otro país implicado en dicha exportación o reexportación.

Wireless Manager mobile edition 5.5 (en adelante denominado “Wireless Manager ME 5.5”) utiliza los siguientes programas de software:
Portion of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group

Por favor, tenga en cuenta lo siguiente.

- Panasonic no es responsable de ningún daño directo o indirecto que se produzca como consecuencia del uso o la avería de este proyector.
- Panasonic no es responsable de ningún daño que se produzca como consecuencia de la corrupción o la pérdida de datos por el uso de este proyector.

Notas sobre el uso de la conexión inalámbrica

La función de conexión inalámbrica del proyector utiliza ondas de radio de la banda de 2,4 GHz.
No es necesario contar con licencia de emisora de radio, pero asegúrese de leer y entender perfectamente los siguientes apartados antes de usarla.

■No la use cerca de otros equipos inalámbricos.

Los equipos siguientes pueden usar ondas de radio en la misma banda que el proyector.
Cuando el proyector se use cerca de estos equipos, la interferencia de las ondas de radio puede imposibilitar o ralentizar la comunicación.

- Hornos microondas, etc.
- Equipos industriales, químicos, médicos, etc.
- Emisoras de radio en planta para la identificación de objetos en movimiento, como las utilizadas en las cadenas de montaje de fábricas, etc.
- Emisoras de radio designadas de baja potencia

■En la medida de lo posible, evite el uso de teléfonos celulares, aparatos de televisión o radios cerca del proyector.

Los teléfonos celulares, los aparatos de televisión, las radios y dispositivos similares utilizan bandas de radio diferentes a la del proyector, de manera que no afectan a la comunicación inalámbrica ni a la transmisión y recepción de estos dispositivos. Sin embargo, las ondas de radio del proyector pueden producir ruido de audio o de vídeo.

■Las ondas de radio de comunicación inalámbrica no pueden penetrar las armaduras de acero, el metal, el hormigón, etc.

La comunicación es posible a través de paredes y suelos construidos con materiales tales como madera y vidrio (excepto vidrio que contenga malla de alambre), pero no a través de paredes y suelos hechos con armaduras de acero, metal, hormigón, etc.

■Evite usar el proyector en lugares propensos a la electricidad estática.

Si el proyector se usa en un lugar propenso a la electricidad estática como, por ejemplo, sobre una alfombra, puede que se pierda la conexión a la LAN inalámbrica o a la LAN con cable.
Si pasa esto, elimine la fuente de electricidad estática o el ruido electromagnético y vuelva a conectar a la LAN inalámbrica o a la LAN con cable.
En casos poco comunes, la electricidad estática o el ruido electromagnético pueden hacer que resulte imposible establecer una conexión a la LAN.
Si pasa esto, presione el botón de la alimentación en el mando a distancia o en el proyector para apagar temporalmente el proyector.
Después de dejar de funcionar el ventilador (luego de cambiar el indicador de la alimentación de naranja a rojo), encienda el proyector y vuelva a conectarlo a la LAN.

■Uso del proyector fuera del país

Está prohibido llevar el proyector fuera del país o de la región donde usted lo adquirió, así que úselo solamente en ese país o región. Además, note que dependiendo de países o regiones existen restricciones acerca de los canales y frecuencias con los que usted puede usar la LAN inalámbrica.

Notas sobre el uso de la conexión inalámbrica (continuación)

■Canales que se pueden usar

Los canales (intervalo de frecuencia) que se pueden usar varían según el país o la región. Utilice la tabla siguiente como referencia.

<table>
<tr><th>País o región</th><th>Estándar</th><th>Canales usados</th><th>Banda de frecuencia
(Frecuencia central)</th></tr>
<tr><td>Japón</td><td>ARIB STD-T66</td><td rowspan="6">1 - 13</td><td rowspan="6">2.412 MHz -
2.472 MHz</td></tr>
<tr><td>China</td><td>SRRC</td></tr>
<tr><td>Inglaterra, Alemania, Francia, España, Italia, Bélgica, Austria, Suecia, Noruega, Dinamarca, Suiza, Holanda, Finlandia, Portugal, Grecia, Tailandia, Corea del Sur</td><td>ETSI 300.328</td></tr>
<tr><td>Singapur</td><td>IDA</td></tr>
<tr><td>Australia,
Nueva Zelanda</td><td>C-Tick</td></tr>
<tr><td>Malasia</td><td>SIRIM</td></tr>
<tr><td>Estados Unidos</td><td>FCC part 15</td><td rowspan="2">1 - 11</td><td rowspan="2">2.412 MHz -
2.462 MHz</td></tr>
<tr><td>Taiwán</td><td>DGT</td></tr>
</table>

■LAN alámbrica

Utilice cable LAN recto o cruzado que sea compatible con la categoría 5 o superior.

※1: Utilice categoría 5e o superior con el modelo 1000BASE-T.

※2: El que se pueda usar cable recto, cable cruzado, o ambos, depende de la configuración del sistema. Para más detalles, consulte a su administrador de sistema.

Petición con respecto a la seguridad

Al utilizar este producto pueden producirse problemas de seguridad como los que se exponen a continuación.

- Filtración de su información privada a través de este producto
- Uso ilegal de este producto por parte de una tercera persona maliciosa
- Daños a este producto o cese de la utilización del mismo por parte de una tercera persona maliciosa

Encárguese de que se tomen las medidas de seguridad necesarias.

- Configure contraseñas y restrinja el acceso de los usuarios.
- Asegúrese de que la contraseña sea tan difícil de adivinar como sea posible.
- Cambie periódicamente la contraseña.
- Panasonic Corporation y sus compañías afiliadas nunca solicitan directamente la contraseña de los clientes. No dé su contraseña aunque se la solicite directamente una tercera persona que diga ser representante de Panasonic Corporation.
- Trabaje siempre en redes que estén suficientemente protegidas, por ejemplo con un cortafuegos.

Acerca de las LAN inalámbricas

La ventaja de una LAN inalámbrica es que posibilita el intercambio de información entre un PC o similar y un punto de acceso mediante ondas de radio siempre que se encuentre dentro del alcance de la radiotransmisión.
Por otra parte, como las ondas de radio pueden viajar a través de obstáculos (como paredes, por ejemplo) y se encuentran disponibles en todas partes dentro de un alcance dado, si no se hace la configuración relacionada con la seguridad se pueden producir los problemas de los tipos enumerados más abajo.

- Alguien con malas intenciones podría interceptar y controlar los datos transmitidos, incluido el contenido de los correos electrónicos e información personal como su ID, sus contraseñas y / o el número de sus tarjetas de crédito.

- También podría acceder a su red personal o corporativa sin autorización e incurrir en los siguientes tipos de comportamiento.
  Robar información personal y / o secreta (fuga de información)
  Distribuir información falsa en nombre de otra persona (suplantación de la personalidad)
  Sobrescribir las comunicaciones interceptadas y enviar información falsa (manipulación)
  Infectar el equipo con software malicioso, como por ejemplo un virus informático, y eliminar sus datos y / o colapsar el sistema (colapso del sistema)

Debido a que muchos adaptadores LAN inalámbricos o puntos de acceso disponen de funciones de seguridad contra este tipo de problemas, puede reducir sus probabilidades de ocurrencia utilizando el producto con la configuración de seguridad apropiada para el dispositivo LAN inalámbrico.

Algunos dispositivos LAN inalámbricos pueden no tener hecha la configuración de seguridad inmediatamente después de comprarlos. Para reducir la posibilidad de que se produzcan problemas de seguridad, antes de usar cualquier dispositivo LAN inalámbrico, asegúrese absolutamente de hacer todas las configuraciones relacionadas con la seguridad siguiendo las instrucciones dadas en los manuales de instrucciones suministrados con los dispositivos.
Dependiendo de las especificaciones de la LAN inalámbrica, una tercera persona maliciosa puede ser capaz de anular la configuración de seguridad utilizando medios especiales.
Si no logra ajustar usted mismo la configuración de seguridad de su LAN inalámbrica, póngase en contacto con el Centro de asistencia técnica de Panasonic.

Panasonic pide a sus clientes que sean conscientes del riesgo que conlleva utilizar este producto sin utilizar la configuración de seguridad y recomienda que el cliente configure la seguridad según sus necesidades y bajo su propia responsabilidad.

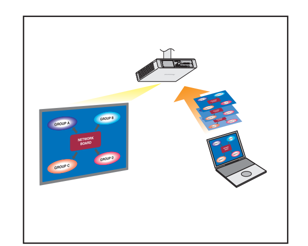
Lo que se puede hacer con Wireless Manager mobile edition 5.5

● Transmisión en red

El proyector se puede conectar a un computador a través de la LAN inalámbrica o la LAN alámbrica, y transmitir imágenes fijas y secuencias.
Para obtener información sobre la conexión, consulte la descripción de la página 15 correspondiente a la LAN inalámbrica y de la página 28 correspondiente a la LAN cableada.

● Proyección con varios métodos

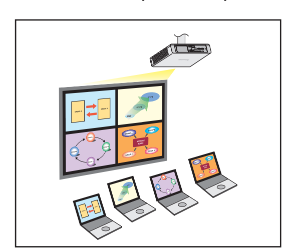
<Modo directo> (Vea la página 34)



Usado para presentaciones normales.

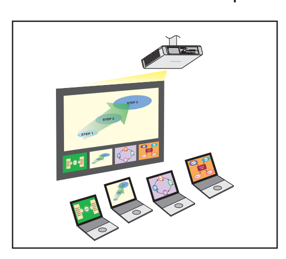
<Modo directo múltiple> (Vea la página 35)

- Estilo múltiple de 4 pantallas> (Vea la página 36)



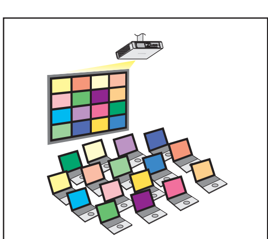
Usado para una presentación en la que se emplean múltiples computadores.

- Estilo de índice de 4 pantallas> (Vea la página 37)



Este estilo es conveniente para aquellos casos en los que usted desea concentrar la atención en una de cuatro presentaciones visualizadas simultáneamente.

- Estilo de índice de 16 pantallas> (Vea la página 39)

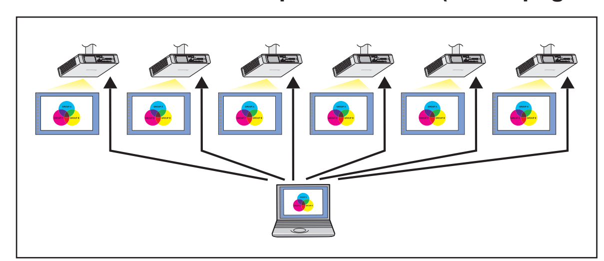


Este estilo es conveniente para aquellos casos en los que usted desea visualizar un número grande de presentaciones a modo de lista.

Lo que se puede hacer con Wireless Manager mobile edition 5.5 (continuación)

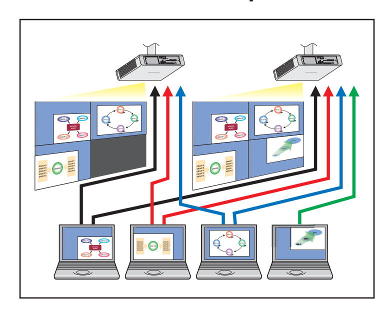
● Transmisión a múltiples proyectores

<Modo directo de múltiples fuentes> (Vea la página 40)



Esta disposición puede usarse, por ejemplo, cuando hay varios proyectores instalados en una sala de conferencias grande o cuando se realizan presentaciones simultáneas en varias salas de conferencias.

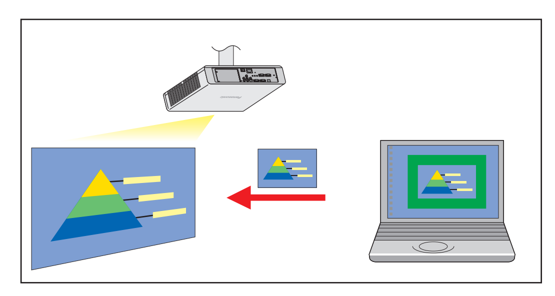
<Modo directo múltiple de múltiples fuentes> (Vea la página 42)



Esta disposición puede usarse cuando usted quiere visualizar simultáneamente múltiples presentaciones usando múltiples proyectores.

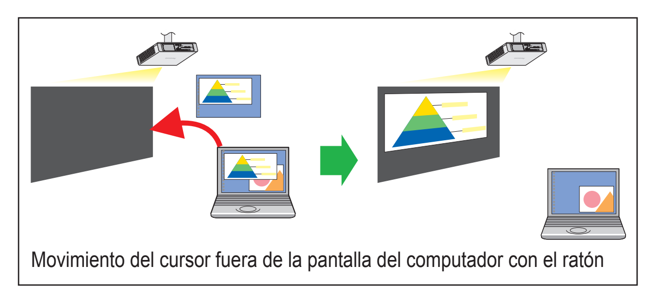
● Funciones útiles

<Transmisión de área selectiva> (Vea la página 44)



Haciendo uso de la ventana de área selectiva, usted puede especificar solamente la información necesaria de la pantalla del computador y visualizarla en la pantalla de proyección.

<Transmisión de visualización secundaria> (Vea la página 45)



Movimiento del cursor fuera de la pantalla del computador con el ratón

Puede poner la pantalla del computador y la pantalla del proyector en el modo de monitor múltiple, y usar la pantalla del computador como monitor primario y la pantalla del proyector como monitor secundario. Esto es conveniente para cuando realiza una presentación usando la pantalla del proyector mientras se visualiza material de referencia en la pantalla del computador.

Nota

Para obtener detalles acerca de la transmisión de visualización secundaria, véase la sección de uso avanzado del manual de instrucciones de la pantalla secundaria.

Nota

Para obtener una lista de las funciones y los proyectores que se pueden conectar a Wireless Manager ME 5.5, consulte “Lista de proyectores conectables / funciones disponibles en cada método de proyección” (Vea la página 47).

Lo que se puede hacer con Wireless Manager mobile edition 5.5 (continuación)

<Control de WebBrowser> (Vea la página 60)
Al usar WebBrowser, se pueden realizar las siguientes operaciones.
• Configuración y ajuste del proyector
• Indicación del estado del proyector
• Configuración de transmisión de mensajes

<PJLink™> (Vea la página 68)
Compatible con PJLink™ Clase 1. Cuando se emplea el protocolo PJLink™, se pueden efectuar las siguientes operaciones desde un computador.
• Configuración del proyector
• Requerimiento del estado del proyector

<Control de comandos> (Consulte “Serial terminals” (Terminales serie) en el manual de instrucciones del proyector.)
Puede controlar el proyector desde el PC utilizando los comandos de control de los terminales serie.

<Función del mando a distancia virtual> (Vea la página 33)
Puede realizar la siguiente operación desde el PC utilizando el mando a distancia virtual en lugar del mando a distancia.
• Cambio de canal
• Encendido y apagado

<Conexión mediante un clic> (Vea la página 30)
La conexión con el proyector se puede establecer haciendo doble clic o arrastrando y soltando.

<Función de interrupción del modo directo> (Vea la página 58)
Durante el modo directo o el modo directo múltiple, otro computador puede interrumpir y proyectar imágenes en modo directo.

Nota

Si utiliza “Web control” (Control Web), “PJLink™” o “Command control” (Control de comandos), active [Control de red] en el menú de red del proyector. (Vea la página 57)

Comprobación de computador

Entorno necesario para los computadores que van a ser conectados

- Verifique primero su computador para ver si tiene o no tiene una función de LAN※ alámbrica o LAN inalámbrica incorporada.
  ※LAN: “Terminología” (Vea la página 70)
- Antes de conectar el proyector al computador, asegúrese de comprobar las configuraciones siguientes.
- La operación para todos los adaptadores LAN inalámbricos y adaptadores LAN inalámbricos incorporados no está garantizada.

■LAN inalámbrica

Comprobación 1 **Configuración de LAN inalámbrica**

<Computador con una función de LAN inalámbrica incorporada>

- ¿Está activada su LAN inalámbrica?

<Computador sin una función de LAN inalámbrica incorporada>

- ¿Se reconoce correctamente su adaptador LAN inalámbrico?
- ¿Está activado su adaptador LAN inalámbrico?
- Instale de antemano el controlador del adaptador LAN inalámbrico.
  Para conocer detalles sobre cómo instalar el controlador, consulte las instrucciones entregadas con la tarjeta inalámbrica.

Comprobación 2 **Configuración del usuario que inicia la sesión**

- ¿Ha iniciado la sesión como el Administrador?

Comprobación 3 **Configuración del computador**

- Cuando están instalados software de seguridad (firewall) y utilidades para tarjetas de red, éstos podrán impedir la conexión del proyector.

<Windows XP/Windows Vista/Windows 7>

- ¿Está activado el Puente de red? (Vea la página 73)
- ¿Ha sido desactivado su firewall? (Vea la página 74)

Comprobación de computador (continuación)

■LAN alámbrica

Comprobación 1

<Para LAN cableada>

- ¿Está el cable bien conectado?
- Las especificaciones de los cables varían según las configuraciones del sistema. Confirme la configuración del proyector y las especificaciones de los cables.

Comprobación 2 **Configuración de la LAN alámbrica**

<Computador con función LAN alámbrica integrada>

- ¿Está encendida la LAN alámbrica?

<Computador sin función LAN alámbrica integrada>

- ¿Se reconoce correctamente su adaptador LAN cableado?
- ¿Está activado su adaptador LAN cableado?
- Instale de antemano el controlador del adaptador LAN cableado.
  Para más detalles sobre cómo instalar el controlador, consulte las instrucciones que acompañan al adaptador LAN inalámbrico.

Requisitos del software

Requisitos del sistema

El computador debe cumplir los siguientes requisitos para poder utilizar el software suministrado.

SO:	Microsoft Windows® 2000	Professional SP4
	Windows® XP	Professional, Home Edition, Tablet PC Edition 2005
	Windows Vista®	Ultimate 32/64 bit, Business 32/64 bit, Home Premium 32/64 bit, Home Basic 32/64 bit
	Windows® 7	Ultimate 32/64 bit, Professional 32/64 bit, Home Premium 32/64 bit
CPU:	Intel® Pentium® III 800 MHz o más rápido, o algún otro procesador compatible (Se recomiendan 1 GHz o más para el modo directo)	
RAM:	256 MB o más	
Espacio libre en disco duro:	60 MB o más	
Condiciones de hardware:	Unidad de CD o DVD (para instalar el software y ver el manual de instrucciones) Terminal LAN (10BASE-T/100BASE-TX) Debe instalarse y ponerse en funcionamiento un sistema LAN inalámbrico integrado IEEE802.11 b/g o un adaptador de LAN inalámbrica IEEE802.11 b/g. No obstante, algunas LAN inalámbricas IEEE802.11 b/g pueden no permitir la conexión a proyectores IEEE802.11 g.	
Navegador de internet:	Internet Explorer® 6.0/7.0/8.0	

Notas

- Tenga en cuenta que la operación no está garantizada cuando se usa con entornos informáticos distintos a los anteriores o con computadores construidos por particulares.
- Compatibilidad de Microsoft Windows® XP y Vista®
  Microsoft Windows® XP: SP3 o anterior
  Microsoft Windows® Vista®: SP2 o anterior
- Es posible que la Configuración inalámbrica fácil no pueda utilizarse en un computador que tenga una WAN inalámbrica.

■Precauciones al usar Windows Vista/Windows 7

- La siguiente limitación se aplica a la proyección del programa de lanzamiento en la pantalla del proyector:
  – Software instalado: Se visualiza el programa de lanzamiento.
  – Software no instalado: Si Windows Aero está activado, se visualiza el programa de lanzamiento.
  Si Windows Aero no está activado, no se visualiza el programa de lanzamiento.
- Para poder utilizar la función de transmisión con visualización secundaria en un computador con Windows Vista® o Windows® 7 es necesario haber iniciado sesión con una cuenta de administrador.
  Tenga en cuenta que esta función no se puede utilizar en algunos entornos operativos.

La operación no está garantizada para todos los computadores que cumplen las condiciones anteriores.

Nota

Las figuras y pantallas que aparecen en este manual pueden diferir de las de su computador.

Instalación y uso del software



Notas

- Salga de todas las aplicaciones que se estén ejecutando en Windows. De otro modo, la instalación puede resultar imposible.
- Es indispensable la autoridad de administrador para la instalación.
- Si el instalador no arranca automáticamente, haga doble clic en [EasyInstall] → [Easy_Inst.exe] en el CD-ROM.
- Si se ha instalado Wireless Manager ME 1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 4.5 ó 5.0 desinstálelo siguiendo el método indicado a continuación. En el escritorio, seleccione [Inicio] → [Todos los programas] → [Panasonic Wireless Display] → [Uninstall Wireless Manager mobile edition *.*]. (*.* in the menu is 1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 4.5 ó 5.0)
  Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para desinstalar el software.
- Si Wireless Manager se utiliza inmediatamente después de realizar la instalación, es posible que algunas funciones (transmisión de visualización secundaria, etc.) no funcionen. En este caso, reinicie el equipo antes de utilizar Wireless Manager.
- Si se utiliza Windows® 7, es posible que deba configurarse manualmente un dispositivo de audio según el computador. Para ver el procedimiento detallado, consulte “No puedo oír el sonido del computador procedente del proyector en el modo directo.” en la página 77.

[1. Wireless Manager ME 5.5]

Wireless Manager ME 5.5 sirve para enviar una pantalla del PC al proyector por LAN inalámbrica o cableada.

1 **Haga clic en [1. Wireless Manager ME 5.5].**
Siga las instrucciones en pantalla para instalar el software.

Configuración sin instalación

[Configuración sin instalación]

Puede usar Wireless Manager ME 5.5 sin haberlo instalado en el computador.
Si su PC puede acceder a medios extraíbles, como una tarjeta SD, donde esté copiado el programa Wireless Manager ME 5.5, podrá utilizarlo sin instalarlo.

Nota

Al copiar Wireless Manager ME 5.5 en un medio extraíble, se requiere un espacio libre de al menos 32 MB.

1 **Inserte el CD-ROM suministrado en la unidad CD-ROM.**

Se inicia el programa de instalación.



2 **Haga clic en [Installation Free Set Up]** (Instalación de Free Set Up)**.**

[Direct CD-ROM Startup] (Arranque directo desde CD-ROM) y [Other Media Source Startup, Make Copy Here] (Arranque desde otros medios, Hacer copia aquí) aparecen en la ventana.

3 Ⓐ **Para usar sin copiar el programa: Haga clic en [Direct CD-ROM Startup]** (Arranque directo desde CD-ROM)**.**

Se inicia Wireless Manager ME 5.5.
El funcionamiento es el mismo que se realiza después de instalar el CD-ROM.

Ⓑ **Para usar después de copiar el programa: Haga clic en [Other Media Source Startup, Make Copy Here]** (Arranque desde otros medios, Hacer copia aquí)**.**

Se abre una ventana para seleccionar el destino para guardar los datos.

<Siga los pasos 4 - 5 sólo cuando se elija Ⓑ en el paso 3.>

4 **Seleccione el destino para guardar los datos y haga clic en [OK]** (Sí)**.**

Los datos del CD-ROM se copian en el destino.
Una vez se haya copiado Wireless Manager ME 5.5, haga clic en [Close] (Cerrar) en el cuadro de diálogo Easy Install (Instalación sencilla).

5 **Haga doble clic en el icono Wireless Manager ME 5.5 (WMStart.exe) para la carpeta de destino "WMme5.5" seleccionada en el paso 4.**

Wireless Manager ME 5.5 arranca.
El funcionamiento es el mismo que se realiza después de instalar el CD-ROM.
Si se selecciona algún medio extraíble como destino para guardar, asegúrese de que ese medio extraíble sea reconocido por el computador al que usted desea conectar el proyector.

Notas

- Cuando se usa sin haber hecho la instalación no se encuentran disponibles las funciones siguientes.
  - Transmisión de visualización secundaria (Vea la página 45)
  - Reproducción de audio junto con vídeo en el modo directo (Vea la página 48)
  - Conexión automática mediante doble clic (Vea la página 49)
  - El funcionamiento es más lento que cuando se usa el computador con Wireless Manager ME 5.5 instalado.
- Si ha iniciado sesión como [GUEST] (INVITADO) u otro usuario sin autoridad de [Administrator] (Administrador), utilice [U (Usuario)] como número de red.

Conexión con LAN inalámbrica

Preparativos

Compruebe o prepare los puntos siguientes:

① El adaptador de LAN inalámbrica es reconocido por el sistema. (Vea la página 72)
- El adaptador de LAN inalámbrica que desea utilizar está activado. (En caso contrario, actívelo.)
- Asegúrese de que la fuente de alimentación del adaptador de LAN inalámbrica esté encendida; podría haber sido apagada por el interruptor de hardware o la configuración de software.

② Si se utiliza mediante la conexión de infraestructura:
Asegúrese de que la configuración de red del proyector haya sido realizada por el administrador. (Para obtener detalles, consulte la opción [USER] (Usuario) en la página 53.)

③ Si inicia sesión con [User authority] (Autoridad de usuario), seleccione un número de red de proyector de [USER1] (Usuario 1) a [USER 3] (Usuario 3). (Para obtener detalles, consulte la opción [USER] (Usuario) en la página 53.)

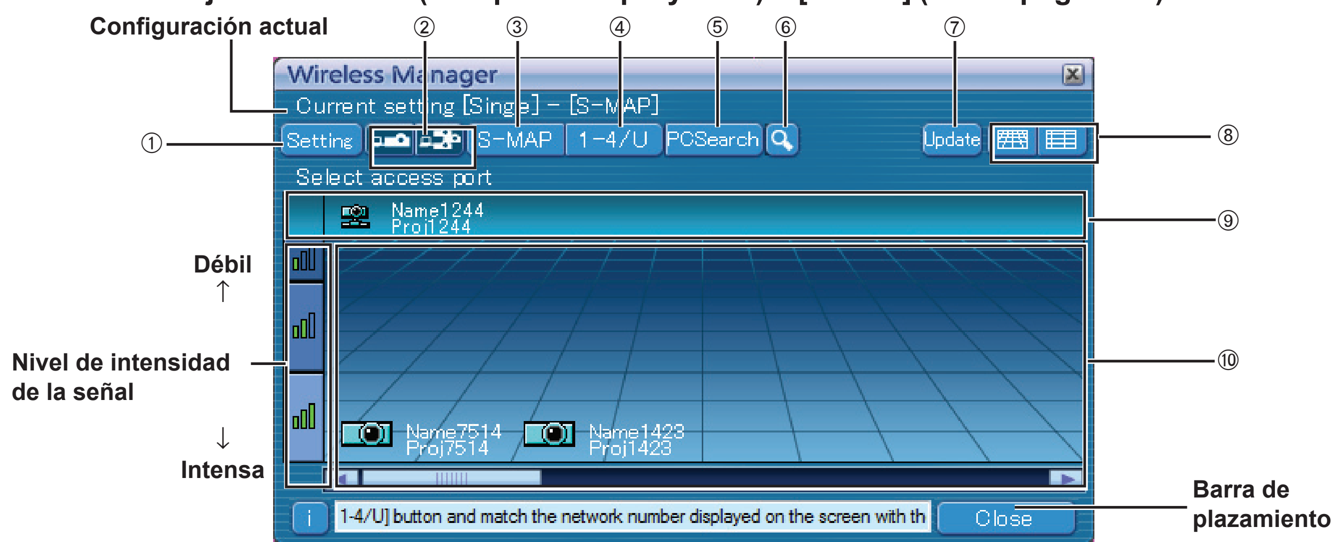
Configuración inalámbrica fácil

Existen 3 métodos de conexión distintos: conexión “S-MAP (Mapa de señales de proyección)”, conexión “1-4/U” y conexión “Búsqueda de PC”. Estas conexiones facilitan la búsqueda y la conexión al proyector.
(Consulte la conexión “1-4/U” en la página 19 para establecer una conexión inalámbrica sencilla con proyectores que no tengan función S-MAP.)

- Conexión [S-MAP] (S-MAP): Para buscar y establecer una conexión con los proyectores configurados, utilice [Network Number] (Número de red) [S-MAP] (S-MAP) (Vea la página 53).
  Los proyectores conectables se mostrarán para cada grupo en función de la intensidad del campo de radio. (Vea la página 18).
  La operación se realiza en la vista [S-MAP] o [S-MAP] (visualización de lista) en la pantalla <Projector Search> (Búsqueda de proyector).
- Conexión [1-4/U] (1-4/U): Para buscar y establecer una conexión con los proyectores configurados, utilice [Network Number] (Número de red) [1]-[4] o [USER1]-[USER3] ([Usuario1]-[Usuario3]). Los proyectores con los cuales se puede establecer la conexión se muestran en una lista (Vea la página 19).
  La operación se realiza en la vista [1-4/U] en la pantalla <Projector Search> (Búsqueda de proyector).
- Conexión [PC Search] (Búsqueda de PC): Utilice la función [Computer search] (Búsqueda de computador) del proyector para realizar la búsqueda y establecer la conexión (Vea la página 20).

Nombre de las partes en la pantalla de búsqueda

■ Ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector) – [S-MAP] (Vea la página 18)



① **Visualización del menú de configuración**
Muestra/oculta botones: ② a ⑥.

② **Dispositivos de acceso** (Vea la páginas 34, 40, 42)
Cuando sólo se conecte un proyector, seleccione [ ]. Cuando se conecten múltiples proyectores, seleccione [ ].
※Hay varios proyectores [(icono de varios protectores)] disponibles cuando se selecciona “1-4/U”.

③ **S-MAP** (Vea la página 18)
Visualice la ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector) – [S-MAP].

④ **1-4/U** (Vea la página 19)
Visualice la ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector) – [1-4/U].

⑤ **Búsqueda de PC** (Vea la página 20)
Visualice la ventana <PC Search> (Búsqueda de PC).

⑥ **Otras búsquedas** (Vea la página 29)
Entre los proyectos que están activados actualmente, busque el proyector con una dirección IP, nombre de dominio o ID específica.

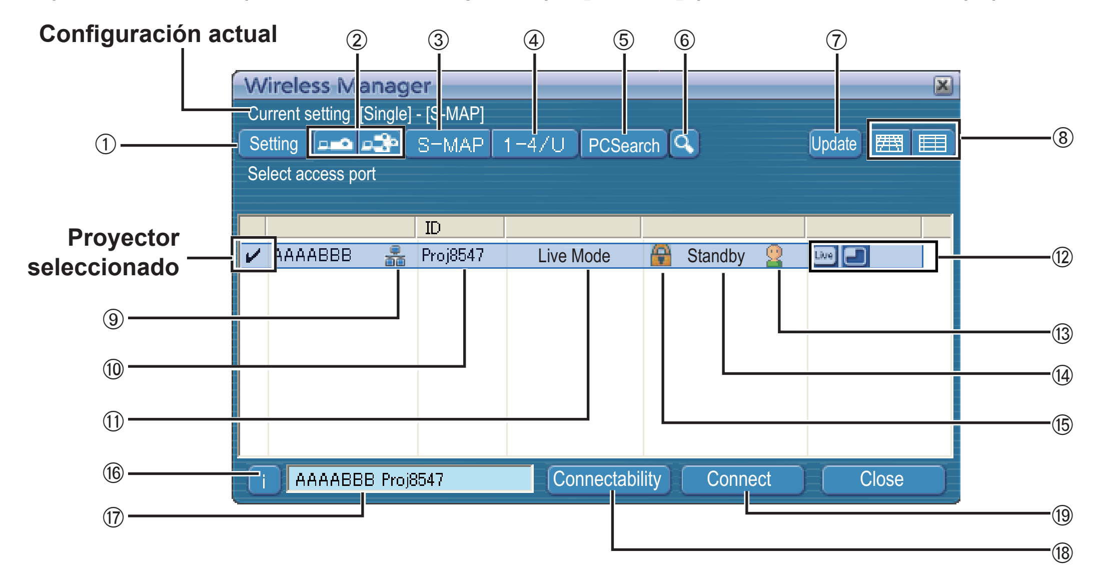
⑦ **Actualiza la lista de los proyectores encontrados.**

⑧ **Cambio de la ventana de visualización**
- : Aparece la ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector)-[S-MAP] (figura superior).
- : Aparece la ventana <Projector search> (Búsqueda de proyector)-[S-MAP] (Visualización de lista). (Vea la página 16)

⑨ **Proyectores encontrados**
- Proyector encontrado en una LAN alámbrica
- Proyector encontrado a través de [USER] (Usuario)
- Proyectores buscados por número de red, del 1 al 4.

⑩ **Proyectores buscados y encontrados por S-MAP.**
Se muestra el nombre y el ID de los proyectores.
se ha encontrado en una LAN cableada.
se ha encontrado en una LAN inalámbrica.

■ Ventana <Projector search> (Búsqueda de proyector) – [S-MAP] (visualización de lista). (Vea la página 18)



① **Visualización del menú de configuración**
Muestra/oculta botones: ② a ⑥.

② **Dispositivos de acceso** (Vea la páginas 34, 40, 42)
Cuando sólo se conecte un proyector, seleccione [ ].
Cuando se conecten múltiples proyectores, seleccione [ ].
※Hay varios proyectores [(icono de varios protectores)] disponibles cuando se selecciona "1-4/U".

③ **S-MAP** (Vea la página 18)
Visualice la ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector) – [S-MAP].

④ **1-4/U** (Vea la página 19)
Visualice la ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector) – [1-4/U].

⑤ **Búsqueda de PC** (Vea la página 20)
Visualice la ventana <PC Search> (Búsqueda de PC).

⑥ **Otras búsquedas** (Vea la página 29)
Entre los proyectos que están activados actualmente, busque el proyector con una dirección IP, nombre de dominio o ID específica. (Entre todos los números de red a excepción de [USER] (Usuario)).

⑦ **Actualiza la lista de los proyectores encontrados.**

⑧ **Cambio de la ventana de visualización**
: Aparece la ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector)-[S-MAP] (Vea la página 15).
: Aparece la ventana <Projector search> (Búsqueda de proyector)-[S-MAP] (Visualización de lista). (figura superior)

⑨ **Esta marca aparece para los proyectores que se han buscado y encontrado a través de la LAN cableada.**

⑩ **ID** (Vea la página 29)
Visualización de la identificación del proyector.

⑪ **Modo** (Vea la página 34)
Visualización del modo o estilo del proyector.

⑫ **Modo y funciones disponibles**
Los modos/funciones no disponibles entre [Live Mode] (Modo directo) y [Multi Live Mode] (Modo directo múltiple) se visualizan recubiertos de [ ].

⑬ **El número de personas conectadas a este proyector**
Visualización del número de personas que están conectadas a este proyector.

⑭ **El estado de este proyector**
Visualice el estado de conexión del proyector.

⑮ **Se muestra [ ] cuando se necesita la contraseña para la conexión.** (Vea la página 29)

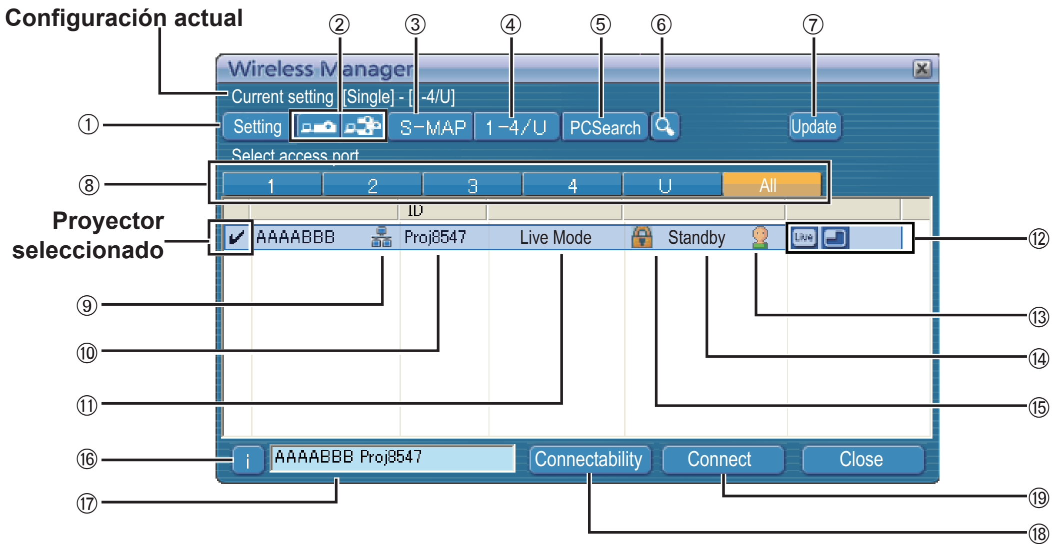
⑯ **Mensaje de conexión**
Parpadea cuando la conexión no es posible. Haga clic aquí para mostrar información acerca de cómo resolver la cuestión. (Vea la página 22)

⑰ **Se muestra el [Projector Name] (Nombre del proyector) del proyector seleccionado y el nombre indicado en los favoritos (Vea la página 49).**
También se muestran las guías del estado de operación, el método de conexión, etc.

⑱ **Conectabilidad**
El nombre y el ID de los proyectores se muestran en la parte superior izquierda de la pantalla de proyección del proyector seleccionado. Una vez confirmados como conectables, aparece un mensaje en la pantalla del PC que dice "Connectable" (Conectable).

⑲ **Conexión**
Conéctese al proyector seleccionado.

■ Ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector) – [1-4/U]. (Vea la página 19)



① **Visualización del menú de configuración**
Muestra/oculta botones: ② a ⑥.

② **Dispositivos de acceso** (Vea la páginas 34, 40, 42)
Cuando sólo se conecte un proyector, seleccione [ ]. Cuando se conecten múltiples proyectores, seleccione [ ].
※ Hay varios proyectores [(icono de varios protectores)] disponibles cuando se selecciona "1-4/U".

③ **S-MAP** (Vea la página 18)
Visualice la ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector) – [S-MAP].

④ **1-4/U** (Vea la página 19)
Visualice la ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector) – [1-4/U].

⑤ **Búsqueda de PC** (Vea la página 20)
Visualice la ventana <PC Search> (Búsqueda de PC).

⑥ **Otras búsquedas** (Vea la página 29)
Entre los proyectos que están activados actualmente, busque el proyector con una dirección IP, nombre de dominio o ID específica. (Entre todos los números de red a excepción de [USER] (Usuario)).

⑦ **Actualiza la lista de los proyectores encontrados.**

⑧ **Número de "Red"**
Si especifica [1], [2], [3], [4], [U (usuario)]※1 o [Display all] (Visualizar todos), los proyectores asignados con los números de red correspondientes se mostrarán en el campo [Projector Name] (Nombre del proyector) (vea la página 53). El valor predeterminado es [S-MAP]※2 tanto para el computador como para el proyector.

⑨ **Esta marca aparece para los proyectores que se han buscado y encontrado a través de la LAN cableada.**

⑩ **ID** (Vea la página 29)
Visualización de la identificación del proyector.

⑪ **Modo** (Vea la página 34)
Visualización del modo o estilo del proyector.

⑫ **Modo y funciones disponibles**
Los modos/funciones no disponibles entre [Live Mode] (Modo directo) y [Multi Live Mode] (Modo directo múltiple) se visualizan recubiertos de [ ].

⑬ **El número de personas conectadas a este proyector**
Visualización del número de personas que están conectadas a este proyector.

⑭ **El estado de este proyector**
Visualice el estado de conexión del proyector.

⑮ **Se muestra [ ] cuando se necesita la contraseña para la conexión.** (Vea la página 29)

⑯ **Mensaje de conexión**
Parpadea cuando la conexión no es posible. Haga clic aquí para mostrar información acerca de cómo resolver la cuestión. (Vea la página 22)

⑰ **Se muestra el [Projector Name] (Nombre del proyector) del proyector seleccionado y el nombre indicado en los favoritos (Vea la página 49).**
También se muestran las guías del estado de operación, el método de conexión, etc.

⑱ **Conectabilidad**
El nombre y el ID de los proyectores se muestran en la parte superior izquierda de la pantalla de proyección del proyector seleccionado.
Una vez confirmados como conectables, aparece un mensaje en la pantalla del PC que dice "Connectable" (Conectable).

⑲ **Conexión**
Conéctese al proyector seleccionado.

※1
- En las siguientes situaciones, no se pueden establecer conexiones que no sean [USER] (Usuario).
  - No se ha iniciado la sesión con autoridad de Administrador
- Dependiendo del computador y del adaptador LAN inalámbrico usado, puede no ser posible la configuración inalámbrica fácil. En tal caso, el número de [Network] (Red) de la ventana <Projector search> (Búsqueda de proyector) cambiará automáticamente a [USER] (Usuario). Para obtener detalles acerca del procedimiento de conexión, primero cierre Wireless Manager ME 5.5, y luego consulte las páginas 25 - 27.

※2
- El número de red es [S-MAP] cuando se inicia Wireless Manager ME 5.5. Estos números deben coincidir para efectuar la conexión. Para comprobar el número de red, consulte el menú de red del proyector.
- Cuando se da importancia a la seguridad, seleccione el número de red [2] - [4], porque WEP (encriptación de comunicación inalámbrica)※ está establecida en estos números de red.
- Si se utiliza [U (Usuario)] como número de red, los datos importantes de vídeo/audio se protegen, porque el proceso de encriptación AES※ se realiza con antelación para todos los números de red, aunque [ENCRYPTION] esté en [NONE].
- Puede que otros adaptadores de red no se puedan usar bajo conexiones simples.
- Las conexiones a otras redes conectadas mediante el adaptador LAN inalámbrico se interrumpen con las conexiones de configuración inalámbrica fácil.

※ "Terminología" (Vea la página 71)

Conexión “S-MAP”

1 **Haga clic en [ ] en el escritorio, o bien seleccione [Inicio] → [Todos los programas] → [Panasonic Wireless Display] → [Wireless Manager mobile edition 5.5].**

Aparece la ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector) - [S-MAP].
(Nombre de las partes → Vea la página 15)

- **Cuando aparezca la ventana <Input User Name> (Introducir nombre de usuario)**

  Establezca el icono y el nombre de usuario, y haga clic en [OK] (SÍ).

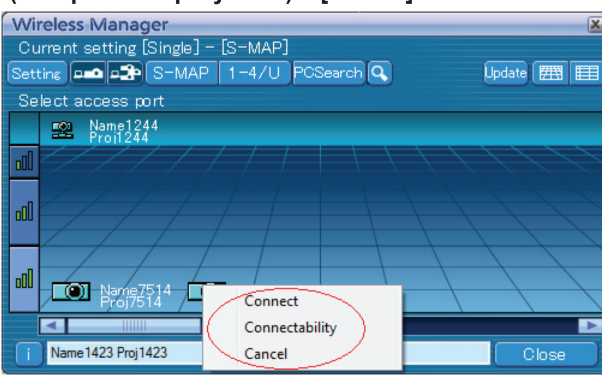
Notas

- El icono y el nombre de usuario se establecen al iniciar Wireless Manager ME 5.5 por primera vez.
- Las configuraciones del icono y el nombre de usuario se pueden cambiar en la ventana <Opciones>. (Vea la página 50)

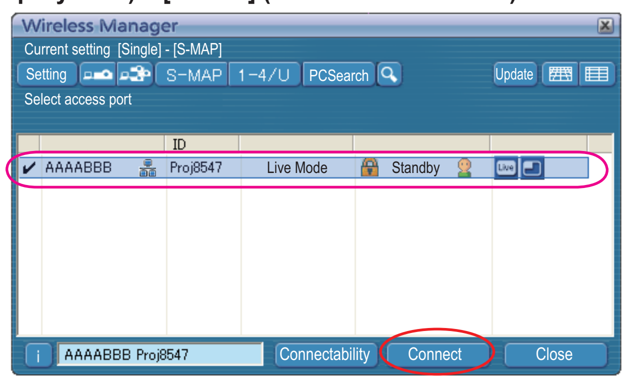
2 **Seleccione y haga clic en el icono[ ] del proyector al que desea conectarse.**

(representa los proyectores que se han buscado y encontrado a través de la LAN cableada, mientras que corresponde a los encontrados a través de la LAN inalámbrica.)
Aparece el menú Conexión/Conectabilidad.
[ ] está vinculado al proyector seleccionado en la vista de lista.
(En la vista de lista, seleccione el proyector que desee conectar en la lista y pulse [Connect] (Conectar).

Ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector) – [S-MAP]



Ventana <Projector search> (Búsqueda de proyector) – [S-MAP] (visualización de lista)



3 **Seleccione y haga clic en [Connect]** (Conectar)**.**

- **Si se visualiza el cuadro <Confirmation Dialog> (Cuadro de diálogo de confirmación)**

  Haga clic en [YES(Y)] (Sí).

Notas

- Para más detalles sobre cómo establecer la conexión, vea la página 50.
- Consulte en la página 47 los modelos compatibles con la LAN cableada que también son compatibles con este software.
- Si desea activar el adaptador de red cuando Wireless Manager está en ejecución, es mejor que lo haga después de salir de Wireless Manager.

4 **Conexión finalizada.**

Cuando se establece la conexión con el proyector, aparece el programa de lanzamiento. (“Descripción del programa de lanzamiento” → Vea la página 32)



Notas

- El “nivel de intensidad de la señal” es una mera guía. No siempre se visualizan valores exactos debido a las diferencias que pueden producirse a causa de circunstancias como el entorno de comunicación.
- Introduzca el nombre de usuario de hasta 8 caracteres alfanuméricos.
- El programa de lanzamiento no se proyecta en el proyector. Sin embargo, si utiliza Windows Vista o Windows 7, se proyecta el programa de lanzamiento instalado.
- Si no puede conectar el proyector y el computador utilizando la Configuración inalámbrica fácil (Vea la página 72).
- Si no encuentra el proyector que desea conectar, pulse el botón [Update] (Actualizar).
- Si hay un cortafuegos activo, puede aparecer una ventana solicitando que se desactive el bloqueo de la red. (Vea la pantalla ① de la página 75.)
- Cuando se establece una conexión de red mediante la utilidad de conexión, puede aparecer una ventana solicitando que se detenga la utilidad de conexión. (Vea la pantalla ② de la página 76.)

Conexión “1-4/U”

1 Haga clic en [ ] en el escritorio, o seleccione [Inicio] → [Todos los programas] → [Panasonic Wireless Display] → [Wireless Manager mobile edition 5.5].

Aparece la ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector) - [S-MAP].

- **Cuando aparezca la ventana <Input User Name> (Introducir nombre de usuario)**

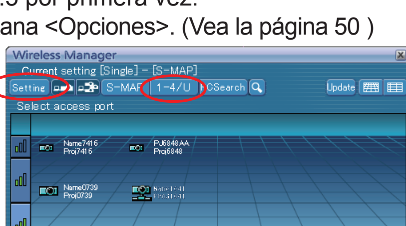
  Establezca el icono y el nombre de usuario, y haga clic en [OK] (SÍ).

Notas

- El icono y el nombre de usuario se establecen al iniciar Wireless Manager ME 5.5 por primera vez.
- Las configuraciones del icono y el nombre de usuario se pueden cambiar en la ventana <Opciones>. (Vea la página 50)

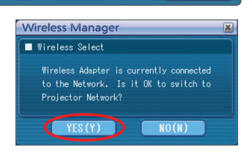
2 Haga clic en [1-4/U] en el menú de configuración.

Si no aparece el menú de configuración, haga clic en [Setting] (Configuración).



- **Cuando aparezca el cuadro <Confirmation Dialog> (Diálogo de confirmación)**

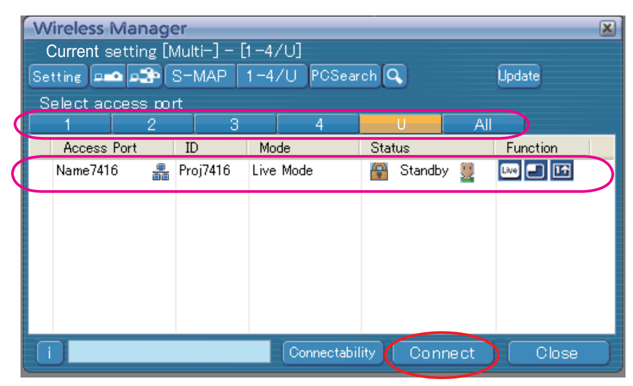
  Haga clic en [YES(Y)] (Sí).



Notas

- Consulte en la página 47 los modelos compatibles con la LAN cableada que también son compatibles con este software.
- Si desea activar el adaptador de red cuando Wireless Manager está en ejecución, es mejor que lo haga después de salir de Wireless Manager.

3 Aparecen en una lista los proyectores a los que puede conectarse en la ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector) **– [1-4/U].**



4 Seleccione el mismo número de red que el del proyector al que desee conectarse (vea la página 53).

Se muestran los proyectores a los que es posible conectarse.

5 Seleccione la conexión y haga clic en [Connect] (Conectar)**.**

Aparece el programa de lanzamiento y se establece la conexión con el royector. (“Descripción del programa de lanzamiento” → Vea la página 32)

Notas

- Introduzca el nombre de usuario de hasta 8 caracteres alfanuméricos.
- El programa de lanzamiento no se visualiza en la pantalla de proyección. Sin embargo, si utiliza Windows Vista o Windows 7, se proyecta el programa de lanzamiento instalado.
- Si no puede conectar el proyector y el computador utilizando la Configuración inalámbrica fácil (Vea la página 72).
- Si no encuentra el proyector que desea conectar, pulse el botón [Update] (Actualizar).
- Si hay un cortafuegos activo, puede aparecer una ventana solicitando que se desactive el bloqueo de la red. (Vea la pantalla ① de la página 75.)
- Cuando se establece una conexión de red mediante la utilidad de conexión, puede aparecer una ventana solicitando que se detenga la utilidad de conexión. (Vea la pantalla ② de la página 76.)

Conexión "Búsqueda de PC"

1 **Haga clic en [ ] en el escritorio,**
o seleccione [Inicio] → [Todos los programas] → [Panasonic Wireless Display] → [Wireless Manager mobile edition 5.5].

Aparece la ventana <Projector search> (Búsqueda de proyector)-[S-MAP].

- **Cuando aparezca la ventana <Input User Name> (Introducir nombre de usuario)**
  Establezca el icono y el nombre de usuario, y haga clic en [OK] (SÍ).

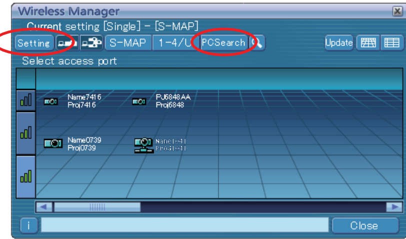
Notas

- El icono y el nombre de usuario se establecen al iniciar Wireless Manager ME 5.5 por primera vez.
- Las configuraciones del icono y el nombre de usuario se pueden cambiar en la ventana <Opciones>. (Vea la página 50)

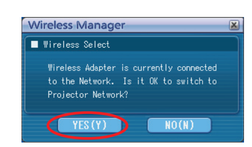
2 **Haga clic en [PC Search] en el menú de configuración.**

Si no aparece el menú de configuración, haga clic en [Setting ▶] (Configuración).





- **Cuando aparezca el cuadro <Confirmation Dialog> (Diálogo de confirmación)**
  Haga clic en [YES(Y)] (Sí).



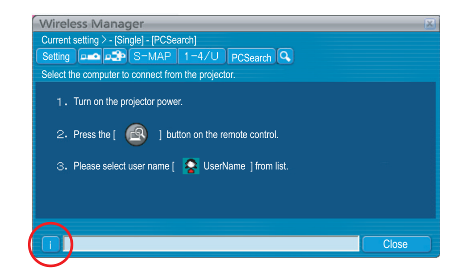
Notas

- Introduzca el nombre de usuario de hasta 8 caracteres alfanuméricos.
- Si desea activar el adaptador de red cuando Wireless Manager está en ejecución, es mejor que lo haga después de salir de Wireless Manager.
- Si hay un cortafuegos activo, puede aparecer una ventana solicitando que se desactive el bloqueo de la red. (Vea la pantalla ① de la página 75.)
- Cuando se establece una conexión de red mediante la utilidad de conexión, puede aparecer una ventana solicitando que se detenga la utilidad de conexión. (Vea la pantalla ② de la página 76.)

Conexión con LAN inalámbrica (continuación)

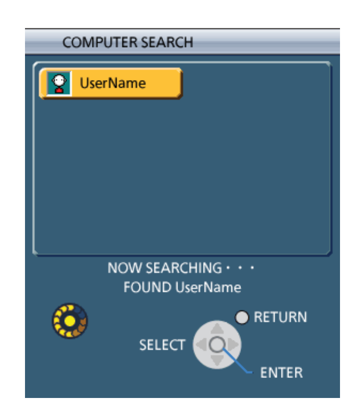
3 Conecte el proyector y el computador.

Aparece la ventana <PC Search> (Búsqueda de PC).



■Operaciones en el proyector

① Encienda el proyector.
② Presione el botón [COMPUTER SEARCH] (Búsqueda de computador) en el mando a distancia.
(También puede buscar desde [COMPUTER SEARCH] (Búsqueda de computador) en el menú de red. (Vea la página 58)
Aparecen en una lista los computadores que se pueden conectar al proyector.
③ En la lista que aparece en el proyector, seleccione un elemento con el mismo icono/nombre de usuario que el que aparece en la pantalla del computador <PC Search> (Búsqueda de PC).



4 Conexión finalizada.

Cuando se establece la conexión con el proyector, aparece el programa de lanzamiento.
(“Descripción del programa de lanzamiento” → Vea la página 32)

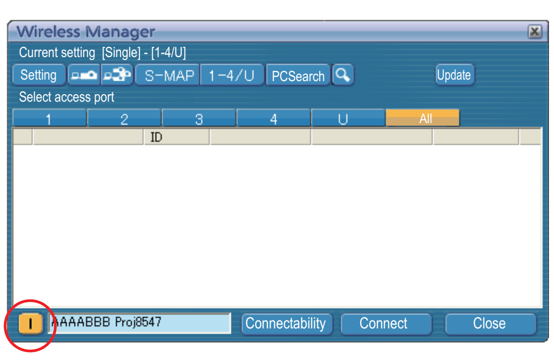


Nota

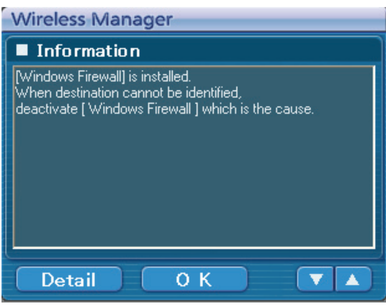
El programa de lanzamiento no se proyecta en el proyector.
Sin embargo, si utiliza Windows Vista o Windows 7, se proyecta el programa de lanzamiento instalado.

Mensajes de error de conexión

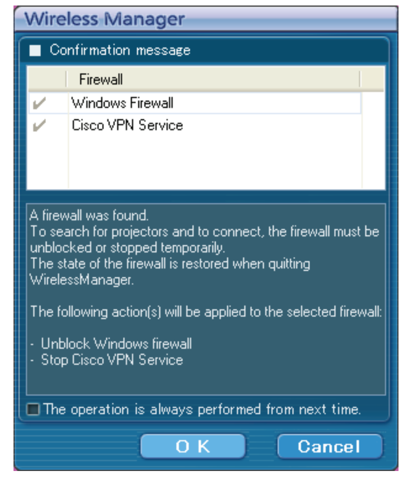
Si la LAN inalámbrica no está disponible, [i] parpadeará en la esquina inferior izquierda de la pantalla <Projector Search> (Búsqueda de proyector) ([S-MAP] o [1-4/U]).



Haga clic en el botón [i] en este momento para visualizar información sobre cómo resolver el problema.



Haga clic en el botón [Detail] (Detalles) para visualizar información detallada.
Tenga en cuenta que el botón [Detail] (Detalles) sólo está disponible cuando el cortafuegos o la utilidad de conexión están activos.
Para realizar cada vez el proceso seleccionado de cortafuegos/utilidad de conexión, marque [The operation is always performed from next time.] (La operación siempre se realizará desde la próxima vez). Este mensaje ya no volverá a aparecer desde la próxima vez que se inicie el software. Si desea ver el mensaje cada vez que se inicie el software, marque el elemento correspondiente de <Firewall/Wireless LAN Utility Message> (Mensaje de cortafuegos/utilidad LAN inalámbrica) en la ficha [Other2] (Otros2) de [Option] (Opción). (Vea la página 50)



La información que aparece es la siguiente.

Problema detectado	Información en pantalla	Comentarios	Página de referencia
Se ha detectado un cortafuegos o un puente de red	[****]※ is installed. When destination cannot be identified, deactivate [****] which is the cause. ([****]※ está instalado. Cuando no se pueda identificar el destino, desactive [****], que es el causante del problema.)	• ¿Ha sido desactivado su firewall en Windows XP? • ¿Está Wireless Manager ME 5.5 registrado en [Excepciones] ([Panel de control] → [Centro de seguridad] → [Firewall de Windows]) con Windows XP? • ¿Está registrado este software en la ficha [Excepciones] bajo [Panel de control] – [Firewall de Windows] – [Permitir un programa a través del Firewall de Windows] en Windows Vista? • ¿Están instaladas algunas aplicaciones que contienen firewall? • Si piensa que no va a utilizar el Puente de red nunca y no lo considera necesario, bórrelo de su sistema. • ¿Está registrado este software en [Inicio] → [Panel de control] → [Sistema y seguridad] → [Permitir un programa a través del Firewall de Windows] en Windows 7?	P.73 - P.76

※ Los programas “Windows Firewall” (Cortafuegos de Windows), “Network Bridge” (Puente de red), y otras aplicaciones de seguridad encontradas aparecerán en [****].

Conexión con LAN inalámbrica (continuación)

Problema detectado	Información en pantalla	Comentarios	Página de referencia
Cuando se ha detectado un cambio en la configuración hecho por la utilidad	The settings of Wireless Network connection have been changed. When a Wireless LAN adapter utility or any other utilities are active, stop the operation of such utilities, then restart the Wireless Manager ME 5.5. (Las configuraciones de la conexión de red inalámbrica se han cambiado. Si la utilidad de adaptador LAN inalámbrico o alguna otra utilidad están activas, detenga su funcionamiento y reinicie Wireless Manager ME 5.5.)	La utilidad de adaptador LAN inalámbrico utilizada por el computador puede haber cambiado la configuración inalámbrica. Cierre la utilidad y luego vuelva a hacer la conexión utilizando la conexión simple.	–
Cuando se ha detectado un error de configuración para el adaptador LAN inalámbrico	No response from the wireless LAN adapter. • Wireless LAN adapter conditions • Driver version (Latest) (El adaptador LAN inalámbrico no responde. • Condiciones del adaptador LAN inalámbrico • Versión del controlador (la última))	• ¿Está activado su adaptador LAN inalámbrico? • ¿Se reconoce correctamente su adaptador LAN inalámbrico? • Algunos adaptadores LAN inalámbricos pueden permitir que funcionen las conexiones de Configuración inalámbrica fácil si los controladores están actualizados.	P.72
Cuando el usuario no tiene autorización del administrador	You are logged in to an account that does not have administrator authority. Connect to the network, and then start Wireless Manager. To connect to the network, the network settings (IP address and other settings) of the computer need to be set in advance from an account that has administrator authority. (Ha iniciado la sesión con una cuenta sin autoridad de administrador. Conéctese a la red e inicie Wireless Manager. Para conectarse a la red, es necesario haber configurado con anterioridad los ajustes de red (dirección IP y otros ajustes) del computador desde una cuenta que tenga autoridad de administrador.)	Si ha iniciado sesión como usuario sin permiso del administrador o como [GUEST] (INVITADO), no podrá utilizar la configuración inalámbrica fácil [S-MAP] (S-MAP) / números de red [1]-[4]. Si usted tiene que realizar conexiones simple inalámbricas y no cuenta con la autorización del administrador, designe [USER] (Usuario) como el número de la red.	P.25
Otras cuestiones aparte de las anteriores	Please perform the following checks, when the projector cannot be found. [Projector setup] (1) Is the power on for the projector? (2) Is the Network capability on? (3) Has the network channel number correctly been set up? [Computer setup] (1) Is Wireless capability on? (2) Is the Firewall application causing a network block? (3) Is wireless enabled? (Si el proyector no se puede encontrar, realice las siguientes comprobaciones. [Projector setup] (Configuración del proyector) (1) ¿Está encendido el proyector? (2) ¿Está activada la capacidad de red? (3) ¿Se ha configurado correctamente el número del canal de red? [Computer setup] (Configuración del computador) (1) ¿Está activada la capacidad inalámbrica? (2) ¿Está ocasionando el cortafuegos un bloqueo de la red? (3) ¿Está activada la comunicación inalámbrica?)	• ¿Está encendido el proyector? • ¿Está activada la capacidad de red del proyector? • ¿Coinciden la configuración de red del proyector y la red de Wireless Manager ME 5.5? • ¿Está activada la capacidad inalámbrica del computador? • ¿Hay algún cortafuegos instalado en el computador que esté bloqueando la comunicación? • ¿Está activada la comunicación inalámbrica/cableada?	

Conexión a través del punto de acceso

Puede hacer la configuración para el modo de infraestructura※ (conexión a través del punto de acceso※); sin embargo, consulte al Administrador de su sistema antes de cambiar cualquier configuración.
※ “Terminología” (Vea la páginas 70 - 71)

① Configuración del proyector

1 **Encienda el proyector y presione el botón de [NETWORK] del control remoto.**

2 **Pulse el botón del menú para abrir el menú [NETWORK]** (Red)**, seleccione entre [USER 1]** (Usuario 1) **y [USER 3]** (Usuario 3) **para [Wireless LAN]** (LAN inalámbrica) **y pulse [OK]** (SÍ)**.**

3 **Establezca los detalles de la red y seleccione [OK]** (SÍ)**.**
En cuanto a los elementos de configuración de la red, vea las páginas 53 - 55.
Consulte al Administrador de su sistema antes de cambiar cualquier configuración.

Nota
La dirección MAC※ del proyector se puede comprobar mediante [ESTADO] en el menú de INALAMBRICO del proyector.
(“Verificación de la configuración” → Vea la página 59) ※ “Terminología” (Vea la página 70)

② Configuración del computador

4 **Encienda el computador.**

5 **Haga la configuración de la red según el administrador de su sistema.**

6 **Conecte a su punto de acceso.**

7 **Inicie Wireless Manager ME 5.5.**
Aparece un mensaje de confirmación preguntándole si va a cambiar del proyector a la red o no. Seleccione [No].

8 **Seleccione el proyector que desee conectar en la pantalla <Projector Search>** (Búsqueda de proyector) **([S-MAP] o [1-4/U]) y haga clic en [Connect]** (Conectar)**.**
(Vea la páginas 18, 19)
Aparece el programa de lanzamiento de abajo y se establece la conexión con el proyector.
(“Descripción del programa de lanzamiento” → Vea la página 32)

Nota
Si no se muestra ningún proyector, haga clic en [ ] para iniciar la búsqueda por dirección IP. (Vea la página 29)

Nota
Si no puede establecer una conexión LAN inalámbrica mediante un punto de acceso después de haber realizado los pasos correctos descritos en “① Setting projector” (Configuración del proyector), póngase en contacto con el fabricante del punto de acceso (es decir, el dispositivo de retransmisión de radio).

Cuando el usuario no tiene autorización del administrador

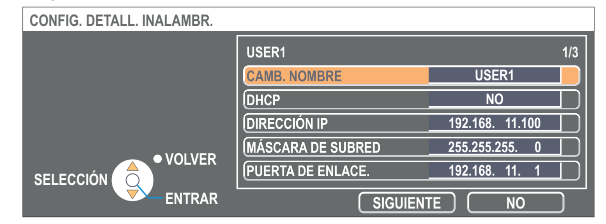
① **Configuración del proyector**

1 **Encienda el proyector y presione el botón de [NETWORK]** (Red) **del control remoto.**

2 **Seleccione [USER1] - [USER3]** (Usuario1 - Usuario3) **desde [RED] en el menú de [LAN INALAMBRICA] y presione el botón de [ENTRAR].**

3 **En la página 1/3 del ajuste avanzado de la LAN inalámbrica, desactive [DHCP※], configure [DIRECCIÓN IP※], [MÁSCARA DE SUBRED※] y [PUERTA DE ENLACE.※], y haga clic en [Siguiente].**

<Ejemplo>



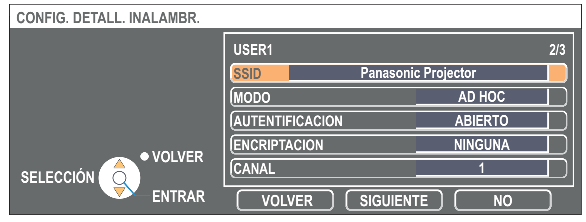
※"Terminología" (Vea la página 70)

Notas

- No puede utilizarse una LAN inalámbrica y una LAN cableada en el mismo segmento.
- Si hay conectados varios dispositivos, debe asignarse una dirección IP única a cada dispositivo.

4 **En la página 2/3 del ajuste avanzado de la LAN inalámbrica, especifique [SSID※] y ajuste [MODO] en [AD HOC※], y haga clic en [SIGUIENTE].**

<Ejemplo>



※"Terminología" (Vea la página 71)

Notas

- El SSID debe especificarse en caracteres alfanuméricos en minúsculas.
- Vea las páginas 53 a 55 para obtener información sobre otros ajustes de red.
- No se puede ajustar "any" o "ANY" (cualquiera) en SSID.

5 **Pulse [SÍ] en la página 3/3 del ajuste avanzado de la LAN inalámbrica.**

② **Operaciones del computador (para Windows XP)**

6 Haga la configuración de la red según el administrador de su sistema.

Si la configuración del proyector es la configuración predeterminada (vea la página 55), el computador se podrá utilizar con la configuración de red siguiente.

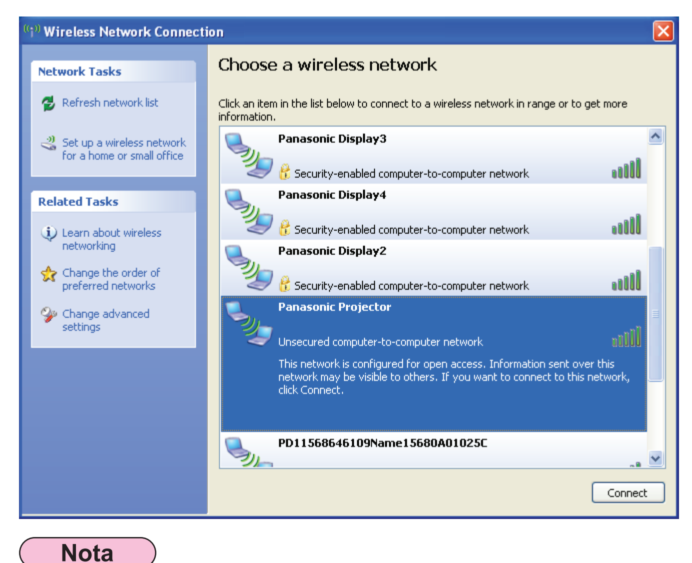
DIRECCIÓN IP	192.168.11.101
MÁSCARA DE SUBRED	255.255.255.0
PUERTA DE ENLACE	192.168.11.1

7 Inicie la sesión con el usuario que utiliza Wireless Manager ME 5.5.

8 Haga clic en [Inicio], [Conexiones de red], [Wireless Network Connection] (Conexión de red inalámbrica) y seleccione la red inalámbrica para la cual haya especificado el [SSID] en el paso 4, y haga clic en [Connect] (Conectar).

<Ejemplo>

Si se utiliza la opción [Wireless Network Connection] (Conexión de red inalámbrica) de Windows para conectarse con el proyector cuyo [SSID] sea [Panasonic Projector]

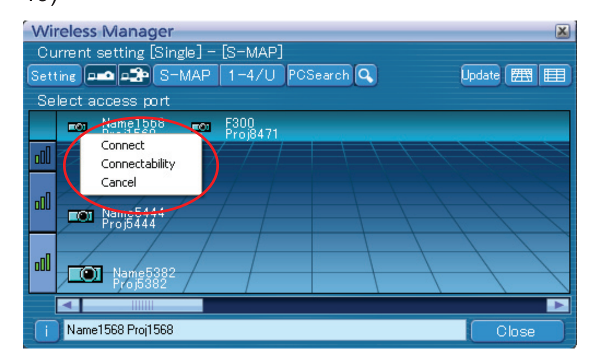


Nota

Si utiliza otra utilidad inalámbrica que no sea [Wireless Network Connection] (Conexión de red inalámbrica) de Windows, siga su procedimiento de funcionamiento para la conexión.

9 Inicie Wireless Manager ME 5.5.

10 Seleccione el proyector que desee conectar en la pantalla <Projector Search> (Búsqueda de proyector) ([S-MAP] o [1-4/U]) y haga clic en [Connect] (Conectar). (Vea la páginas 18, 19)



- Para obtener información sobre cómo confirmar el proyector que desea conectar, consulte [Search by ID] (Buscar por ID) en la sección [Other search] (Otras búsquedas) de la página 29.
- Aparece el programa de lanzamiento de abajo y se establece la conexión con el proyector. (“Descripción del programa de lanzamiento” → Vea la página 32)

② Operaciones del computador (para Windows Vista)

6 **Haga la configuración de la red según el administrador de su sistema.**

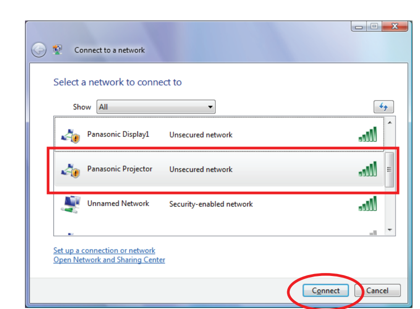
Si la configuración del proyector es la configuración predeterminada (vea la página 55), el computador se podrá utilizar con la configuración de red siguiente.

DIRECCIÓN IP	192.168.11.101
MÁSCARA DE SUBRED	255.255.255.0
PUERTA DE ENLACE	192.168.11.1

7 **Inicie la sesión con el usuario que utiliza Wireless Manager ME 5.5.**

8 **Haga clic en [Inicio] y [Connection]** (Conexión) **y seleccione la red inalámbrica para la cual haya especificado el [SSID] en el paso 4, y haga clic en [Connect]** (Conectar)**.**

<Ejemplo>
Si se utiliza la opción [Wireless Network Connection] (Conexión de red inalámbrica) de Windows para conectarse con el proyector cuyo [SSID] sea [Panasonic Projector]



Nota

Si utiliza otra utilidad inalámbrica que no sea [Wireless Network Connection] (Conexión de red inalámbrica) de Windows, siga su procedimiento de funcionamiento para la conexión.

9 **Inicie Wireless Manager ME 5.5.**

10 **Seleccione el proyector que desee conectar en la pantalla <Projector Search>** (Búsqueda de proyector) **([S-MAP] o [1-4/U]) y haga clic en [Connect]** (Conectar)**.**
(Vea la páginas 18, 19)

Para obtener información sobre cómo conectarse con los proyectores, consulte el punto 10 de la sección [② Operaciones del computador (para Windows XP)]. (Vea la página 26)

② Operaciones del computador (Para Windows 7)

6 **Haga la configuración de la red según el administrador de su sistema.**

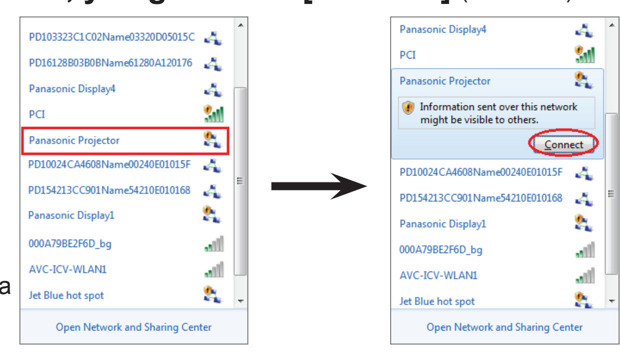
Si la configuración del proyector es la configuración predeterminada (vea la página 55), el computador se podrá utilizar con la configuración de red siguiente.

DIRECCIÓN IP	192.168.11.101
MÁSCARA DE SUBRED	255.255.255.0
PUERTA DE ENLACE	192.168.11.1

7 **Inicie la sesión con el usuario que utiliza Wireless Manager ME 5.5.**

8 **Haga clic en [Inicio] y [Connection]** (Conexión) **y seleccione la red inalámbrica para la cual haya especificado el [SSID] en el paso 4, y haga clic en [Connect]** (Conectar)**.**

<Ejemplo>
Al utilizar [Abrir el Centro de redes y recursos compartidos] en Windows para conectar con el proyector cuyo [SSID] es [Panasonic Projector]



Nota

Si utiliza otra utilidad inalámbrica que no sea [Wireless Network Connection] (Conexión de red inalámbrica) de Windows, siga su procedimiento de funcionamiento para la conexión.

9 **Inicie Wireless Manager ME 5.5.**

10 **Seleccione el proyector que desee conectar en la pantalla <Projector Search>** (Búsqueda de proyector) **([S-MAP] o [1-4/U]) y haga clic en [Connect]** (Conectar)**.**
(Vea la páginas 18, 19)

Para obtener información sobre cómo conectarse con los proyectores, consulte el punto 10 de la sección [② Operaciones del computador (para Windows XP)]. (Vea la página 26)

Conexión con LAN alámbrica

La conexión se puede establecer con una LAN alámbrica. No obstante, consulte al administrador del sistema acerca de las configuraciones de red antes de cambiar ninguna configuración.

① **Configuración del proyector**

1 **Encienda el proyector y presione el botón [NETWORK]** (Red) **en el mando a distancia.**

2 **Pulse el botón del menú para abrir el menú [Network]** (Red)**, seleccione [CONECTAR LAN] y pulse [SÍ].**

3 **Establezca los detalles de la red y seleccione [SÍ].**

En cuanto a los elementos de configuración de red, vea la página 52.
Consulte al administrador del sistema antes de cambiar ninguna configuración.

② **Configuración del computador**

4 **Encienda el computador.**

5 **Haga la configuración de la red según el administrador de su sistema.**

Si la configuración del proyector es la configuración predeterminada (Vea la página 52), el computador se podrá utilizar con la configuración de red siguiente.

DIRECCIÓN IP	192.168.10.101
MÁSCARA DE SUBRED	255.255.255.0
PUERTA DE ENLACE	192.168.10.1

6 **Abra el programa Wireless Manager ME 5.5.**

7 **Seleccione el proyector que desee conectar en la pantalla <Projector Search>** (Búsqueda de proyector) **([S-MAP] o [1-4/U]) y haga clic en [Connect]** (Conectar)**.**
(Vea la páginas 18, 19)

Cuando se establece la conexión con el proyector, aparece el programa de lanzamiento.
(“Descripción del programa de lanzamiento” →Vea la página 32)

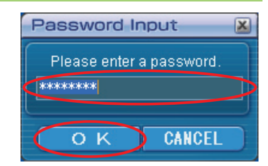
Nota

Si no se muestra ningún proyector, haga clic en [ ] para iniciar la búsqueda por dirección IP. (Vea la página 29)

Otras operaciones para la conexión

Operaciones en las que la contraseña es necesaria para la conexión

A Se visualiza una marca [🔒] en los proyectores que tienen contraseñas establecidas.
La ventana que se muestra a la derecha aparece para establecer una conexión. Introduzca la contraseña del proyector y haga clic en [OK] (SÍ).
(Configuración de contraseña → Vea la página 56)



Notas

- Haga clic en [CANCEL] (cancelar) en la ventana de introducción de la contraseña para volver al programa de lanzamiento y cancelar la conexión (Vea la página 32).
- Cuando se introduce una contraseña incorrecta, aparece un mensaje de error. Haga clic en [OK] (SÍ) para regresar a la ventana de introducción de contraseña e introduzca la contraseña correcta.

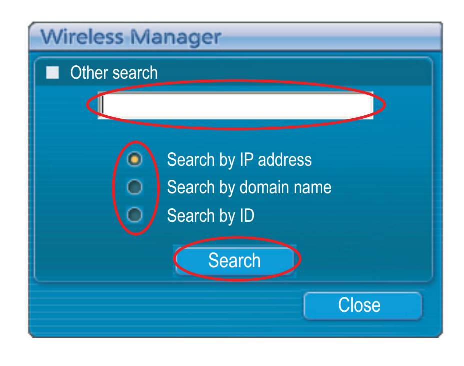
Otras búsquedas

Además de la “configuración inalámbrica fácil” (Vea la página 15), existen otras 3 maneras de buscar un proyector y conectarse a él: “Search by IP address” (Búsqueda de dirección IP), “Search by domain name” (Búsqueda de nombre de dominio), y “Search by ID” (Búsqueda de identificación).
Estos métodos pueden usarse si no es posible realizar la búsqueda mediante la “configuración inalámbrica fácil”.

- “Search by IP address” (Búsqueda de dirección IP): Busque un proyector y conéctese a él a partir de su dirección IP※.El proyector al que desea conectarse debe tener un número de red [USER1]-[USER3] (Usuario1-3) y debe tener establecida la dirección IP. (Vea la páginas 52, 53)
- “Search by domain name” (Búsqueda de nombre de dominio): Busque un proyector y conéctese a él a partir de su nombre de dominio※.El proyector al que desea conectarse debe tener un número de red [USER1]-[USER3] (Usuario1-3) y debe tener establecida la dirección IP. (Vea la páginas 52, 53)
  ※ “Terminología” (Vea la página 70)
- “Search by ID” (Búsqueda de identificación): Incluso si hay dos o más proyectores con el mismo nombre, a cada uno de ellos se le asigna un identificador ID ([Proj] + número de 4 dígitos) diferente con el fin de poder identificarlos.
  Se lleva a cabo una búsqueda del proyector correspondiente al ID especificado entre los proyectores que están encendidos en ese momento, en todos los números de red que no sean [USER1]-[USER3] (Usuario1-3).
  Se necesita conocer de antemano la identificación. Cuando se cambie la selección de entrada a [NETWORK] (Red) en un proyector, la identificación aparecerá en la parte superior derecha de la pantalla de la proyección durante aproximadamente 5 segundos.
  Si escribe de antemano la identificación visualizada en la columna [ID] (Identificación) de la pantalla <Projector Search> (Búsqueda de proyector), a partir de la próxima vez usted podrá buscar un proyector mediante la identificación.

1 Haga clic en [🔍] en la ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector).

Aparece la ventana <Other search> (Otras búsquedas).

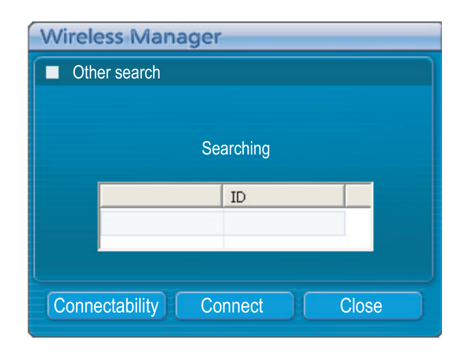


2 Escriba la información del proyector que desea buscar y seleccione los criterios de búsqueda.

- Cuando utilice la “Search by IP address” (Búsqueda de dirección IP)
  ① Escriba la dirección IP (incluyendo los puntos).
  Ejemplo: 192.168.10.100
  ② Seleccione [Search by IP address] (Búsqueda de dirección IP).
- Cuando utilice la “Search by domain name” (Búsqueda de nombre de dominio)
  ① Escriba el nombre de dominio.
  ② Seleccione [Search by domain name] (Búsqueda de nombre de dominio).
- Cuando utilice la “Search by ID” (Búsqueda de identificación)
  ① Escriba la identificación.
  ② Seleccione [Search by ID] (Búsqueda de identificación).

3 Haga clic en [Search] (Buscar).

La búsqueda se inicia cuando aparece la ventana <Other search> (Otras búsquedas) – [Searching] (Buscando).

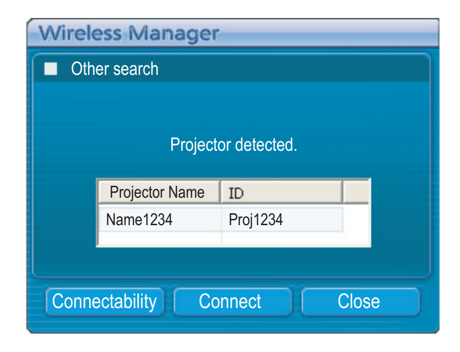


4 Compruebe los resultados de la búsqueda.

Si se encuentra el proyector con la identificación correspondiente, aparecen [Projector Name] (Nombre del proyector) e [ID] (Identificación).

Nota

Si no se encuentra un proyector con la identificación correspondiente, aparece el mensaje [Could not find a connection point] (No se encontró un punto de conexión).



5 Haga clic en [Connect] (Conectar).

Cuando se establece la conexión con el proyector, se visualiza el programa de lanzamiento.
(“Descripción del programa de lanzamiento” → Vea la página 32)



Nota

El programa de lanzamiento no se proyecta en el proyector.
Sin embargo, si utiliza Windows Vista o Windows 7, se proyecta el programa de lanzamiento instalado.

Conexión automática con la “Conexión mediante un clic”

Puede establecerse una conexión automática utilizando el perfil creado.
Esta función se denomina “Conexión mediante un clic”. (Vea la página 31 cómo crear perfiles.)

Siga el paso ① o ②.

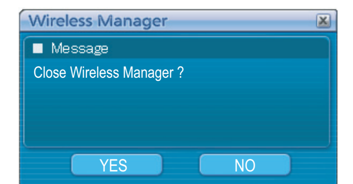
① Haga doble clic en el perfil.
(Esta función no se puede usar al emplearse sin instalación.)

② Arrastre y suelte el perfil en [ ] en el escritorio. El computador se conecta al proyector que estaba conectado cuando se creó el perfil.

Cómo salir de Wireless Manager

1 **Haga clic en [ ] en el programa de lanzamiento.**

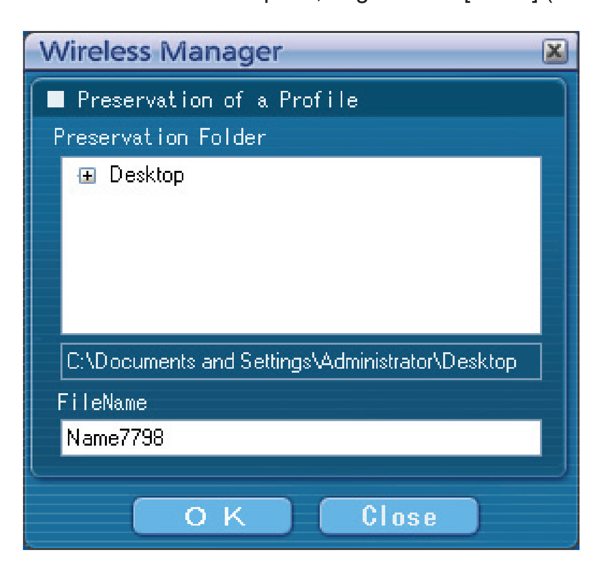
Aparece la ventana siguiente.



■ Al conectar el proyector por primera vez

Aparece la ventana <Preservation of a Profile> (Preservación de un perfil).
Cree perfiles con información acerca de los proyectores conectados.
Puede usar el perfil creado para conectarse automáticamente.
Esta función se denomina "Conexión mediante un clic".(Conexión mediante un clic → Vea la página 30)

Establezca el destino de almacenamiento y el nombre de archivo, y haga clic en [OK] (SÍ).
Si no necesita crear un perfil, haga clic en [Close] (Cerrar).



2 **Haga clic en [YES(Y)]** (Sí)**.**

El computador regresa a la configuración de red inicial cuando se termina la conexión.
Sin embargo, tenga en cuenta que el regreso a la configuración de red original puede tardar un rato.
Haga clic en [No] (No) para regresar al programa de lanzamiento.

Nota

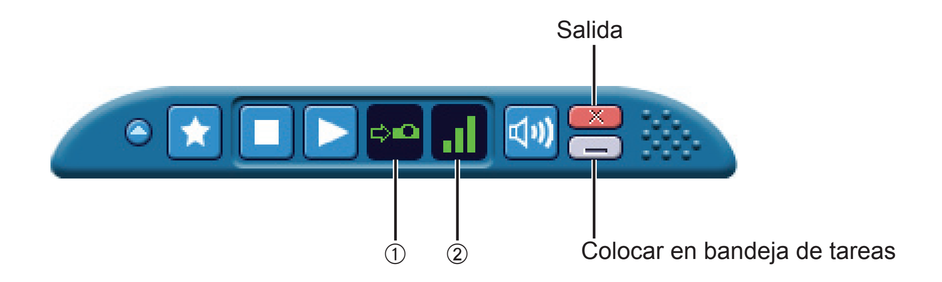
- Cuando se minimiza el programa de lanzamiento, haga clic con el botón derecho del ratón en [ ] de la bandeja de tareas para visualizar el menú emergente y haga clic en [End] (Salir).
- También puede salir seleccionando [End] (Salir) en el menú del programa de lanzamiento.

Proyección con varios métodos

Descripción del programa de lanzamiento

El programa de lanzamiento aparece siempre en la pantalla del computador y se puede usar para ejecutar diversas operaciones.

- Si el programa de lanzamiento está minimizado en la bandeja de tareas, haga clic con el botón derecho del ratón en el icono [ ] para visualizar el menú del programa de lanzamiento y poder usarlo.
- Para regresar al programa de lanzamiento desde la bandeja de tareas, haga doble clic en el icono [ ] o seleccione "Visualizar barra de menús" en el menú.
- El programa de lanzamiento puede arrastrarse a cualquier posición de la pantalla.



■ Indicación de estado

① **Estado**: Indican el estado de la conexión.
Cuando el cursor se mueve al programa de lanzamiento, se muestran en una ventana emergente los nombres, los ID y los estados de los proyectores conectados.

Sendable
Projector Name : [ID] : Status
Name1423 : [Proj1423] : OK

Con la conexión a un proyector

(Verde, encendido):	Transmisión posible
(Azul, encendido):	El computador propio está transmitiendo (cuando se encuentra en modo directo)
(Amarillo, encendido):	Algún otro usuario está transmitiendo
(Rojo, encendido):	La comunicación es imposible
(Negro, encendido):	Cuando no se haya seleccionado el proyector

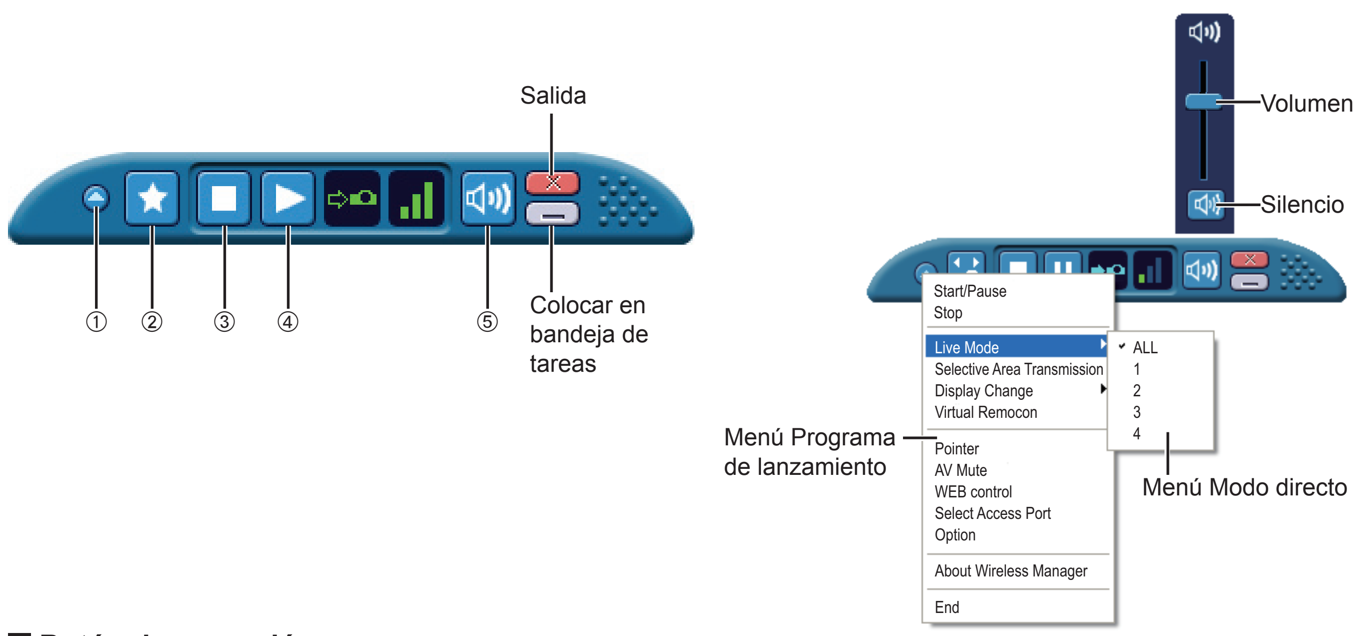
Con la conexión a múltiples proyectores

(Verde, encendido):	Todas las transmisiones son posibles
(Azul, encendido):	Transmitiendo
(Amarillo, encendido):	La comunicación es imposible para más de una unidad
(Rojo, encendido):	Todas las comunicaciones son imposibles
(Negro, encendido):	Cuando no se haya seleccionado el proyector

② **Fuerza de la señal de recepción:** Muestra la fuerza de la señal de recepción. Cuanto mayor sea el número de barras visualizadas, mayor será la fuerza de la señal de recepción y mejor el entorno de comunicación.

Nota

- La configuración que se muestra (dirección) del programa de lanzamiento puede variar en función de las ubicaciones de la pantalla.
- La fuerza de la señal de recepción puede no indicarse correctamente según el computador utilizado.



■ Botón de operación

① **Botón del menú Programa de lanzamiento**: Aparecerá el menú del programa de lanzamiento. Para usarlo, debe hacer clic en los diversos elementos.

[Start/Pause] (Iniciar/Pausa): Inicia/pausa la proyección.
[Stop] (Parar): Detiene la proyección.
[Live Mode] (Modo directo): Aparecerá el menú del modo directo. Ajuste una posición de proyección para el modo directo. (Vea la páginas 34-35)
[Selective Area Transmission] (Transmisión de área selectiva):
Haciendo uso de la ventana de área selectiva, usted puede especificar solamente la información necesaria de la pantalla del computador y visualizarla en la pantalla de proyección. (Vea la página 44)
[Display Change] (Cambio de visualización):
Puede poner la pantalla del computador y la pantalla del proyector en el modo de monitor múltiple, y usar la pantalla del computador como monitor primario y la pantalla del proyector como monitor secundario. (Vea la página 45)
[Virtual Remocon] (Mando a distancia virtual):
El mando a distancia del proyector aparece en la pantalla del computador, desde la cual se puede accionar.



[Pointer] (Puntero): Cambia la forma del puntero en la pantalla proyectada. (Vea la página 46)
[AV Mute] (Función obturador):
Silencia la pantalla del proyector y el volumen de forma temporal. (Vea la página 46)
[WEB control] (Control Web): Controla un proyector mediante WebBrowser de un computador. (Vea la página 60)
[Select Access Port] (Selección de puerto de acceso):
Aparece la pantalla <Projector Search> (Búsqueda de proyector) ([S-MAP], [1-4/U], [PC search] (Búsqueda de PC)). Regresar a la pantalla anterior a la visualización del programa de lanzamiento. (Vea la páginas 18, 19, 21)
[Option] (Opciones): Muestra la ventana de configuración de <Opciones>. (Vea la página 48)
[About Wireless Manager]: (Información de la versión):
Aparece la información de versión de Wireless Manager ME 5.5.
[Display Menu Bar] (Visualiza barra de menús):
Visualiza el menú del programa de lanzamiento. (Cuando está minimizado en la bandeja de tareas.)

② **Botón de función de favorito**: Puede asignar la función que más utilice a este botón. (Vea la página 50)

③ **Botón de parada de la proyección:**
Detiene la proyección.

④ **Botón de inicio de la proyección:**
Inicia la proyección. Durante la transmisión se visualiza [II] (pausado).

⑤ **Botón de ajuste de volumen**: Se visualizan el control deslizante de volumen y el botón de silencio. Haga clic de nuevo para cerrarlos.

Nota

En el caso de los proyectores equipados con función de doble pantalla, puede utilizarse mediante el mando a distancia virtual.

Modo directo

Conecte un computador a un proyector y visualice la pantalla del computador en toda la pantalla de proyección.
(Si la conexión se ha realizado y la entrada es mediante la red.)

1 Presione el botón [MULTI-LIVE] (Directo múltiple) **del mando a distancia para poner la pantalla de proyección en el modo de visualización de pantalla completa (el estado cuando no se visualiza la ventana de índice (pequeñas pantallas)). (Vea la página 35)**

Si usted presiona el botón [MULTI-LIVE] (Directo múltiple) una o dos veces cuando se visualiza la ventana de índice en la pantalla de proyección, la pantalla cambiará al modo de visualización de pantalla completa.

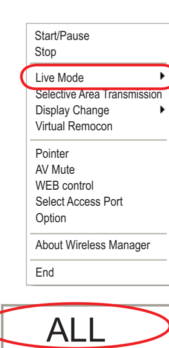
Nota

El modo de pantalla completa no está disponible en modo directo cuando se muestra un índice.

2 Compruebe la indicación de estado en el programa de lanzamiento para verificar que la transmisión es posible ( ). (Vea la página 32)

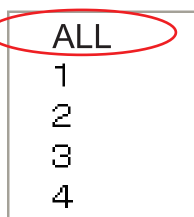
3 Haga clic en [ ].

Aparecerá el menú del programa de lanzamiento.



4 Haga clic en [Live Mode] (Modo directo) **en el menú del programa de lanzamiento.**

5 Haga clic en [ALL] (Pantalla completa)**.**



6 Haga clic en [ ] en el programa de lanzamiento.

La pantalla actual del computador se transmite al proyector seleccionado. En el modo directo, el proyector es ocupado por un único computador, de manera que no es posible efectuar operaciones desde otros computadores.

Notas

- La calidad de la imagen u otras opciones podrán establecerse en la ventana <Option> (Opciones) haciendo clic en [Option] (Opciones) en el programa de lanzamiento. (Vea la página 48)
- Para hacer presentaciones en el modo directo, los botones [PAGE ▲▼] del mando a distancia funcionarán de la misma forma que las teclas de página arriba y página abajo del computador. (Los botones corresponden a la tecla de retroceso y a la tecla de espacio sólo para la “Vista del moderador” de Microsoft Office PowerPoint (en adelante denominado PowerPoint).) Puede cambiar la pantalla de presentación con el mando a distancia si hay una aplicación activa en el PC que soporta las teclas de página arriba y página abajo.
- Algunas partes de las imágenes no se proyectarán bajo algunas aplicaciones (MS Office Assistant, IME Bar, movimiento y posicionamiento del cursor del ratón, y otras).
- Si el error de conexión se produce durante la proyección aparecerá el mensaje ["Live Mode" is deactivated] (“Modo directo” cancelado). Compruebe el entorno de comunicación y vuelva a iniciar la proyección haciendo clic en los botones del programa de lanzamiento.
- Ajuste de antemano la función [MODO LIVE INTERRUMPIDO] en [SÍ] con objeto de permitir a otro computador interrumpir y proyectar imágenes en modo directo. (Vea la página 58)

■Saliendo del modo directo

Haga clic en [ ] en el programa de lanzamiento.

Modo directo múltiple

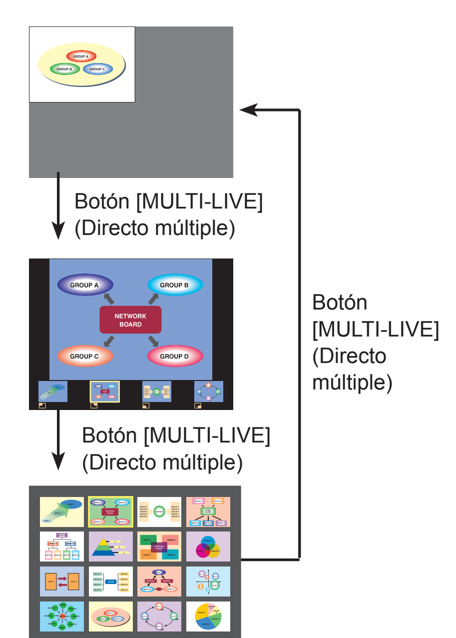
Cambio de un estilo a otro

El modo directo múltiple tiene “Estilo múltiple de 4 pantallas”, “Estilo de índice de 4 pantallas” y “Estilo de índice de 16 pantallas”.

Cómo se maneja

Presione el botón [MULTI-LIVE] (Directo múltiple) del mando a distancia para cambiar el estilo.

- Estilo múltiple de 4 pantallas (Vea la página 36)
  Ponga el proyector en el modo de visualización de pantalla completa. Asigne un área de un cuarto de la pantalla del proyector a cada uno de hasta cuatro computadores y proyecte las imágenes en la pantalla del proyector.
- Estilo de índice de 4 pantallas (Vea la página 37)
  Visualice los índices (pantallas pequeñas) de hasta cuatro pantallas de computadores y haga de una de estas pantallas una visualización ampliada. También puede cambiar temporalmente a una visualización de pantalla completa.
- Estilo de índice de 16 pantallas (Vea la página 39)
  Visualice los índices de hasta 16 pantallas de computador. También puede cambiar temporalmente una de estas pantallas a una visualización de pantalla completa.



Notas

- Cuando arranca el proyector, éste reanuda el estilo empleado la último vez que se apagó el proyector.
- Cuando cambie al modo directo, seleccione primero el estilo múltiple de 4 pantallas, y luego haga clic en [▶] en el computador.
- Si cambia a un estilo múltiple de 4 pantallas cuando hay cinco o más computadores conectados en un estilo de índice de 16 pantallas, las conexiones al quinto computador y a otros con números superiores se anularán.
- No puede usar el botón [MULTI-LIVE] (Directo múltiple) en el mando a distancia durante la visualización de pantalla completa.

Estilo múltiple de 4 pantallas

Conecte hasta cuatro computadores a un proyector y luego divida la pantalla del proyector en cuatro partes, y visualice simultáneamente las pantallas de los cuatro computadores en la pantalla del proyector. (Si la conexión se ha realizado y la entrada es mediante la red.)

1 Presione el botón [MULTI-LIVE] (Directo múltiple) **del control remoto para poner la pantalla de proyección en el modo de visualización de pantalla completa (el estado cuando no se visualiza ventana de índice). (Vea la página 35)**

Si usted presiona el botón [MULTI-LIVE] (Directo múltiple) una o dos veces cuando se visualiza la ventana de índice en la pantalla de proyección, la pantalla cambiará al modo de visualización de pantalla completa.

2 Compruebe la indicación de estado en el programa de lanzamiento para verificar que la transmisión es posible ( ). (Vea la página 32)

3 Haga clic en [ ].

Aparecerá el menú del programa de lanzamiento.

4 Haga clic en [Live Mode] (Modo directo) **en el menú del programa de lanzamiento.**

Start/Pause
Stop
Live Mode
Selective Area Transmission
Display Change
Virtual Remocon
Pointer
AV Mute
WEB control
Select Access Port
Option
About Wireless Manager
End

5 Seleccione y haga clic en la posición de proyección.

ALL
1
2
3
4

6 Haga clic en [ ] en el programa de lanzamiento.

La imagen del computador se transmite al cuarto seleccionado de la pantalla de proyección.



■Cambio a una posición diferente

Seleccione y haga clic en una posición de proyección diferente a la del paso 4 anterior.

■Pantalla ampliada

Si se hace clic en [Live Mode] (Modo directo)] – [ALL] (Pantalla completa) en el menú del programa de lanzamiento, las pantallas del proyector cambian temporalmente a la visualización de pantalla completa. Para regresar a la visualización original, haga clic en [Live Mode] (Modo directo) en el programa de lanzamiento y seleccione las posiciones de proyección originales con cada computador.

■Salida del estilo directo múltiple de 4 pantallas

Haga clic en [ ] en el programa de lanzamiento.

Notas

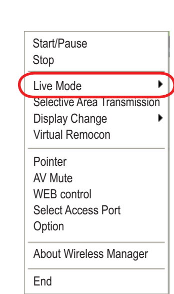
- En el estilo múltiple de 4 pantallas, las pantallas de computadores de todos los computadores conectados al proyector se pueden transmitir al proyector. (Si una imagen de otro computador ha sido enviada a la posición de imagen donde ya se visualiza una imagen, la imagen existente es reemplazada por la imagen nueva.)
- La calidad de la imagen u otras opciones podrán establecerse en la ventana <Option> (Opciones) haciendo clic en [Option] (Opciones) en el programa de lanzamiento. (Vea la página 48)
- Si el error de conexión se produce durante la proyección aparecerá el mensaje ["Live Mode" is deactivated] ("Modo directo" cancelado). Compruebe el entorno de comunicación y vuelva a iniciar la proyección haciendo clic en los botones del programa de lanzamiento.

Estilo de índice de 4 pantallas

Cuando el proyector esté en "Estilo de índice de 4 pantallas", conecte hasta cuatro computadores a un proyector, y luego visualice simultáneamente las pantallas de los cuatro computadores en las pantallas de índice y también en una pantalla grande.
(Si la conexión se ha realizado y la entrada es mediante la red.)

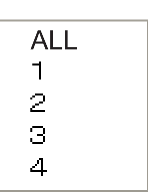
1 **Presione el botón [MULTI-LIVE]** (Directo múltiple) **del control remoto para cambiar la pantalla de proyección a "Estilo de índice de 4 pantallas". (Vea la página 35)**

2 **Compruebe la indicación de estado en el programa de lanzamiento para verificar que la transmisión es posible ( ). (Vea la página 32)**



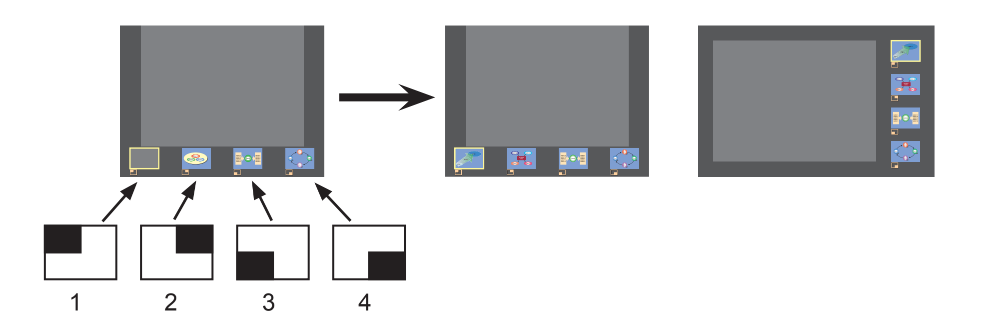
3 **Haga clic en [ ].**
Aparecerá el menú del programa de lanzamiento.

4 **Haga clic en [Live Mode]** (Modo directo) **en el menú del programa de lanzamiento.**

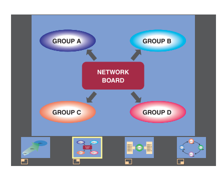


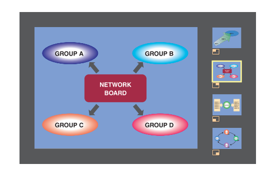
5 **Seleccione y haga clic en la posición de proyección.**

6 **Haga clic en [ ] en el programa de lanzamiento.**
La imagen del computador se transmite al área de la ventana correspondiente.

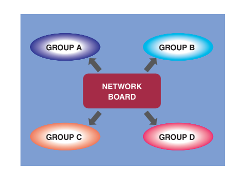


■Pantalla ampliada





- Use los botones [◀ ▶] en el mando a distancia para enfocar la imagen que se desea ampliar, y pulse el botón [ENTER] (Entrar). La imagen aparece ampliada en la parte superior de la pantalla de proyección.



- La imagen ocupará la pantalla entera si se pulsa de nuevo el botón [ENTER] (Entrar).
- Para volver al estilo de índice de 4 pantallas, pulse de nuevo el botón [ENTER] (Entrar).

Notas

- Cuando hay en pantalla una imagen ampliada, los botones [PAGE ▲▼] del mando a distancia funcionarán de la misma forma que las teclas de página arriba y página abajo del computador. (Cuando utilice “Vista del moderador” de “Power Point”, los botones [PAGE ▲▼] del mando a distancia corresponden a la tecla de retroceso y espacio.) Esto significa que si se ejecuta una aplicación informática que soporta los botones página arriba y página abajo, la pantalla de presentación podrá cambiarse con el mando a distancia.
- La calidad de la imagen u otras opciones podrán establecerse en la ventana <Option> (Opciones) haciendo clic en [Option] (Opciones) en el programa de lanzamiento. (Vea la página 48)
- Si el error de conexión se produce durante la proyección aparecerá el mensaje ["Live Mode" is deactivated] (“Modo directo” cancelado). Compruebe el entorno de comunicación y vuelva a iniciar la proyección haciendo clic en los botones del programa de lanzamiento.
- Dependiendo del modelo, deberá utilizar los botones [▲▼] del mando a distancia para mover el foco (cuadro amarillo).

■Salida de la proyección de estilo de índice de 4 pantallas

Haga clic en [■] en el programa de lanzamiento.

Nota

En el estilo de índice de 4 pantallas, la luz indicadora de estado permanece encendida en verde ( ).
Los otros computadores pueden enviar imágenes sólo a las ventanas que no están siendo utilizadas.

Estilo de índice de 16 pantallas

Cuando el proyector esté en “Estilo de índice de 16 pantallas”, conecte hasta 16 computadores a un proyector y visualice simultáneamente las pantallas de los 16 computadores.
(Si la conexión se ha realizado y la entrada es mediante la red.)

1 **Utilice el botón [MULTI-LIVE]** (Directo múltiple) **del mando a distancia para ajustar la pantalla de proyección al “Estilo de índice de 16 pantallas”.(Vea la página 35)**

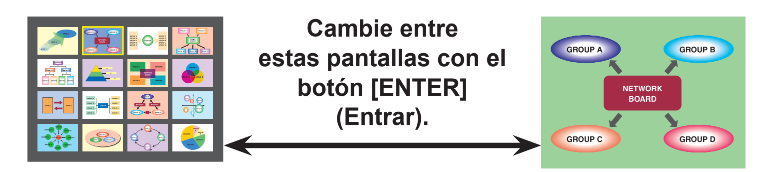
2 **Compruebe la indicación de estado en el programa de lanzamiento para verificar que la transmisión es posible ( ). (Vea la página 32)**

3 **Haga clic en [ ] en el programa de lanzamiento.**

Las imágenes de computador se envían automáticamente a las ventanas vacías de la pantalla de 16 pantallas.
La posición de visualización no se puede seleccionar.

■Pantalla ampliada

- Use los botones [◄ ►▲ ▼] del mando a distancia para mover el foco (cuadro amarillo) a la imagen que va a ampliar y presione [ENTER] (Entrar) para ampliar esa imagen de forma que ocupe la pantalla entera.
- Presione de nuevo [ENTER] (Entrar) para volver al estilo de 16 pantallas.



Notas

- Cuando hay en pantalla una imagen ampliada, los botones [PAGE ▲ ▼] del mando a distancia funcionarán de la misma forma que las teclas de página arriba y página abajo del computador. (Cuando utilice “Vista del moderador” de “Power Point”, los botones [PAGE ▲ ▼] del mando a distancia corresponden a la tecla de retroceso y espacio.) Esto significa que si se ejecuta una aplicación informática que soporta los botones página arriba y página abajo, la pantalla de presentación podrá cambiarse con el mando a distancia.
- La calidad de la imagen u otras opciones podrán establecerse en la ventana <Option> (Opciones) haciendo clic en [Option] (Opciones) en el programa de lanzamiento. (Vea la página 48)
- Si el error de conexión se produce durante la proyección aparecerá el mensaje ["Live Mode" is deactivated] (“Modo directo” cancelado). Compruebe el entorno de comunicación y vuelva a iniciar la proyección haciendo clic en los botones del programa de lanzamiento.

■Salida de la proyección de estilo de índice de 16 pantallas

Haga clic en [ ] en el programa de lanzamiento.

Modo directo de múltiples fuentes

Puede proyectar simultáneamente una pantalla de computador en un máximo de ocho proyectores.

Notas

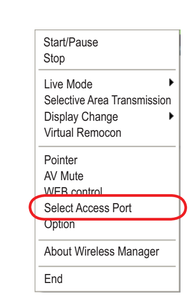
La proyección puede posibilitarse para el proyector que tenga el mismo número de red: del “1” al ”4” o de “USER1” (Usuario 1) a “USER3” (Usuario 3)

1 **Presione el botón [MULTI-LIVE]** (Directo múltiple) **del control remoto para poner la pantalla de proyección en el modo de visualización de pantalla completa (el estado cuando no se visualiza ventana de índice). (Vea la página 35)**

Si usted presiona el botón [MULTI-LIVE] (Directo múltiple) una o dos veces cuando se visualiza la ventana de índice en la pantalla de proyección, la pantalla cambiará al modo de visualización de pantalla completa.

2 **Haga clic en [ ].**

Aparecerá el menú del programa de lanzamiento.



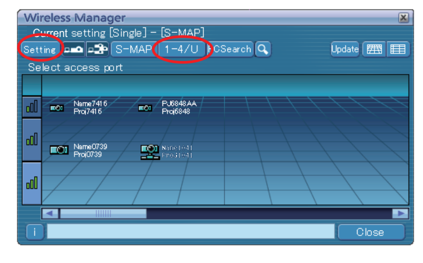
3 **Haga clic en [Select Access Port]** (Selección de puerto de acceso) **en el menú del programa de lanzamiento.**

(Al controlar directo múltiple en la pantalla de búsqueda)

4 **Haga clic en [1-4/U] en el menú de configuración.**

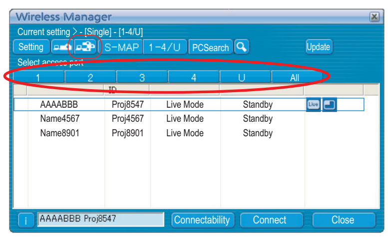
Aparece la ventana <Projector search> (Búsqueda de proyector) – [1-4/U].
Si no aparece el menú de configuración, haga clic en [Setting ►] (Configuración).

5 **Haga clic en [ ].**



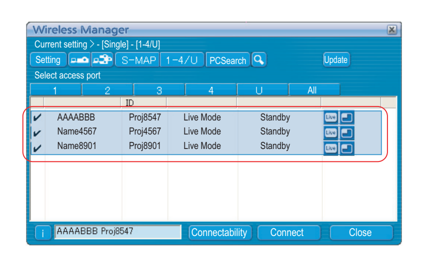
6 **Seleccione el número de red de los proyectores deseados. (Vea la página 53)**

Los proyectores encendidos en el grupo de la red elegido aparecen en forma de lista.



7 **Seleccione los proyectores deseados y haga clic en [Connect]** (Conectar)**.**

El proyector seleccionado se muestra con [ ] en color azul.
Si hace clic de nuevo, los elementos seleccionados se cancelarán.
Si hace clic en [OK] (SÍ), la conexión con los proyectores se establecerá.



8 **Compruebe la indicación de estado en el programa de lanzamiento para verificar que la transmisión es posible (). (Vea la página 32)**

9 **Haga clic en [] en el programa de lanzamiento.**

La misma imagen se proyecta en todos los proyectores seleccionados en el paso 7.

Notas

- Se posibilita la proyección en modo directo múltiple para el proyector que tenga el mismo número de red que hay seleccionado en el PC.
- Entre los proyectores seleccionados, si hay uno al que otro PC esté transmitiendo datos o cuya pantalla de proyección no esté ajustada en modo de pantalla completa, se posibilita la proyección para este proyector.
- Cuanto mayor sea el número de proyectores más lenta será la transmisión.
- La calidad de la imagen u otras opciones podrán establecerse en la ventana <Option> (Opciones) haciendo clic en [Option] (Opciones) en el programa de lanzamiento. (Vea la página 48)
- El sonido no puede salir en el modo directo de múltiple fuentes.
- Si el error de conexión se produce durante la proyección aparecerá el mensaje ["Live Mode" is deactivated] (“Modo directo” cancelado). Compruebe el entorno de comunicación y vuelva a iniciar la proyección haciendo clic en los botones del programa de lanzamiento.
- Ajuste de antemano la función [MODO LIVE INTERRUMPIDO] en [SÍ] con objeto de permitir a otro computador interrumpir y proyectar imágenes en modo directo. (Vea la página 58)

■ Saliendo del modo directo de múltiples fuentes

Haga clic de nuevo en [] en el programa de lanzamiento.

Modo directo múltiple de múltiples fuentes

Hasta 4 computadores se conectan a un máximo de 8 proyectores; cada proyector ofrece una vista de estilo múltiple de 4 pantallas.

Notas

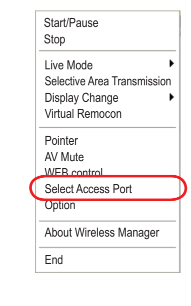
Se puede proyectar con proyectores que tengan el número de red [1]-[4] o [USER1]-[USER3] (Usuario1-3).

1 Presione el botón [MULTI-LIVE] (Directo múltiple) del control remoto para poner la pantalla de proyección en el modo de visualización de pantalla completa (el estado cuando no se visualiza ventana de índice). (Vea la página 35)

Si usted presiona el botón [MULTI-LIVE] (Directo múltiple) una o dos veces cuando se visualiza la ventana de índice en la pantalla de proyección, la pantalla cambiará al modo de visualización de pantalla completa.

2 Haga clic en [ ].

Aparecerá el menú del programa de lanzamiento.



3 Haga clic en [Select Access Port] (Selección de puerto de acceso) en el menú del programa de lanzamiento.

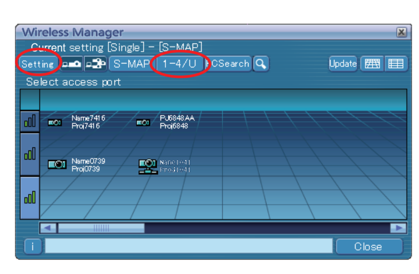
(Al controlar directo múltiple en la pantalla de búsqueda)

4 Haga clic en [1-4/U] en el menú de configuración

Aparece la ventana <Projector search> (Búsqueda de proyector) – [1-4/U].
Si no aparece el menú de configuración, haga clic en [Setting ►] (Configuración).



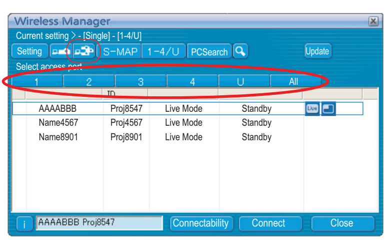
5 Haga clic en [ ].





6 Seleccione el número de red de los proyectores deseados. (Vea la página 53)

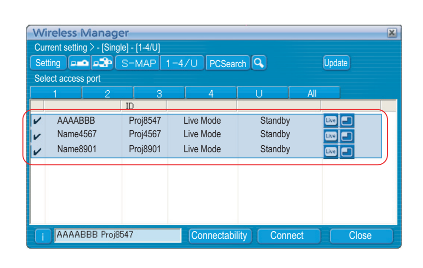
Los proyectores encendidos en el grupo de la red elegido aparecen en forma de lista.





7 Seleccione los proyectores deseados y haga clic en [Connect] (Conectar).

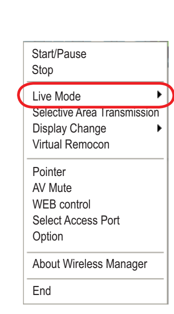
El proyector seleccionado se muestra con [ ] en color azul.
Si hace clic de nuevo, los elementos seleccionados se cancelarán.
Si hace clic en [OK] (SÍ), la conexión con los proyectores se establecerá.



8 Compruebe la indicación de estado en el programa de lanzamiento para verificar que la transmisión es posible ( ). (Vea la página 32)

9 Haga clic en [ ].

Aparecerá el menú del programa de lanzamiento.



10 Haga clic en [Live Mode] (Modo directo) en el menú del programa de lanzamiento.

11 Seleccione y haga clic en la posición de proyección.

ALL
1
2
3
4

12 Haga clic en [ ] en el programa de lanzamiento.

La imagen del computador se transmite al cuarto seleccionado de la pantalla de proyección.

■Cambio a una posición diferente

Seleccione y haga clic en una posición de proyección diferente a la del paso 11 anterior.

■Pantalla ampliada

Si se hace clic en [Live Mode] (Modo directo)] – [ALL] (Pantalla completa) en el menú del programa de lanzamiento, las pantallas del proyector cambian temporalmente a la visualización de pantalla completa. Para regresar a la visualización original, haga clic en [Live Mode] (Modo directo) en el programa de lanzamiento y seleccione las posiciones de proyección originales con cada computador.

■Función de visor secundario

Si otro computador cambia a la vista mejorada, la pantalla desaparecerá de la pantalla de proyección mientras utilice la función de transmisión de visualización secundaria; sin embargo, se muestra como visor secundario en la pantalla del computador. (Vea la página 45)

■Saliendo del modo directo multiple de múltiples fuentes

Haga clic en [ ] en el programa de lanzamiento.

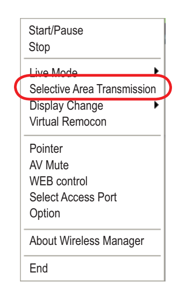
Notas

- De entre los proyectores seleccionados, aquellos que tienen el mismo número de red se proyectan en modo directo múltiple.
- Si el LB20NT/30NT o un proyector cuya pantalla de proyección no está ajustada para la visualización de pantalla completa se incluye entre los proyectores seleccionados, el modo directo del programa de lanzamiento [1]-[4] se pondrá gris, impidiendo que el proyector sea seleccionado.
- Cuanto mayor sea el número de proyectores más lenta será la transmisión.
- En el modo directo múltiple de fuente múltiple no se llevará a cabo ninguna operación aunque esté presionado el botón [MULTI-LIVE] (Directo múltiple) del proyector remoto.
- La calidad de la imagen u otras opciones podrán establecerse en la ventana <Option> (Opciones) haciendo clic en [Option] (Opciones) en el programa de lanzamiento. (Vea la página 48)
- Si el error de conexión se produce durante la proyección aparecerá el mensaje ["Live Mode" is deactivated] (“Modo directo” cancelado). Compruebe el entorno de comunicación y vuelva a iniciar la proyección haciendo clic en los botones del programa de lanzamiento.

Funciones útiles

Transmisión de área selectiva

Haciendo uso de la ventana de área selectiva, usted puede especificar solamente la información necesaria de la pantalla del computador y visualizarla en la pantalla de proyección.



1 **Haga clic en [ ].**

Aparecerá el menú del programa de lanzamiento.

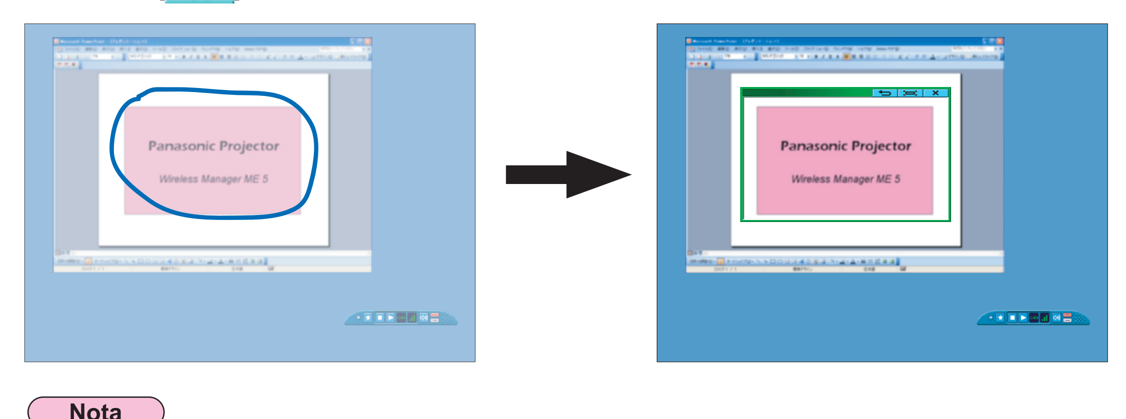
2 **Haga clic en [Selective Area Transmission]** (Transmisión de área selectiva) **en el menú del programa de lanzamiento.**

Se visualiza la pantalla de selección de intervalo.

3 **Mantenga presionado el botón izquierdo del ratón y rodee el área que desea enviar al proyector.**

La ventana de área selectiva (verde) aparece en la pantalla del computador.
Puede realizar operaciones en la ventana de área selectiva usando el procedimiento normal para mover o cambiar el tamaño de una ventana.

- Haga clic en [ ] para determinar automáticamente el tamaño del área seleccionada e incluirla en un marco.
- Si se hace clic en [ ], la ventana de área selectiva cambia a su tamaño predeterminado.
- Si hace clic en [ ], la función de transmisión de área selectiva finaliza.



Nota

Si ha trazado una línea recta se mostrará una ventana de área selectiva en sentido diagonal desde la línea creada por usted.

4 **Compruebe la indicación de estado en el programa de lanzamiento para verificar que la transmisión es posible ( ). (Vea la página 32)**

5 **Haga clic en [ ] en el programa de lanzamiento.**

La imagen de la ventana de área selectiva se proyecta.

Notas

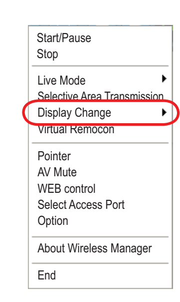
- La imagen del interior de la ventana de área selectiva se visualiza tan grande como es posible manteniendo la relación de aspecto original que se ajusta en la resolución de la pantalla de proyección.
- Si utiliza Wireless Manager como [Standard User] (Usuario estándar) de Windows Vista o Windows 7 en el estado de [Installation free set up] (Configuración sin instalación), la función de transmisión de área selectiva no está disponible.

■Saliendo del transmisión de área selectiva

Vuelva a hacer clic de nuevo en [Selective Area Transmission] (Transmisión de área selectiva) en el programa de lanzamiento, o haga clic en [ ] en la parte superior derecha de la ventana de área selectiva.

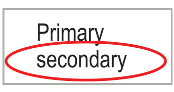
Transmisión de visualización secundaria

Puede poner la pantalla del computador y la pantalla del proyector en el modo de monitor múltiple, y usar la pantalla del computador como monitor primario y la pantalla del proyector como monitor secundario.



1 **Haga clic en [ ].**
Aparecerá el menú del programa de lanzamiento.

2 **Haga clic en [Display Change]** (Cambio de visualización) **en el menú del programa de lanzamiento.**
Aparece la ventana mostrada a la derecha.



3 **Haga clic en [Secondary]** (Secundario)**.**

4 **Compruebe la indicación de estado en el programa de lanzamiento para verificar que la transmisión es posible ( ). (Vea la página 32)**

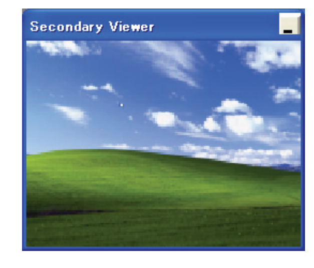
5 **Haga clic en [ ] en el programa de lanzamiento.**
La pantalla secundaria del PC se proyecta en el proyector.

Notas
- Al igual que con la función de monitor múltiple normal, usted puede cambiar las posiciones relativas del monitor primario (pantalla del computador) y del monitor secundario (pantalla del proyector) en la ficha [Configuración] de la ventana [Propiedades de pantalla] ([Inicio] →[Panel de control] →[Apariencia y temas] →[Pantalla].)
- No es posible enviar imagen al monitor secundario mediante la transmisión de área selectiva. (Vea la página 44)
- Si el computador ha sido puesto en el modo de monitor múltiple, el monitor para la función de cambio de visualización se visualizará como tercer monitor en [Propiedades de pantalla] de Windows.
- Algunas aplicaciones de imágenes en movimiento no pueden reproducir imágenes en movimiento si se utiliza la transmisión de visualización secundaria en Windows Vista o Windows 7.
- Para poder utilizar la función de transmisión con visualización secundaria en un computador con Windows Vista o Windows 7 es necesario haber iniciado sesión con una cuenta de administrador.
Tenga en cuenta que esta función no puede utilizarse en algunos entornos operativos.

■Saliendo del transmisión de visualización secundaria

Haga clic en [Primary] (Primario) en el paso 2.

Visor secundario

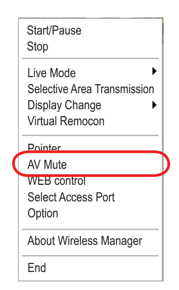


Si se utiliza la función de transmisión de visualización secundaria y se proyecta una pantalla de monitor secundario en el modo directo múltiple de múltiples fuentes, al presionar [Live Mode] (Modo directo) – [ALL] (Pantalla completa) en uno de los computadores, la pantalla completa de dicho computador invalidará todas las demás, y ya no será posible verificar las pantallas secundarias de los demás computadores en las pantallas de los proyectores.
En este caso, el visor secundario se abre en cada pantalla de computador para visualizar los monitores secundarios de forma reducida.
Además, mientras se usa la transmisión de visor secundario en el estilo de índice de 4 pantallas y en el estilo de índice de 16 pantallas, el visor secundario aparece.

Notas
- Puede realizar operaciones en el monitor secundario mientras observa el visor secundario en la pantalla del computador. Sin embargo, no aparecerá una imagen en la pantalla, o pantallas, de proyección hasta que ésta, o éstas, vuelvan al estilo de proyección original.
- Cuando la pantalla, o pantallas, del proyector vuelvan a su estado original, el contenido del visor secundario se visualizarán en la pantalla, o pantallas, de proyección, y el visor secundario se cancelará.

Función obturador

Deja en blanco la pantalla durante un momento.



1 **Haga clic en [ ].**
Aparecerá el menú del programa de lanzamiento.

2 **Haga clic en [AV Mute]** (Función obturador) **en el menú del programa de lanzamiento.**
Deja en blanco la pantalla durante un momento.
La salida de audio también se apaga.

3 **Haga clic de nuevo en [AV Mute]** (Función obturador) **en el menú del programa de lanzamiento.**
[AV Mute] (Función obturador) se desactiva.

Nota
La función obturador sólo se encuentra disponible en el modo directo o en el modo directo de múltiples fuentes.

Función puntero

La forma del puntero que aparece en la pantalla de proyección se puede cambiar en el modo directo/Modo directo de múltiples fuentes a otra que se pueda utilizar a efectos de presentación.

Haga clic en [Pointer] (Puntero) en el menú del programa de lanzamiento.

■Saliendo del función puntero

Haga clic de nuevo en [Pointer] (Puntero) en el menú del programa de lanzamiento.



Lista de proyectores conectables / funciones disponibles en cada método de proyección

Wireless Manager ME 5.5 se puede usar en conexión con los siguientes proyectores.

■ Connectable projectors

Proyector	Conexión sencilla			Adaptador de red		PJLink™	Control WEB※	Función de correo	Control de comandos
	S-MAP	1-4/U	Búsqueda de PC	Conectar LAN	LAN inalámbrica				
PT-F300NT/PT-FW300NT	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PT-F300/PT-FW300	×	×	×	✓	×	✓	✓	✓	✓
PT-LB90NT	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PT-LB80NT/PT-LB75NT/ PT-LW80NT	✓	✓	✓	×	✓	×	✓	×	×
PT-F200NT/PT-F100NT/PT-FW100NT	×	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	×
PT-LB51NT	×	✓	✓	×	✓	×	✓	×	×
TH-LB50NT/TH-LB55NT/TH-LB60NT	×	✓	✓	×	✓	×	✓	×	×
TH-LB20NT/TH-LB30NT	×	✓	×	×	✓	×	✓	×	×

✓= Sí, ×= No

Nota

La pantalla, el nombre y la operación que se muestran varían según el tipo de proyectores. Para la configuración detallada, consulte el manual de instrucciones del proyector.

※ Las funciones que pueden utilizarse varían según el proyector que se utilice.

■ Lista de proyectores conectables

Con PT-F300NT/PT-FW300NT/PT-F300/PT-FW300/PT-LB90NT/ PT-LB80NT/PT-LB75NT/PT-LW80NT/PT-F200NT/PT-F100NT/ PT-FW100NT/PT-LB51NT/TH-LB50NT/TH-LB55NT/TH-LB60NT		Transmisión de área selectiva	Transmisión de visualización secundaria	Función obturador	Puntero
Con la conexión a un proyector	Modo directo	✓	✓	✓	✓
	Modo directo múltiple	✓	✓	×	×
Con la conexión a múltiples proyectores	Modo directo de múltiples fuentes	✓	✓	✓	✓
	Modo directo múltiple de múltiples fuentes	✓	✓	×	×

Con TH-LB20NT/LB30NT		Transmisión de área selectiva	Transmisión de visualización secundaria	Función obturador	Puntero
Con la conexión a un proyector	Modo directo	×	✓	✓	✓
	Modo directo múltiple	×	✓	×	×
Con la conexión a múltiples proyectores	Modo directo de múltiples fuentes	×	✓	✓	✓
	Modo directo múltiple de múltiples fuentes	—	—	—	—

✓= Sí, ×= No

Nota

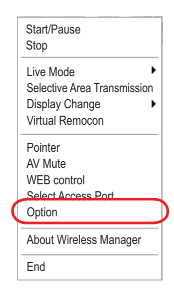
- El sonido sólo puede salir en el modo directo. (Vea la página 48)
- Cuando hay conectados varios proyectores no se oye sonido.

Opciones de configuración

Puede hacer varias configuraciones relacionadas con Wireless Manager ME 5.5.

Configuración de opciones

1 **Haga clic en [ ].**
Aparecerá el menú del programa de lanzamiento.



2 **Haga clic en [Option]** (Opción) **en el menú del programa de lanzamiento.**
Aparece la ventana <Option> (Opción) mostrada a la derecha. destra.



3 **Haga clic en la ficha deseada que va a hacer la configuración.**

4 **Haga clic en [OK]** (Sí)**.**

Transmisión

■Resolution (Resolución)

Seleccione la calidad de la imagen transmitida desde el computador al proyector.

- [Normal]
  Da prioridad a la velocidad en modo directo.

- [High Picture Quality (Performance is affected)] (Calidad de imagen alta (afecta al rendimiento))
  Da prioridad a la calidad de la imagen en modo directo.

■Live Mode Settings (Configuración del modo directo)

- [Remove image when shutting down Live Mode] (Quitar la imagen al apagar el modo directo):
  Configure esta opción si desea que las imágenes del proyector desaparezcan al final del modo directo.

- [Disable Screen Saver] (Desactivar el salvapantallas):
  Esto desactiva la función salvapantallas del computador mientras Wireless Manager ME 5.5 está en funcionamiento. Ponga una marca en esta casilla para desactivar el funcionamiento del salvapantallas durante el modo directo.

- [Display sender's name in Multi Live Mode] (Mostrar el nombre del remitente en el modo directo múltiple):
  Los caracteres que se han introducido (máx. 8) aparecen en la esquina superior derecha de la pantalla transmitida.
  En los modos de estilo de índice de 4 y 16 pantallas, éstos también se visualizan en la parte inferior de cada imagen.
  (Los caracteres alfanuméricos no se visualizan cuando se ha quitado la marca de verificación.)

- [Produce audio along with video during live mode] (Producir audio junto con vídeo en el modo directo):
  Se puede establecer esta función cuando se desea transmitir datos de audio desde un proyector en modo directo.
  Asimismo, la configuración del volumen existente en el programa de lanzamiento es diferente de la de Windows, y sólo tiene efecto en la conexión inalámbrica. Al finalizar Wireless Manager ME 5.5, se activa la configuración de volumen de Windows.
  El sonido sólo puede transmitirse en modo directo.

- [Start Live Mode at the same time as connection] (Iniciar el modo directo al mismo tiempo que la conexión):
  La proyección comienza cuando la conexión se establece sin tener que hacer clic en el botón de directo.

Nota

En la configuración inicial, la función [Disable Screen Saver] (Desactivar el salvapantallas) está activada. Recuerde que el salvapantallas protegido por contraseña se desactiva cuando se abandona el computador.

Configuración de las teclas de acceso directo

Usted puede configurar las combinaciones de teclas de acceso directo que le permitirán controlar las funciones de Wireless Manager ME 5.5 mediante el accionamiento del teclado del computador.

1 **Seleccione el modo o la función que va a establecer en la tecla de acceso directo y haga clic en ella.**

2 **Seleccione una de entre [Ctrl], [Alt] y [Shit].**

3 **Seleccione en la lista de letras del alfabeto la letra que deba utilizarse con la tecla ajustada en el paso 2.**

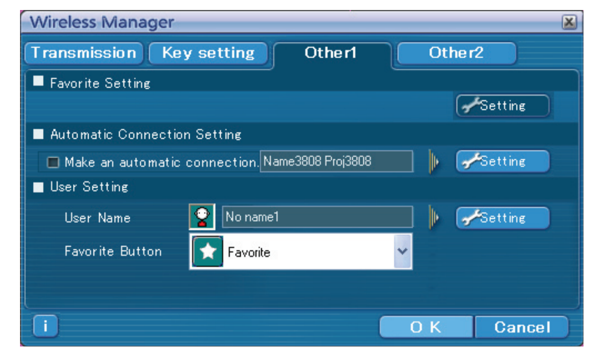
4 **Haga clic en [Setting]** (Configuración)**.**
La tecla de acceso directo establecida en los pasos 2 y 3 aparece en el espacio en blanco.
Si hace clic en [Clear], la configuración de acceso directo se cancela.

[Use “Pause” key to stop/continue Live Mode] (Usar la tecla “Pausa” para detener/continuar el modo directo): Marque esta opción para iniciar/detener el modo directo/modo directo múltiple pulsando la tecla de pausa.

Nota
En el modo directo y en el modo directo múltiple, la tecla de acceso directo cambia el modo sin detener el modo directo.

Otros1

Realizar otros ajustes.



■Configuración de favoritos

Es posible asignar cualquier nombre que desee al proyector conectado actualmente.
El nombre aparece en la parte inferior de la pantalla <Projector Search> (Búsqueda de proyector).
Haga clic en [Settings] (Configuración) para abrir la pantalla <Register favorite names> (Registrar nombres favoritos) e introduzca un nombre para el proyector.



■Automatic connection setting (Configuración de conexión automática)

Puede realizar la configuración automática para los proyectores conectados recientemente.

- Si se marca la casilla [Make an automatic connection] (Hacer una conexión automática) y se registra un proyector como destino para la conexión automática cuando se inicia Wireless Manager ME 5.5, la pantalla <Projector Search> (Búsqueda de proyector) – [S-MAP] no aparece y la conexión se realiza automáticamente.
- Cuando se hace clic en [Setting] (Configuración) aparece la ventana <Access Log> (Registro de acceso) y usted puede seleccionar automáticamente el proyector o los proyectores para realizar la conexión automátia.
  Se pueden mostrar hasta 10 proyectores. Éstos se muestran en el orden de las conexiones más recientes.
  Cuando se desee quitar un proyector de la lista de visualización, selecciónelo y presione el botón [DELETE] (Eliminar) → [OK] (SÍ).



Configuración de usuario

- Nombre de usuario

  Cuando se hace clic en [Setting] (Configuración), aparece la ventana <User name setting> (Configuración del nombre de usuario) a la derecha.
  Ajuste el icono y el nombre de usuario que se muestran en la ventana <Projector Search> (Búsqueda de proyector) ([S-MAP], [1-4/U] o [PC Search] (Búsqueda de PC)).



Nota

Introduzca el nombre de usuario de hasta 8 caracteres alfanuméricos.

- Botón de favoritos

  Asigne la función que desee a un botón específico del programa de lanzamiento. (Vea la página 33)

: [Select Access Port] (Selección de puerto de acceso)
: [WEB control] (Control WEB)
: [Option] (Opciones)
: [AV Mute] (Función obturador)
: [Selective Area Transmission] (Transmisión de área selectiva)
: [Display Change] (Cambio de visualización)
: [Virtual Remocon] (Mando a distancia virtual)
: Ninguno

Otros2

Realizar otros ajustes.

Red

Ajuste el adaptador LAN cableado y el inalámbrico utilizado para conectarse al proyector.
[Wired LAN Adapter] (Adaptador LAN cableado):
Adaptador utilizado al conectarse al proyector mediante una LAN cableada.
[Wireless LAN Adapter] (Adaptador LAN inalámbrico):
Adaptador utilizado al conectarse al proyector mediante una LAN inalámbrica.

※ El adaptador LAN indicado (seleccionado) sirve para conectarse al proyector.

Mensaje de cortafuegos/utilidad LAN inalámbrica

- [Firewall confirmation message will be displayed when switching on.] (El mensaje de confirmación del cortafuegos aparecerá al inicio.)
  Se mostrará el mensaje de confirmación del cortafuegos que está en ejecución cuando se inicie la aplicación.
- [Wireless LAN adapter utility confirmation will be displayed when making connection.] (La confirmación de la utilidad del adaptador LAN inalámbrico se mostrará al establecer una conexión.)
  Al cambiar de conexión de red aparecerá un mensaje de confirmación si la utilidad del adaptador LAN inalámbrico está en ejecución.

※ Si la casilla de la confirmación no está marcada, ya no se mostrará el mensaje.

Información de la versión

La información de la versión de Wireless Manager ME 5.5 se visualiza cuando se hace clic en [i] en la ventana de <Option> (Opción).

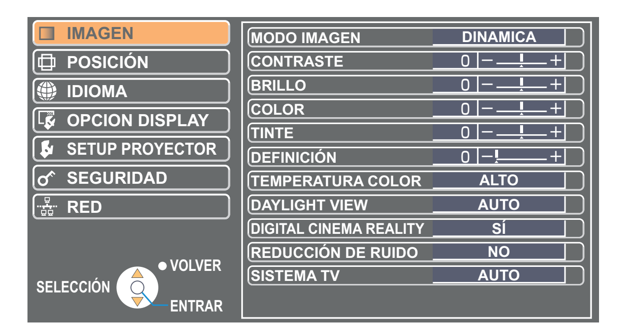
Configuración de red/seguridad del proyector

Al establecer una conexión entre un computador y un proyector con configuraciones distintas de las predeterminadas, efectúe el siguiente procedimiento a fin de mostrar el menú requerido para cambiar las configuraciones iniciales. Para la configuración detallada, consulte el manual de instrucciones del proyector.

Visualización del menú de red

1 **Presione el botón de [MENU]** (Menú) **en el proyector.**

Aparece el menú principal.



2 **Seleccione [RED] con los botones [▲▼].**

Aparece el menú de red.



Notas

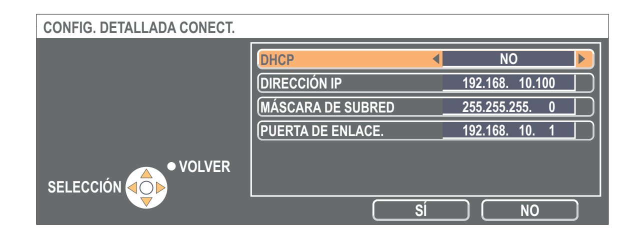
- La pantalla que se muestra arriba es un ejemplo de PT-FW300NT/F300NT.
- En aquellos casos en los que no se pueda ajustar un elemento o no se pueda utilizar una función, el elemento correspondiente no aparecerá en pantalla, y no se podrá ejecutar aunque se presione el botón [ENTRAR].
- La pantalla, el nombre y la operación que se muestran varían según el tipo de proyectores. Para más detalles, consulte el manual de instrucciones del proyector.

Configuración de red/seguridad del proyector (continuación)

Configuraciones de LAN alámbrica

Se pueden establecer configuraciones detalladas de LAN alámbrica.

Seleccione [CONECTAR LAN] en el menú de red y haga clic en el botón [ENTRAR].



DHCP※:

SÍ :Si en la red a la que está conectada el proyector existe un servidor DHCP, la dirección IP se adquirirá automáticamente.

NO :Si en la red a la que está conectada el proyector no existe un servidor DHCP, configure además la dirección IP [DIRECCIÓN IP※], la máscara de subred [MÁSCARA DE SUBRED※] y la puerta de enlace [PUERTA DE ENLACE※].

※ “Terminología” (Vea la página 70)

Nota

En el mismo segmento no se puede usar una LAN alámbrica y una LAN inalámbrica.

Configuraciones predeterminadas de LAN alámbrica

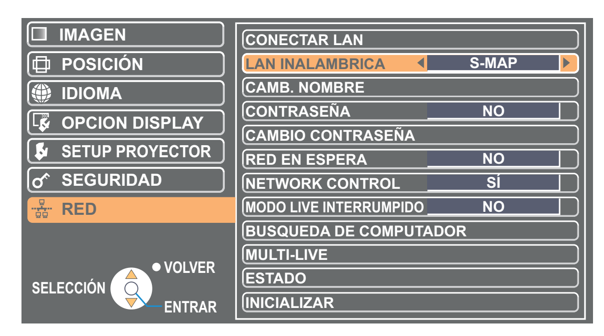
Las siguientes configuraciones de LAN alámbrica se establecen antes de que el proyector abandona la fábrica.

DHCP	: NO
DIRECCIÓN IP	: 192.168.10.100
MÁSCARA DE SUBRED	: 255.255.255.0
PUERTA DE ENLACE	: 192.168.10.1

Configuración del número de red (para LAN inalámbrica)

1 **Seleccione [LAN INALAMBRICA] en el menú de red.**

2 **Seleccione el número que se desea conectar con los botones [◀ ▶].**



• Número de red
Desactivado, [S-MAP], [1]-[4], [USER1]-[USER3] (Usuario1-3)

Nota

Puede desactivar la LAN inalámbrica seleccionando [NO].

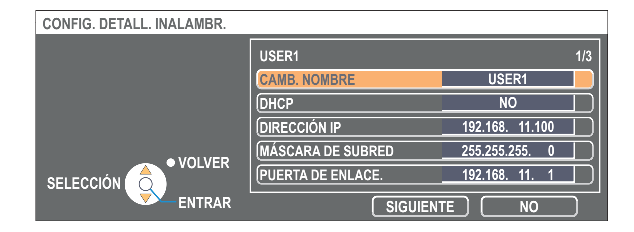
Configuraciones [USER]

Puede configurar ajustes de red más precisos si selecciona entre [USER1] (Usuario 1) y [USER3] (Usuario 3) para [Wireless LAN] (LAN inalámbrica) en el menú de red. Para la configuración de red, póngase en contacto con su administrador de red.

Configuración de la dirección IP

■**Cómo visualizar el menú de configuración de dirección IP**

Presione [LAN INALAMBRICA] → [USER1] (Usuario1) **- [USER3]** (Usuario3) **→ [ENTRAR] en el menú de red.**



DHCP※:

SÍ: Si existe un servidor DHCP en la red a la que está conectado el proyector, la dirección IP se adquirirá automáticamente.

NO: Si no existe un servidor DHCP en la red a la que está conectado el proyector, establezca adicionalmente [DIRECCIÓN IP※], [MÁSCARA DE SUBRED※] y [PUERTA DE ENLACE※].

※ "Terminología" (Vea la página 70)

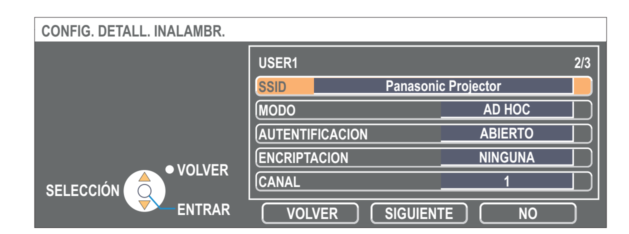
Nota

En el mismo segmento no se puede usar una conectar LAN y una LAN inalámbrica.

Configuración de red/seguridad del proyector (continuación)

Configuración inalámbrica

Seleccione [SIGUIENTE] en la ventana de configuración de la dirección IP para cambiar a la ventana de configuración inalámbrica.
Haga las configuraciones relacionadas con la conexión de la LAN inalámbrica entre el proyector y la red.



■ SSID※ : Si el modo es [INFRASTRUCTURA※], introduzca la SSID registrada en el punto de acceso. Si el modo es [AD HOC], introduzca la misma serie de caracteres que la de la SSID establecida en el computador que va a ser conectado.

Nota

- El SSID debe especificarse en caracteres alfanuméricos en minúsculas.
- No se puede ajustar “any” o “ANY” (cualquiera) en SSID.

■ MODO : Seleccione [AD HOC] o [INFRASTRUCTURA].
AD HOC※ : Conecte directamente el proyector y el computador sin punto de acceso.
INFRASTRUCTURA※ : Conecte a través del punto de acceso.

■ AUTENTIFICACIÓN : Establezca el método de autentificación del usuario usado por la red que va a ser conectada.
ABIERTO : Seleccione cuando haga una conexión usando [AD HOC] o cuando el método de autentificación del punto de acceso es OpenSystem※.
COMPARTIDO : Seleccione cuando haga una conexión usando [AD HOC] o cuando el método de autentificación del punto de acceso es Shared Key※.
WPA-PSK※ : Seleccione cuando el método de autentificación del punto de acceso es WPA-PSK.
WPA2-PSK※ : Seleccione cuando el método de autentificación del punto de acceso es WPA2-PSK.

■ ENCRIPTACIÓN : Seleccione el método de encriptación que va a ser usado para la comunicación entre el proyector y la red.
NINGUNA : Seleccione cuando se transmite sin encriptación. Sólo se puede seleccionar cuando [AUTENTIFICACIÓN] es [ABIERTO] o [COMPARTIDO].
WEP※ : Seleccione cuando ENCRIPTACIÓN es WEP.
TKIP※ : Seleccione cuando ENCRIPTACIÓN es TKIP.
Se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-PSK] o [WPA2-PSK].
AES※ : Seleccione cuando ENCRIPTACION es AES.
Se puede seleccionar cuando [AUTENTICACIÓN] es [WPA-PSK] o [WPA2-PSK].

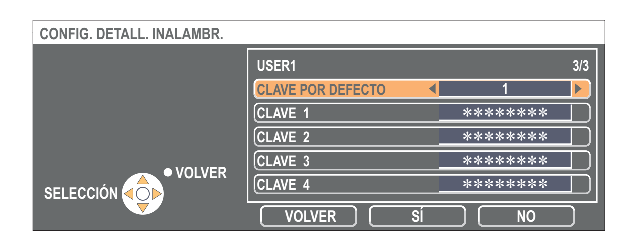
※ “Terminología” (Vea la página 71)

Notas

- Si no puede conectar a la LAN inalámbrica a través del punto de acceso incluso después de hacer este ajuste, siga los pasos de “① Configuración del proyector (Vea la página 24)”, póngase en contacto con el fabricante del punto de acceso.
- IEEE802.1x no es compatible.
- Si ha terminado de ajustar la configuración, pulse [SIGUIENTE].

Configuración de red/seguridad del proyector (continuación)

Haga adicionalmente la configuración siguiente usando la configuración [AUTENTIFICACIÓN].



■ Cuando configure [ABIERTO] o [COMPARTIDO] como método de autentificación y [WEP※] como método de encriptación:

CLAVE POR DEFECTO : Establezca los números 1 - 4 para la clave predeterminada.

CLAVE 1 - 4 : Establezca éstas para que concuerden con la clave WEP registrada en [DEFAULT KEY] (Clave por defecto) y seleccione [OK] (Aceptar).
Se puede configurar la tecla WEP de 64 bits o 128 bits. Para la tecla de 64 bits, introduzca cinco caracteres (o una serie de 10 dígitos para el formato hexadecimal), y para la tecla de 128 bits introduzca 13 caracteres (o una serie de 26 dígitos para el formato hexadecimal).

■ Cuando se utiliza [WPA-PSK※] o [WPA2-PSK※] : Establezca la clave y haga clic en [SÍ].
Introduzca de 8 a 63 caracteres alfanuméricos o una serie de 64 dígitos en el formato hexadecimal.

Nota

Los datos de vídeo/audio importantes están protegidos porque el proceso de encriptación AES※ se realiza con antelación para todos los números de la red, aunque [ENCRIPTACIÓN] esté en [NINGUNA].

※ “Terminología” (Vea la página 71)

Configuraciones predeterminadas del [USER1] - [USER3]

Las siguientes configuraciones de [USER1] - [USER3] (Usuario1) - (Usuario3) en la LAN inalámbrica se establecen antes de que el proyector abandona la fábrica.

SSID	: Panasonic Projector
DHCP	: NO
DIRECCIÓN IP	: 192.168.11.100
MÁSCARA DE SUBRED	: 255.255.255.0
PUERTA DE ENLACE	: 192.168.11.1
MODO	: AD HOC
AUTENTIFICACIÓN	: ABIERTO
ENCRIPTACIÓN	: NINGUNA
CANAL	: 11

Cambio del nombre del proyector

El nombre del proyector en la red se puede cambiar.
Le ayudará a distinguir nombres en la pantalla <Projector search> (Búsqueda de proyector) ([S-MAP], [1-4/U]).

1 **Seleccione [CAMB. NOMBRE] en el menú de red y presione el botón [ENTRAR].**



2 **Introduzca el nombre del proyector con los botones [◀ ▶ ▲ ▼ ENTRAR].**

Seleccione [ALL DELETE] (Borra todo) para borrar todos los caracteres introducidos. Pulse el botón [DEFAULT] (Estándar) del mando a distancia para borrar una letra seleccionada mediante el cursor en el cuadro de entrada.



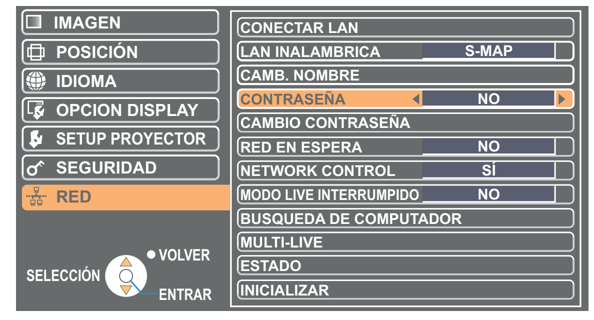
3 **Después de introducir el nombre del proyector, seleccione [SÍ] y haga clic en [ENTRAR].**

Seleccione [NO] para deshacer los cambios y pulse [SÍ].

Configuración de contraseña

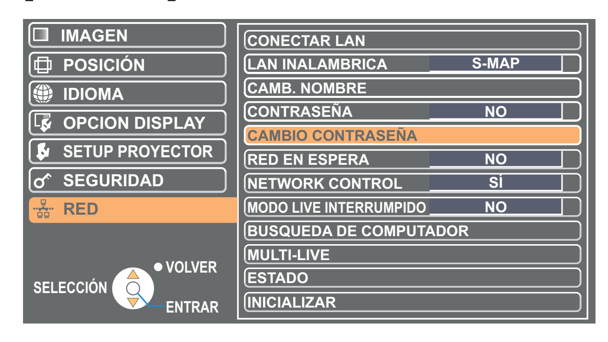
Esta configuración se usa para limitar los usuarios que se pueden conectar al proyector.

1 **Seleccione [CONTRASEÑA] en el menú de red.**



2 **Seleccione [SÍ] con los botones [◀ ▶].**

3 **Seleccione [CAMBIO CONTRASEÑA] en el menú de red y presione el botón [ENTRAR].**



4 **Introduzca la contraseña con los botones [◀ ▶ ▲ ▼ ENTRAR].**

Seleccione [BORRA TODO] para borrar todos los caracteres introducidos. Pulse el botón [DEFAULT] (Estándar) del mando a distancia para borrar una letra seleccionada mediante el cursor en el cuadro de entrada.



5 **Después de introducir la contraseña, seleccione [SÍ] y presione el botón [ENTRAR].**

Seleccione [NO] para deshacer los cambios y pulse [SÍ].

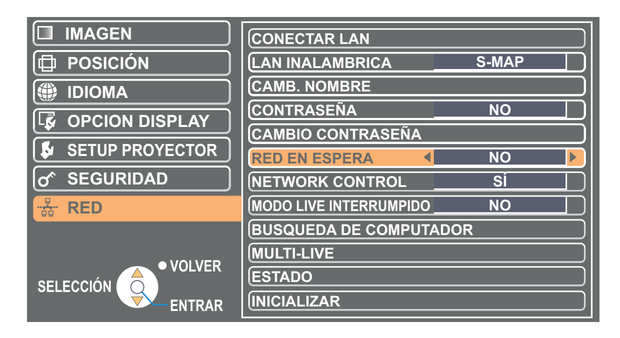
Nota

Se recomienda cambiar la contraseña regularmente para mantener su privacidad.

Espera de red

Ajuste la opción a “ON” (ACTIVADO) si desea poner el proyector en modo de espera desde el PC que está conectado a la red mediante la LAN conectar o inalámbrica.

1 **Seleccione [RED EN ESPERA] en el menú de red.**



2 **Seleccione [SÍ] u [NO] con los botones [◀ ▶].**

Nota

Éste es un ejemplo de cuando la pantalla que se muestra es la pantalla PT-FW300NTE/F300NTE. El procedimiento de configuración de espera varía según el modelo.

Ejemplo:• [RED] → [RED EN ESPERA]

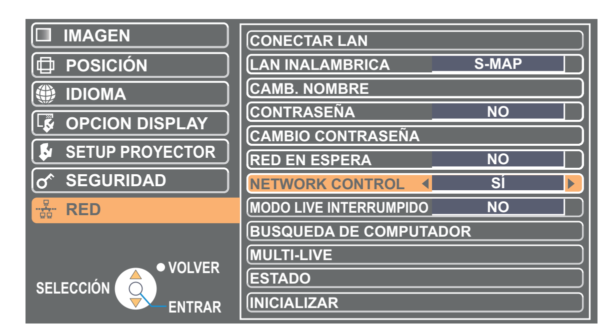
• [SETUP PROYECTOR] → [MODO DE ESPERA]

Para más detalles, consulte el manual de instrucciones del proyector.

Network control

Ajuste la opción a “ON” (SÍ) si desea controlar el proyector desde el PC que está conectado en red.

1 **Seleccione [NETWORK CONTROL]** (Control de red) **desde el menú de red.**



2 **Seleccione [SÍ] u [NO] mediante el botón [◀ ▶].**

Nota

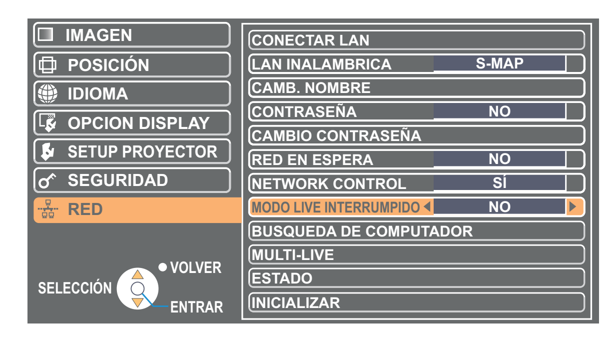
Si activa Control de red, están disponibles “Web control” (Control Web), “PJLink™” y “Command control” (Control de comandos).

Configuración de red/seguridad del proyector (continuación)

Interrupción del modo directo

Ajuste la opción a “ON” (SÍ) si permite a otros usuarios de la red conectarse en modo directo mientras usted está también en modo directo.

1 **Seleccione [MODO LIVE INTERRUMPIDO] en el menú de red.**



2 **Seleccione [SÍ] u [NO] con los botones [◀ ▶].**

Búsqueda de computador

Puede realizar la misma operación en lugar de utilizar el botón [COMPUTER SEARCH] (Búsqueda de computador) en el mando a distancia.

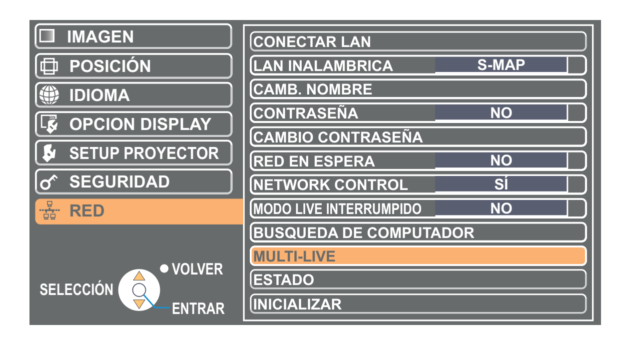
1 **Seleccione [BUSQUEDA DE COMPUTADOR] desde el menú de red y pulse [ENTRAR].**



Multi-live

Puede realizar la misma operación en lugar de utilizar el botón [MULTI-LIVE] (Directo múltiple) en el mando a distancia.

1 **Seleccione [MULTI-LIVE] desde el menú de red y pulse [ENTRAR].**

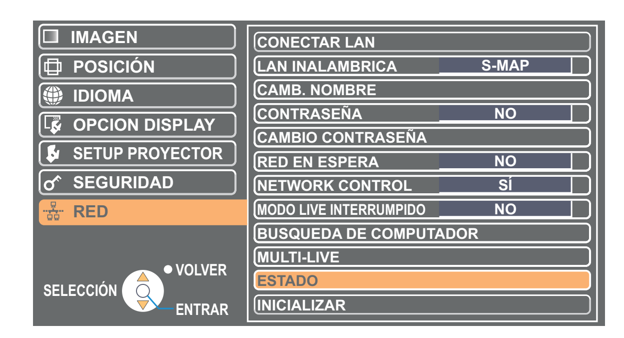


Configuración de red/seguridad del proyector (continuación)

Verificación de la configuración

Aparece su configuración actual.

Seleccione [ESTADO] en el menú de red y presione el botón [ENTRAR].



Aparecerá el estado de los siguientes elementos.

conectar LAN

DHCP	"SÍ" - "NO"
DIRECCIÓN IP	(Vea la página 52)
MÁSCARA DE SUBRED	(Vea la página 52)
PUERTA DE ENLACE	(Vea la página 52)
DIRECCIÓN MAC	

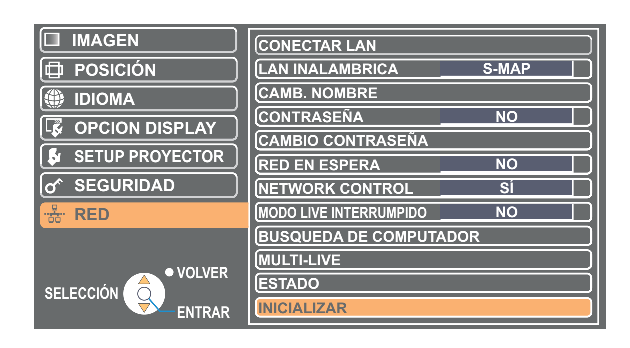
LAN inalámbrica

NIVEL ANTENA	(Aparecerá la fuerza de la conexión.)
RED	"S-MAP", "1" - "4", "USER1" (Usuario1) - "USER3" (Usuario3)
MODO	"AD-HOC" - "INFRASTRUCTURA"
CANAL	Consulte la página 5 para averiguar los canales utilizables.
SSID	(Vea la página 54)
AUTENTIFICACION	"ABIERTO" - "COMPARTIDO" - "WPA-PSK"-"WPA2-PSK"
CLAVE POR DEFECTO	"-" - "1" - "4"
ENCRIPTACION	"NINGUNA" - "WEP" - "TKIP" - "AES"
DHCP	"SÍ" - "NO"
DIRECCIÓN IP	(Vea la páginas 53, 55)
MÁSCARA DE SUBRED	(Vea la páginas 53, 55)
PUERTA DE ENLACE	(Vea la páginas 53, 55)
DIRECCIÓN MAC	

Regreso a la configuración inicial

Puede restablecer la configuración de red a los valores predeterminados de fábrica del proyector.

1 Seleccione [INICIALIZAR] en el menú de red y presione el botón [ENTRAR].



Nota

La contraseña se solicita si la opción [CONTRASEÑA] está ajustada en [SÍ] en el menú " Seguridad".

2 Seleccione [SÍ] con los botones [◀ ▶], y luego presione el botón [ENTRAR].



Uso del WebBrowser

Controle un proyector mediante el WebBrowser de un computador. A éste se le llama “CONTROL WEB”.
(El siguiente ejemplo describe el caso en el que se utiliza Microsoft Internet Explorer.)

Nota

Las funciones que pueden utilizarse y el contenido mostrado varían según el proyector que se utilice.

Antes de usar el control de WebBrowser

Conecte el proyector y el PC con la LAN cableada o inalámbrica. (Vea la página 15)

① **Configuración del proyector**

Ajuste a [SÍ] el [NETWORK CONTROL] (Control de red) en el menú de red.

1 Seleccione [NETWORK CONTROL] (Control de red) **en el menú de red.**

2 Seleccione [SÍ] o [NO] con los botones [◀ ▶].

SÍ : Esto permite hacer el control en el WebBrowser.
NO : Esto desactiva el control en el WebBrowser.



Notas

- Cuando la configuración del proyector haya sido cambiada utilizando un WebBrowser, el proyector no aparecerá en la lista de conexiones hasta que la red del proyector se haya cambiado a [USER 1] - [USER 3]. (Usuario1) - (Usuario3)
- Después de que la red del proyector se haya cambiado a [USER 1] - [USER 3] (Usuario1) - (Usuario3), cancele manualmente la configuración proxy del WebBrowser utilizado.

② **Configuración del computador**

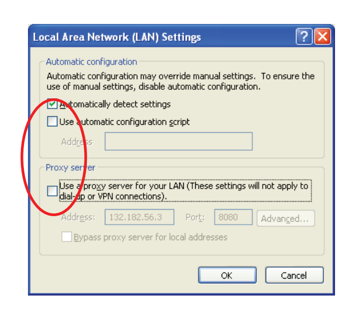
■Configuraciones del servidor proxy

Cancele la configuración proxy del WebBrowser usado.

1 Abra la ventana <Propiedades de Internet>.

Haga clic en [Inicio] → [Panel de control] → [Conexiones de red e Internet] → [Opciones de Internet].

2 Abra [Conexiones] → [Configuración de LAN].



3 Si la función [Use a proxy server for your LAN] (Utilizar un servidor proxy su LAN.) **está marcada, quítele la marca.**
Si la función [Use automatic configuration script] (Usar secuencia de comandos de configuración automática) **está marcada, quítele la marca.**

4 Haga clic en [OK] (SÍ)**.**

■Activación de JavaScript

Active JavaScript si está desactivado.

1 Abra la ventana <Propiedades de Internet>.

Haga clic en [Inicio] → [Panel de control] → [Conexiones de red e Internet] → [Opciones de Internet].

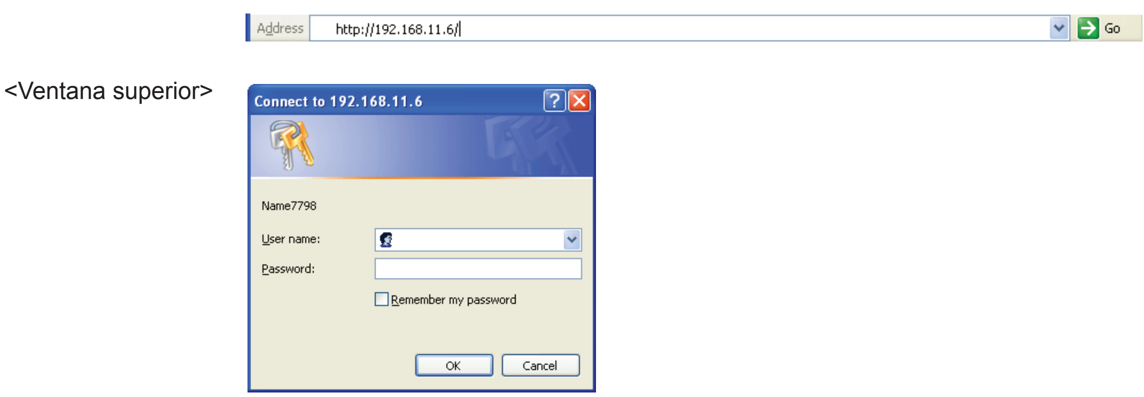
2 Seleccione [Seguridad] y establezca el nivel de seguridad en el [Nivel predeterminado], o seleccione el [Nivel personalizado] y ponga una marca en la casilla activar en el apartado [Active scripting] (Secuencia de comandos activa)**.**

Acceso desde el WebBrowser

1 Haga clic en [Web control] (Control Web) **en el programa de lanzamiento.**
O inicie el WebBrowser, y luego introduzca la dirección IP establecida por el proyector.

La aplicación WebBrowser arranca y aparece la ventana de autenticación.

<Ventana superior>



2 Introduzca el nombre de usuario y la contraseña.

3 Haga clic en [OK] (Sí)**.**

Aparece la ventana <Monitored information> (Información monitorizada). (Página siguiente)

Notas

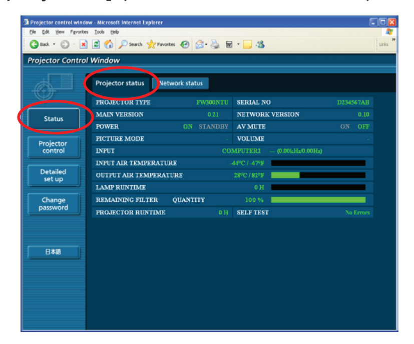
- El nombre de usuario y la contraseña predeterminados de fábrica son los siguientes:
  Nombre de usuario: user1 (con la autoridad de usuario de admin1 (autoridad de administración))
  Contraseña: panasonic (minúsculas)
  Según el modelo, la autoridad de administrador puede estar asignada a user1 o puede que no haya contraseña configurada.
- La autoridad de administrador tiene pleno acceso a todas las funciones. La autoridad de usuario tiene acceso a “información del monitor”, “control del proyector” y “cambio de contraseña”. (La autoridad de usuario no tiene acceso a la “configuración avanzada”.)
- La contraseña usada en esta página es para acceder a la ventana de control Web. (Vea la página 67)
  Esta contraseña es diferente de la establecida en la página 56 para acceder a un proyector.
- El sistema se bloquea durante varios minutos si se introduce tres veces seguidas una contraseña incorrecta.
- Si restablece la configuración a los valores predeterminados de fábrica o al estado de compra, la contraseña se restablece a “panasonic”. Cambie la contraseña por otra adecuada.
- Asegúrese de que la contraseña sea tan difícil de adivinar como sea posible.
- Cambie periódicamente la contraseña.
- Si ha olvidado la contraseña, ejecute [Initialization] (Inicialización) en el menú de red del proyector (Vea la página 59) y configure una nueva en la ventana “Password change” (Cambio de contraseña) de su navegador de Internet (Vea la página 67).
- Panasonic Corporation y sus compañías afiliadas nunca solicitan directamente la contraseña de los clientes.
  No dé su contraseña aunque se la solicite directamente un tercero que diga ser representante de Panasonic Corporation.
- La venta superior puede no aparecer dependiendo del WebBrowser. En este caso inicie de nuevo el WebBrowser, o presione por ejemplo las teclas [Ctrl] + [R], para actualizar la pantalla.
- No se puede hacer la conexión mientras el WebBrowser está configurado para la red de marcación. Cancele la configuración para la red de marcación.
- WebBrowser puede tardar unos momentos en arrancar.

Ventana de información del monitor

Esta página indica el estado del proyector.
Para acceder a esta página desde otras, haga clic en [Status] (Estado), en la parte izquierda de la ventana.

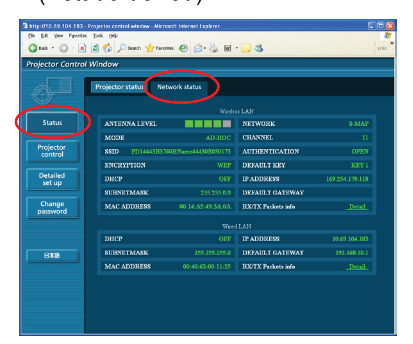
■ Estado del proyector

En esta ventana, haga clic en la ficha [Estado del proyector] (Información de estado).



■ Configuración detallada

En esta ventana, haga clic en la ficha [Network status] (Estado de red).

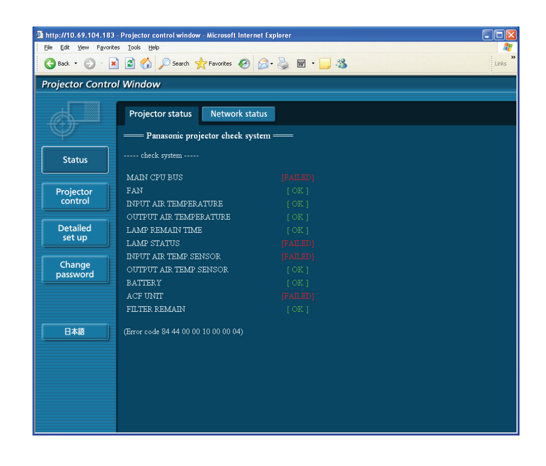


Nota

La información del monitor se actualiza a intervalos fijos, pero la información exacta vigente se puede comprobar haciendo clic en [View] (Ver) → [Refresh] (Actualizar).

Si aparece [SELF TEST Error (Detail)] (AUTOCOMPROBACIÓN Error (Detalle)) en la ventana de información monitorizada, haga clic sobre el mismo para ver los detalles del error.





■ Si aparece [FAILED] (Se produjo un error)

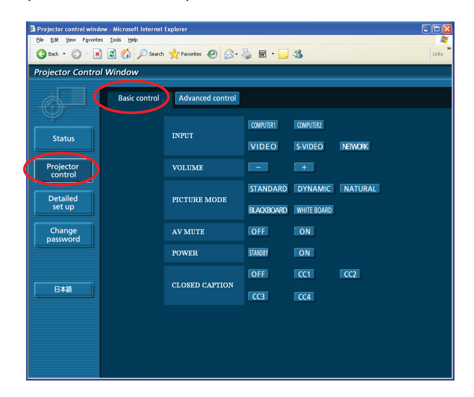
Elemento	Descripción
MAIN CPU BUS (Bus principal de la CPU)	Hay un problema con un circuito microcontrolador. Consulte a su distribuidor.
FAN (Ventilador)	Hay un problema con el ventilador o con el circuito de accionamiento del ventilador. Consulte a su distribuidor.
INPUT AIR TEMPERATURE (Temperatura del aire entrante)	La temperatura del aire entrante es alta. Seguramente se está utilizando el proyector en un entorno con alta temperatura, como cerca de un aparato calefactor.
OUTPUT AIR TEMPERATURE (Temperatura del aire saliente)	La temperatura que hay alrededor de la lámpara es alta. Es posible que el conducto de ventilación esté bloqueado.
LAMP REMAIN TIME (Tiempo restante de la lámpara)	La lámpara ha excedido su vida útil nominal, y es hora de reemplazarla.
LAMP STATUS (Estado de la lámpara)	La lámpara no se enciende. Deje que se enfríe la bombilla de la fuente de luz, y a continuación encienda el proyector.
INPUT AIR TEMP.SENSOR (Sensor de la temperatura del aire entrante)	Hay un problema con el sensor de la temperatura del aire entrante. Consulte a su distribuidor.
OUTPUT AIR TEMP.SENSOR (Sensor de la temperatura del aire saliente)	Hay un problema con el sensor de la temperatura del aire saliente. Consulte a su distribuidor.
BATTERY (Batería)	Hay que cambiar la batería. Consulte a su distribuidor.
ACF UNIT (Unidad ACF)	Es posible que la unidad ACF no esté ajustada correctamente o que no funcione. Consulte el manual de instrucciones del proyector para más detalles.
FILTER REMAIN (Nivel restante del filtro)	El nivel restante del filtro baja. Consulte el manual de instrucciones del proyector para más detalles.

Ventana de control del proyector

Puede hacer varias configuraciones de proyector.
Si migra desde otra página, haga clic en [Projector control] (Control del proyector) en el menú principal (derecha de la pantalla).

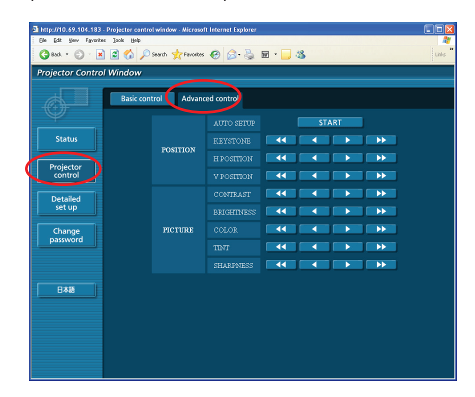
■Ventana de control básico

En esta ventana, haga clic en la ficha [Basic control] (Control básico).



■Ventana de control avanzado

En esta ventana, haga clic en la ficha [Advanced control] (Control avanzado).



Nota

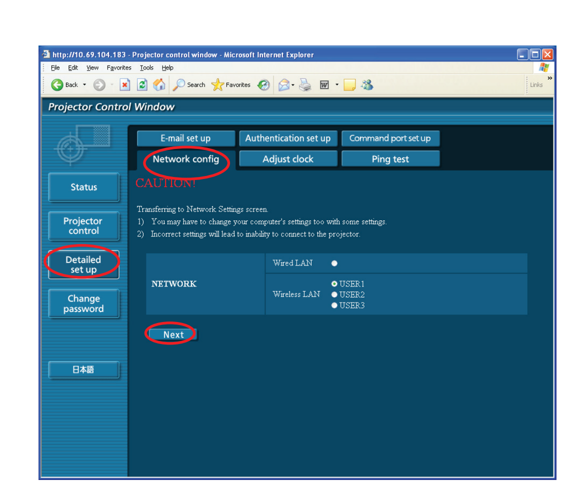
Puede ocurrir que la conexión no sea posible inmediatamente después de encender el aparato. En tal caso, espere unos instantes y proceda a realizar la conexión de nuevo.

Ventana de configuraciones detalladas

Puede hacer configuraciones de red detalladas en el proyector, cuando conecte sin la autorización del administrador o cuando conecte a través de un punto de acceso (Modo de infraestructura).

■Configuraciones de LAN

1 **Haga clic en [Detailed set up]** (Configuración detallada) **en el menú.**

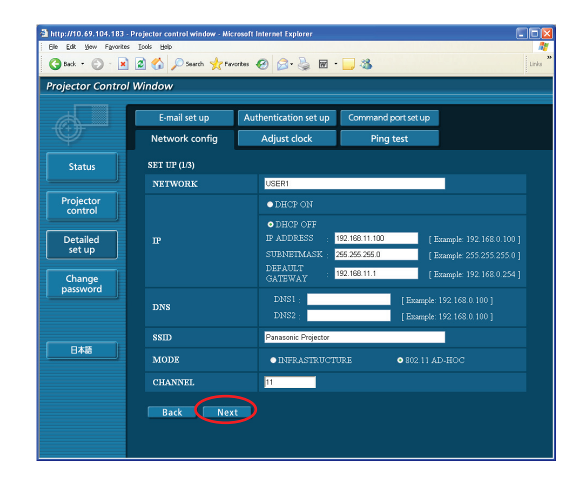


2 **Seleccione los elementos que desee cambiar y haga clic en [Next]** (Siguiente)**.**

Aparece la ventana de configuración, mostrando las configuraciones vigentes.

- Para cambiar las configuraciones de la LAN, haga clic en [Change] (Cambiar).
- Para regresar a la ventana anterior, haga clic en [Back] (Atrás).

Las configuraciones de esta página son las mismas si se configura [USER 1] - [USER 3] (Usuario 1 - Usuario 3) desde el menú de red del proyector. (Vea la página 53)



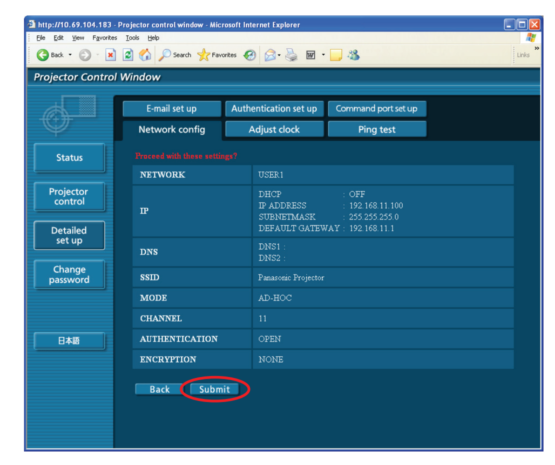
3 **Complete las configuraciones detalladas y haga clic en [Next]** (Siguiente)**.**

Al hacer clic en [Next] (Siguiente), aparece la página siguiente para permitirle completar las configuraciones detalladas como desee.

Una vez introducidos todos los elementos requeridos, aparece una ventana de confirmación.

4 **Haga clic en [Submit]** (Enviar)**.**

Las configuraciones quedarán registradas.

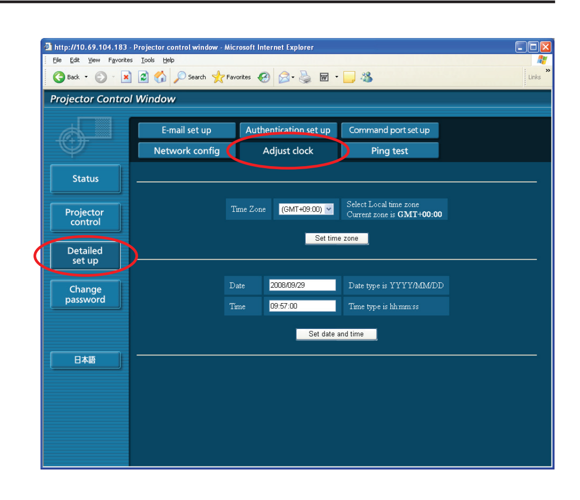


■Aplicación de las configuraciones anteriores

Seleccione [LAN INALAMBRICA] en el menú de red del proyector y, con los botones [◀ ▶], seleccione el ajuste de red en esta página.

Notas

- Los datos importantes de vídeo y audio quedan protegidos porque el procesamiento de cifrado AES※ se ejecuta de antemano en todos los números de red, incluso si [ENCRIPTACION] está ajustado en [NINGUNA]. ※“Terminología” (Vea la página 71)
- Si ha cambiado la configuración de LAN que actualmente está en uso, es posible que se interrumpa la conexión.

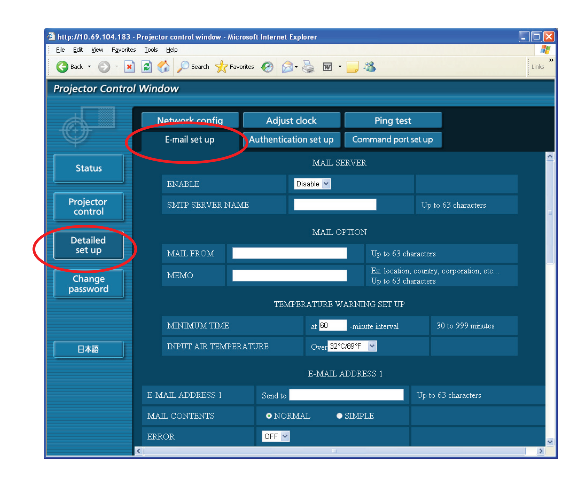


■ Configuración horaria

Haga clic en [Detailed set up] (Configuración detallada) → [Adjust clock] (Ajustar reloj) en el menú.

Time zone (Zona horaria):
Seleccione la zona horaria y haga clic en [Set time zone] (Ajustar zona horaria).

Time (Hora): Introduzca la fecha y la hora actuales en [Date] (Fecha) y [Time] (Hora), y a continuación haga clic en [Set date and time] (Ajustar fecha y hora).



■ Configuraciones de correo electrónico

Se pueden especificar dos destinatarios de correo electrónico.
Haga clic en [Detailed set up] (Configuración detallada) → [E-mail set up] (Configuración de correo electrónico) en el menú.

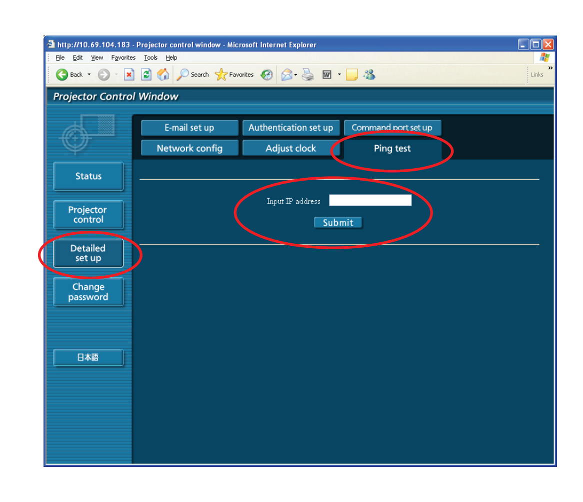
- [MAIL SERVER] (Servidor de correo)
  ENABLE (Habilitar):
  Habilita o inhabilita la transmisión de correo electrónico.
  SMTP SERVER NAME (Nombre del servidor SMTP):
  Introduzca el nombre del servidor SMTP.

- [MAIL OPTION] (Opción de correo)
  MAIL FROM (Correo de):
  Introduzca la dirección electrónica del remitente.
  MEMO (Nota):
  Introduzca una descripción del remitente.

- [TEMPERATURE WARNING SET UP] (Configuración del aviso de temperatura)
  MINIMUM TIME (Tiempo mínimo):
  Introduzca el intervalo correspondiente al envío de correo electrónico.
  INPUT AIR TEMPERATURE (Temperatura del aire entrante):
  Seleccione la temperatura del sensor del aire entrante a la cual se desea enviar un mensaje de aviso.

- [E-MAIL ADDRESS] (Dirección electrónica)
  E-MAIL ADDRESS (Dirección electrónica):
  Introduzca las direcciones electrónicas de los destinatarios.
  MAIL CONTENTS (Contenidos del correo):
  Cambie el tipo de mensaje según corresponda.
  Para enviar mensajes a teléfonos móviles, seleccione "SIMPLE".
  ERROR: Seleccione ON (SÍ) si desea enviar correo electrónico cuando se producen errores.
  LAMP RUNTIME (Vida útil de la lámpara):
  Seleccione ON (SÍ) si desea enviar correo electrónico cuando se alcanza el plazo "at REMAIN" (Restante).
  FILTER REMAINING TIME (Filtro de tiempo restante):
  Seleccione ON (SÍ) si desea enviar correo electrónico cuando se alcanza el plazo "at REMAIN" (Restante).
  INPUT AIR TEMPERATURE (Temperatura del aire entrante):
  Seleccione ON (SÍ) para enviar correo electrónico cuando se excede la temperatura establecida en [TEMPERATURE WARNING SET UP] (Configuración del aviso de temperatura).
  PERIODIC REPORT (Informe periódico):
  Envíe un mensaje sobre el estado del proyector en la fecha y hora seleccionadas.

Las configuraciones se aplican al hacer clic en [Submit] (Enviar).



■ Prueba de conexión

Puede confirmar si se ha establecido una conexión de red con el servidor de correo, el servidor POP, el servidor DNS o similar.
Haga clic en [Detailed set up] (Configuración detallada) → [Ping Test] (Prueba ping) desde el menú principal de la red.

Dirección IP de destino: Introduzca la dirección IP del servidor que desee comprobar y haga clic en [Submit] (Enviar).
Si la conexión se establece con éxito, aparece la siguiente pantalla.

```
PING 198.245.80.10 (198.245.80.10): 56 data bytes
64 bytes from 198.245.80.10: icmp_seq=0 ttl=255 time=0.7 ms
64 bytes from 198.245.80.10: icmp_seq=1 ttl=255 time=0.4 ms
64 bytes from 198.245.80.10: icmp_seq=2 ttl=255 time=0.4 ms
64 bytes from 198.245.80.10: icmp_seq=3 ttl=255 time=0.4 ms

--- 198.245.80.10 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.4/0.4/0.7 ms
```

Si no se establece la conexión, aparece la siguiente pantalla.

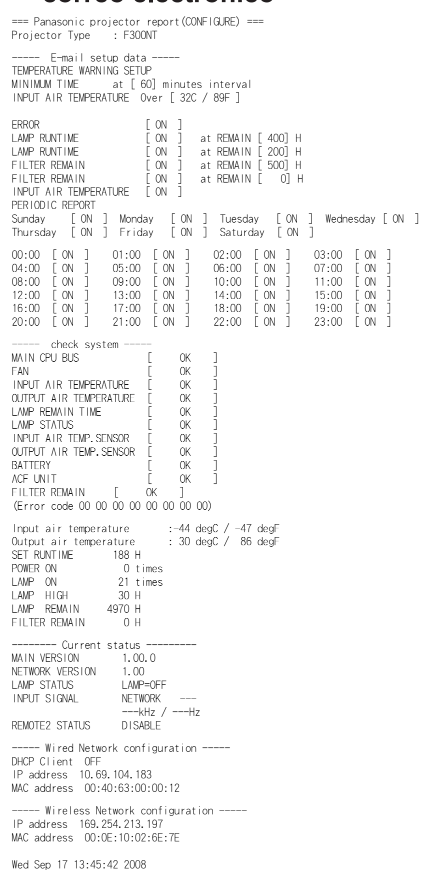
```
PING 198.245.80.100 (198.245.80.100): 56 data bytes

--- 198.245.80.100 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```

※ Ejemplo de mensaje electrónico enviado

■Si se selecciona [NORMAL] bajo [MAIL CONTENTS] (Contenidos del correo)

① Si se han establecido las configuraciones del correo electrónico



```
=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type    : F300NT

-----  E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME      at [ 60] minutes interval
INPUT AIR TEMPERATURE  Over [ 32C / 89F ]

ERROR                  [ ON  ]
LAMP RUNTIME           [ ON  ]   at REMAIN [ 400] H
LAMP RUNTIME           [ ON  ]   at REMAIN [ 200] H
FILTER REMAIN          [ ON  ]   at REMAIN [ 500] H
FILTER REMAIN          [ ON  ]   at REMAIN [   0] H
INPUT AIR TEMPERATURE  [ ON  ]
PERIODIC REPORT
Sunday     [ ON  ]  Monday    [ ON  ]  Tuesday    [ ON  ]  Wednesday [ ON  ]
Thursday   [ ON  ]  Friday    [ ON  ]  Saturday   [ ON  ]

00:00  [ ON  ]    01:00  [ ON  ]    02:00  [ ON  ]    03:00  [ ON  ]
04:00  [ ON  ]    05:00  [ ON  ]    06:00  [ ON  ]    07:00  [ ON  ]
08:00  [ ON  ]    09:00  [ ON  ]    10:00  [ ON  ]    11:00  [ ON  ]
12:00  [ ON  ]    13:00  [ ON  ]    14:00  [ ON  ]    15:00  [ ON  ]
16:00  [ ON  ]    17:00  [ ON  ]    18:00  [ ON  ]    19:00  [ ON  ]
20:00  [ ON  ]    21:00  [ ON  ]    22:00  [ ON  ]    23:00  [ ON  ]

-----  check system -----
MAIN CPU BUS            [     OK    ]
FAN                     [     OK    ]
INPUT AIR TEMPERATURE   [     OK    ]
OUTPUT AIR TEMPERATURE  [     OK    ]
LAMP REMAIN TIME        [     OK    ]
LAMP STATUS             [     OK    ]
INPUT AIR TEMP.SENSOR   [     OK    ]
OUTPUT AIR TEMP.SENSOR  [     OK    ]
BATTERY                 [     OK    ]
ACF UNIT                [     OK    ]
FILTER REMAIN     [     OK    ]
(Error code 00 00 00 00 00 00 00 00)

Input air temperature       :-44 degC / -47 degF
Output air temperature      : 30 degC /  86 degF
SET RUNTIME       188 H
POWER ON            0 times
LAMP  ON           21 times
LAMP  HIGH         30 H
LAMP  REMAIN     4970 H
FILTER REMAIN       0 H

--------- Current status ---------
MAIN VERSION       1.00.0
NETWORK VERSION    1.00
LAMP STATUS        LAMP=OFF
INPUT SIGNAL       NETWORK   ---
                   ---kHz / ---Hz
REMOTE2 STATUS     DISABLE

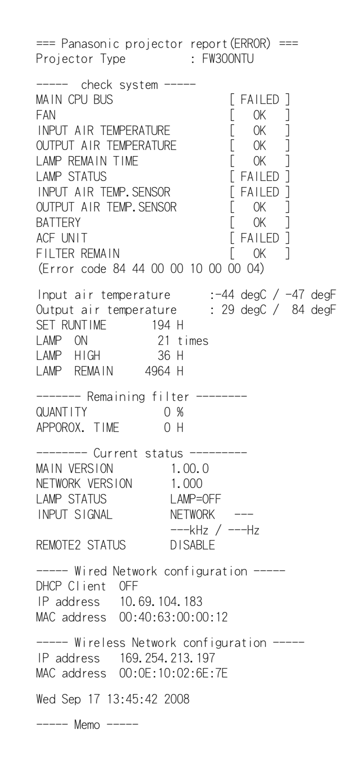
----- Wired Network configuration -----
DHCP Client  OFF
IP address  10.69.104.183
MAC address  00:40:63:00:00:12

----- Wireless Network configuration -----
IP address  169.254.213.197
MAC address  00:0E:10:02:6E:7E

Wed Sep 17 13:45:42 2008

----- Memo -----
```

② Si se produce un error



```
=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type          : FW300NTU

-----  check system -----
MAIN CPU BUS                  [ FAILED ]
FAN                           [   OK   ]
INPUT AIR TEMPERATURE         [   OK   ]
OUTPUT AIR TEMPERATURE        [   OK   ]
LAMP REMAIN TIME              [   OK   ]
LAMP STATUS                   [ FAILED ]
INPUT AIR TEMP.SENSOR         [ FAILED ]
OUTPUT AIR TEMP.SENSOR        [   OK   ]
BATTERY                       [   OK   ]
ACF UNIT                      [ FAILED ]
FILTER REMAIN                 [   OK   ]
(Error code 84 44 00 00 10 00 00 04)

Input air temperature      :-44 degC / -47 degF
Output air temperature     : 29 degC /  84 degF
SET RUNTIME       194 H
LAMP  ON           21 times
LAMP  HIGH         36 H
LAMP  REMAIN     4964 H

------- Remaining filter --------
QUANTITY           0 %
APPOROX. TIME      0 H

-------- Current status ---------
MAIN VERSION        1.00.0
NETWORK VERSION     1.000
LAMP STATUS         LAMP=OFF
INPUT SIGNAL        NETWORK   ---
                    ---kHz / ---Hz
REMOTE2 STATUS      DISABLE

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client  OFF
IP address   10.69.104.183
MAC address  00:40:63:00:00:12

----- Wireless Network configuration -----
IP address   169.254.213.197
MAC address  00:0E:10:02:6E:7E

Wed Sep 17 13:45:42 2008

----- Memo -----
```

■Si se selecciona [SIMPLE] bajo [MAIL CONTENTS] (Contenidos del correo)

③ Si se han establecido las configuraciones del correo electrónico

```
Projector Type:
[F300NT]

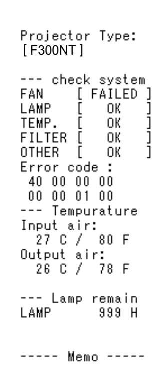
--- E-mail setup data
-TEMP. WARNING SETUP
MINIMUM TIME :
 at [ 30] minutes interval
INPUT AIR TEMP. :
 Over [ 32C / 89F ]
-
ERROR        [ON ]
LAMP REMAIN [1000H]
LAMP REMAIN [ 999H]
INPUT TEMP.   [ON ]
-PERIODIC REPORT
Sun[ON ] Mon[ON ]
Tue[ON ] Wed[ON ]
Thu[ON ] Fri[ON ]
Sat[ON ]
00:00[ON ] 01:00[ON ]
02:00[ON ] 03:00[ON ]
04:00[ON ] 05:00[ON ]
06:00[ON ] 07:00[ON ]
08:00[ON ] 09:00[ON ]
10:00[ON ] 11:00[ON ]
12:00[ON ] 13:00[ON ]
14:00[ON ] 15:00[ON ]
16:00[ON ] 17:00[ON ]
18:00[ON ] 19:00[ON ]
20:00[ON ] 21:00[ON ]
22:00[ON ] 23:00[ON ]

--- check system
FAN    [   OK   ]
LAMP   [   OK   ]
TEMP.  [   OK   ]
FILTER [   OK   ]
OTHER  [   OK   ]
Error code :
 00 00 00 00
 00 00 00 00
--- Tempurature
Input air:
  27 C /  80 F
Output air:
  30 C /  86 F

--- Lamp remain
LAMP     1000 H

----- Memo -----
```

④ Si se produce un error



```
Projector Type:
[F300NT]

--- check system
FAN    [ FAILED ]
LAMP   [   OK   ]
TEMP.  [   OK   ]
FILTER [   OK   ]
OTHER  [   OK   ]
Error code :
 40 00 00 00
 00 00 01 00
--- Tempurature
Input air:
  27 C /  80 F
Output air:
  26 C /  78 F

--- Lamp remain
LAMP      999 H


----- Memo -----
```

Configuraciones del servidor de autenticación

Haga clic en [Detailed set up] (Configuración detallada) → [Authentication set up] (Configuración de autenticación) en el menú.

Auth (Aut.): Cambie el método de autenticación a como lo desee.

SMTP Auth (Aut. SMTP):
En la autenticación SMTP, cambie el método de autenticación a como lo desee.

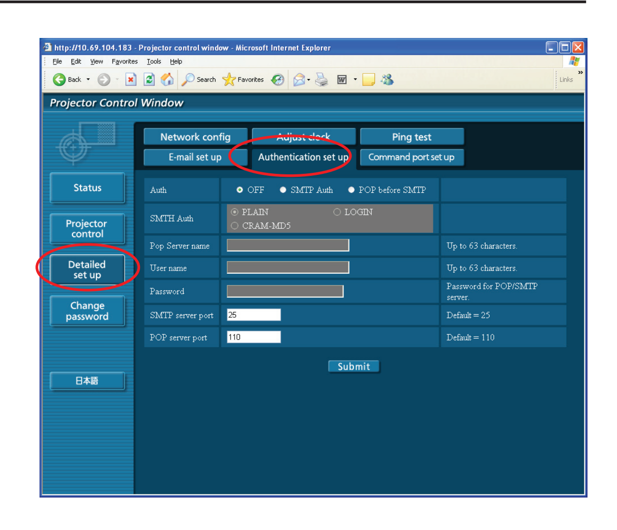
Pop Server name (Nombre del servidor POP):
Introduzca el nombre del servidor POP.

User name (Nombre de usuario):
Introduzca el nombre de usuario para el servidor SMTP o POP.

Password (Contraseña):
Introduzca la contraseña para el servidor SMTP o POP.

SMTP server port (Puerto del servidor SMTP):
Introduzca el número del puerto del servidor SMTP.

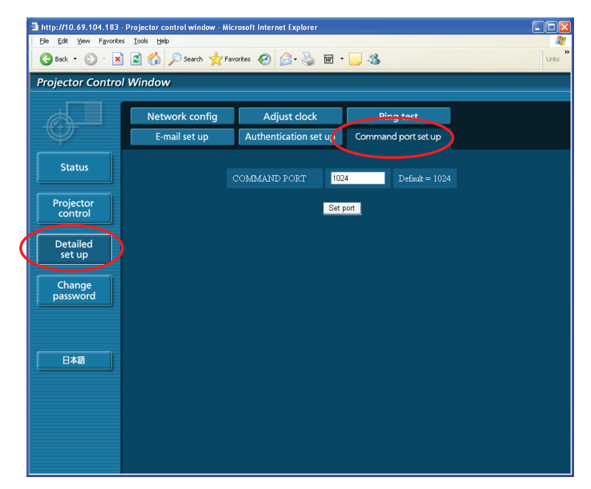
POP server port (Puerto del servidor POP):
Introduzca el número del puerto del servidor POP.



Command port setting (Configuración de puerto de comandos)

En el menú principal, haga clic en [Detailed set up] (Configuración avanzada) y [Command port setting] (Configuración de puerto de comandos).

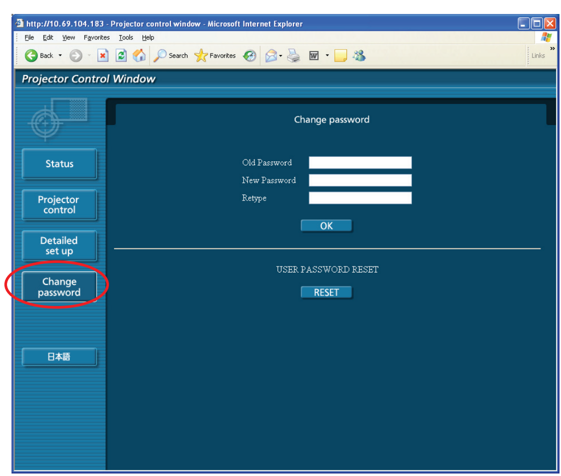
Command port (Puerto de comandos): Especifique el número de puerto que debe utilizarse para el control de comandos.



Configuraciones de contraseña

Haga clic en [Change password] (Cambio de contraseña) en el menú principal.

Establezca una contraseña para el acceso a la ventana [Projector control window] (Control del proyector).
Introduzca la contraseña anterior y la nueva.
Introduzca la nueva contraseña en [Retype] (Reescribir) y haga clic en [OK] (SÍ).



Notas

- Puede introducir una contraseña de hasta 16 caracteres (letras mayúsculas/letras minúsculas) y símbolos.
- Puede restablecer la contraseña de usuarios con autoridad de usuario si inicia sesión como administrador.

Cambio de idioma

Cambie el idioma de la ventana de control WEB.
Haga clic en [English] (Inglés) [日本語] (Japonés) en el menú principal.

Uso del protocolo PJLink™

Las funciones de red del proyector cumplen con la norma PJLink™ Clase 1, lo cual permite realizar las siguientes operaciones desde un computador que utilice el protocolo PJLink™.

• Configuración del proyector
• Requerimiento del estado del proyector

Nota

Para utilizar el protocolo PJLink™, seleccione [ON] (Activado) para activar la opción [NETWORK CONTROL] (Control de red) del proyector. (Vea la página 57)

Comandos aplicables

Los siguientes comandos se emplean para controlar el proyector mediante el protocolo PJLink™.

Comando	Detalles de control	Notas
POWR	Control de la alimentación	Parámetros 0 = Espera 1 = Encendido
POWR ?	Requerimiento del estado de la alimentación	Parámetros 0 = Espera　　1 = Encendido 2 = Enfriándose　　3 = Calentándose
INPT	Conmutación de entrada	Parámetros 11 = COMPUTER1　　12=COMPUTER2 21 = VIDEO　　22=S-VIDEO 31 = DVI 51 = NETWORK
INPT ?	Introducir requerimiento de conmutación	
AVMT	AV mute control (Control de Silencio)	Parámetros 30 = AV mute off (Silencio desactivado) (silenciamiento de vídeo cancelado) 31 = AV mute on (Silencio activado) (silenciamiento de vídeo)
AVMT ?	AV mute status query (Solicitud de estado de Silencio)	
ERST?	Requerimiento del estado del error	Parámetros 1er octeto: Indica los errores del ventilador; un número del 0 al 2 2º octeto: Indica los errores de la lámpara; un número del 0 al 2 3er octeto: Indica los errores de temperatura; un número del 0 al 2 4º octeto: Fijado en 0 5º octeto: Indica los errores del filtro; un número del 0 al 2 6º octeto: Indica otros errores; un número del 0 al 2 Los números del 0 al 2 indican lo siguiente 0 = No se ha detectado ningún error 1 = Advertencia 2 = Error
LAMP ?	Requerimiento del estado de la lámpara	Parámetros 1er número (1 - 5 dígitos): Valor acumulativo de las horas de uso de la lámpara 2º número: 0 = lámpara apagada; 1 = lámpara encendida
INST ?	Introducir requerimiento de lista de conmutación	En este parámetro se obtienen los siguientes valores “11 12 21 22 31 51”
NAME ?	Requerimiento del nombre del proyector	Indica el nombre ajustado en “HOSTNAME※” (Nombre de anfitrión) en “NETWORK” (Red) ※El “HOSTNAME” (Nombre de anfitrión) es el nombre del proyector establecido en el propio proyector.
INF1 ?	Requerimiento del nombre del fabricante	Indica “Panasonic”
INF2 ?	Requerimiento del nombre del modelo	La respuesta es el nombre del proyector en uso.
INFO ?	Requerimiento de otra información	Indica el número de versión o alguna otra identificación similar
CLSS ?	Requerimiento de información acerca de la clase	Indica “1”

■Autenticación de seguridad PJLink™

La contraseña empleada para PJLinkTM es la misma que la configurada en el control Web.
Configure esta opción sin especificar la contraseña para el control Web si lo utiliza sin autenticación.
PJLink™ es una marca comercial pendiente de patente en Japón, Estados Unidos y otros países y regiones. Para más detalles sobre las especificaciones de PJLink™, consulte la página web de la Japan Business Machine and Information System Industries Association (Asociación de Industrias de Sistemas Informáticos y Máquinas para Empresas de Japón).
La dirección del dominio es http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Desinstalación de software

Wireless Manager ME 5.5

En el escritorio, seleccione [Inicio] → [Todos los programas] → [Panasonic Wireless Display] → [Uninstall Wireless Manager mobile edition 5.5] (Desinstalar Wireless Manager mobile edition 5.5)**.**

Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para desinstalar el software.

Terminología

Categoría	Elementos	Descripción	Página
Configuraciones comunes de la conexión	**LAN**	Siglas de Local Area Network (Red de área local). Se trata de una red con un radio de acción relativamente pequeño, como por ejemplo la que se utiliza a nivel interno en las empresas.	**10**
	Punto de acceso	Éstas son estaciones para retransmitir señales electromagnéticas entre computadores de una LAN inalámbrica. Cuando un computador se conecta a un punto de acceso, éste puede comunicarse a través de la red conectada al punto de acceso.	**24**
	DIRECCIÓN MAC	Cada tarjeta de red tiene su propio número de identificación. A cada tarjeta de red de todo el mundo se le asigna un número de identificación discreto. Estas identificaciones se utilizan para intercambiar datos entre las tarjetas, y son una combinación de un número discreto administrado y asignado por la IEEE a cada fabricante individual y un número único asignado a cada tarjeta individual por el fabricante.	**24**
	Dirección IP	El protocolo de internet (IP) sirve para distribuir datos, y la dirección correspondiente al destino de distribución de dichos datos se llama dirección IP. Dentro de la misma LAN no se puede usar la misma dirección IP.	**25** **29** **52** **53**
	DHCP	Siglas de Dynamic Host Configuration Protocol (Protocolo de configuración dinámica de servidor). Esta función asigna automáticamente direcciones IP a los equipos conectados. Si en una LAN hay un dispositivo provisto de la función de servidor DHCP, dicho dispositivo asigna automáticamente direcciones IP a los equipos conectados.	**25** **52** **53**
	Máscara de subred	Limita el intervalo de direcciones IP asignadas a los computadores con el fin de dividir la red en varias secciones durante la conexión TCP/IP. El valor que se utiliza para dividir la red en esta situación se llama máscara de subred.	**25** **52** **53**
	Puerta de enlace predeterminada	Los dispositivos que se utilizan para estándares de red distintos del suyo. La puerta de enlace predeterminada permite la conexión con otra red ajustando diferencias bilaterales, como protocolos de comunicación. Si no se especifica ninguna puerta de enlace para la dirección IP del destino de acceso, los datos se enviarán al host configurado como puerta de enlace predeterminada.	**52** **53**
	Nombre de dominio	Identificador correspondiente a la ubicación a la que se entregan los datos en la red. Es un nombre de alias formado por letras, números y símbolos que sustituyen las direcciones IP enumeradas, que son más difíciles de usar.	**29**

Terminología (continuación)

Categoría	Elementos	Descripción	Página
Configuraciones avanzadas de la conexión	**AD_HOC**	Éste es el modo mediante el cual los computadores se comunican entre sí directamente en lugar de hacerlo a través de puntos de acceso.	**25** **54**
	INFRASTRUCTURE (Modo de infraestructura)	Éste es el modo en el que las comunicaciones se realizan a través del punto de acceso.	**24** **54**
	SSID	Siglas de Service Set ID (Identificador asignado al servicio). El código de identificación SSID debe establecerse para distinguir los equipos incluidos en una LAN inalámbrica que utiliza puntos de acceso de equipos no incluidos en dicha LAN. En los adaptadores LAN inalámbricos elaborados por algunos fabricantes, este código también puede recibir el nombre de “ESSID” o de “nombre de red”.	**25** **54**
	Open System (Sistema abierto)/ ABIERTO	Una autentificación de señales inalámbricas empleando un sistema de encriptar de clave pública.	**25** **54**
	Shared Key (Clave compartida)/ COMPARTIDO	Éste es un sistema de encriptación de clave secreta para señales inalámbricas. En este sistema, la autentificación se realiza con una clave preestablecida en la WEP. Otros términos empleados para este método, en los que se emplea la misma clave para encriptar y desencriptar, son “sistema de encriptar de clave compartida” y “sistema de encriptar de clave común”.	**25** **54**
	WPA-PSK **WPA2-PSK**	Éste es un método de encriptación de cobertura estándar usado en LANs inalámbricas. Proporciona mayor seguridad que WEP y tiene funciones tales como una de autentificación del usuario y también TKIP (protocolo de encriptación) las cuales cambian automáticamente la clave de encriptación a intervalos fijos. Y esta autenticación no requiere servidor de autenticación.	**54** **55**
	WEP	Siglas de Wired Equivalent Privacy (Privacidad equivalente a la alámbrica). Se trata de un método de encriptación de datos de comunicación. La clave de encriptación se crea y se notifica sólo al usuario de la comunicación, de modo que los datos no pueden ser descifrados por terceros.	**17** **25** **54** **55**
	TKIP	Siglas de Temporal Key Integrity Protocol. Este protocolo de encriptación proporciona aún mayor seguridad que WEP porque cambia la clave de encriptación a intervalos fijos.	**54**
	AES	Éstos son los métodos de encriptación estándar de la siguiente generación del Gobierno de los EE.UU., el trabajo de selección de los cuales corre a cargodelInstituto Nacional de Normas y Tecnología (NIST). AES: Advanced Encryption Standard	**17** **54** **55** **64**

Preguntas más frecuentes

Compruebe los siguientes puntos una vez más antes de solicitar reparaciones.

No se puede hacer la conexión inalámbrica entre mi proyector y mi computador.

- **¿Está ejecutándose Wireless Manager ME 5.5?**
  Wireless Manager ME 5.5 deberá arrancarse en el computador para hacer transmisiones inalámbricas de imágenes al proyector.

<Cuando se ha detectado un error de configuración para el adaptador LAN inalámbrico>

① **¿Está activado su adaptador LAN inalámbrico?**
Si el adaptador LAN inalámbrico está desactivado, actívelo.
En algunos PC con LAN inalámbrica interna, el interruptor de hardware o la configuración de software pueden haber desactivado la LAN inalámbrica.
Si se ha desactivado, debe activarse antes de iniciar Wireless Manager ME 5.5.
(En el caso de algunos PC equipados con Bluetooth, Bluetooth puede estar configurado a una prioridad más alta; cambie la prioridad a la LAN inalámbrica.)
Consulte el manual de instrucciones del PC para más información sobre la activación/desactivación.

② **¿Se reconoce correctamente su adaptador LAN inalámbrico en la red?**
Algunas veces, la red no reconoce correctamente las tarjetas. Compruebe el [Administrador de dispositivos] de Windows para asegurarse de que la tarjeta haya sido reconocida.
Si el adaptador de red se indica con [?] en [Administrador de dispositivos], la instalación del adaptador LAN inalámbrico no estará terminada. Consulte el manual del usuario de su tarjeta y reinstale el controlador de tarjeta.

■ **Para visualizar el [Administrador de dispositivos]**

- **En Windows XP**
  Haga clic en [Inicio] → [Panel de control] → [Rendimiento y mantenimiento] → [Sistema]. Esto hará que aparezca el cuadro de diálogo [Propiedades del sistema]. Haga clic en [Administrador de dispositivos] en la ficha [Hardware].
- **En Windows Vista**
  Haga clic en [Inicio] → [Panel de control] → [Rendimiento y mantenimiento] → [Sistema]. Esto hará que aparezca [Ver información básica acerca del equipo]. Haga clic en [Administrador de dispositivos].
- **En Windows 7**
  Haga clic en [Inicio] → [Sistema y seguridad] → [Sistema] para que aparezca [Ver información básica acerca del equipo]. Haga clic en [Administrador de dispositivos].

③ **Algunos adaptadores LAN inalámbricos pueden permitir que funcionen las conexiones de Configuración inalámbrica fácil si los controladores están actualizados.**
(Consulte al fabricante de su controlador acerca de las actualizaciones.)

No se puede hacer la conexión inalámbrica entre mi proyector y mi computador. (continuación)

<Cuando se ha detectado la configuración de puente de red>
¿Está activado el Puente de red?
Si utiliza Windows XP, Windows Vista o Windows 7, puede ajustarse el puente de red. (El puente de red es una función de Windows XP, Windows Vista y Windows 7). Si piensa que no va a utilizar el Puente de red nunca y no lo considera necesario, bórrelo de su sistema.

■ **Para verificar si su sistema tiene Puente de red (Windows XP)**
Elija [Conectar a] en el menú [Inicio] y haga clic en [Mostrar todas las conexiones]. Verifique que se muestre [Network Bridge] (Puente de red) en la ventana <Conexiones de red>. Realice el paso ① o ② siguiente.

① **Cómo cambiar ajustes en el Puente de red**
1. Seleccione [Conectar a] en el menú [Inicio] y haga clic en [Mostrar todas las conexiones].
2. Haga clic con el botón derecho en [Network Bridge] (Puente de red) y haga clic en [Propiedades].
3. Quite la marca de verificación de la casilla [Wireless Network Connection] (Conexión de red inalámbrica) en el cuadro de diálogo [Propiedades de Network Bridge] (si la casilla no está marcada, vaya al paso 4).
4. Haga clic en [Propiedades] en [Internet Protocol (TCP/IP)] en el cuadro de diálogo [Propiedades de Network Bridge].
5. Haga clic en la ficha [Configuración alternativa] en el cuadro de diálogo [Propiedades de Internet Protocol (TCP/IP)].
6. Marque la casilla [Configurada por el usuario] y configure [Dirección IP] y [Máscara de subred] de la forma siguiente:
   Dirección IP :10.10.11.101
   Máscara de subred :255.255.0. 0
   (Si la dirección IP de arriba ya se usa en el entorno de la LAN, cámbiela de la forma apropiada en Clase A. Consulte al Administrador de su sistema antes de cambiar cualquier configuración.)
7. Haga clic en [OK] (SI) → [Close] (Cerrar).
8. Cierre el cuadro de diálogo [Conexiones de red].

② **Cómo borrar el Puente de red**
1. Seleccione [Conectar a] en el menú [Inicio] y haga clic en [Mostrar todas las conexiones].
2. Haga clic con el botón derecho en [Network Bridge] (Puente de red) y haga clic en [Eliminar].

■ **Para verificar si su sistema tiene un Puente de red (Windows Vista/Windows 7)**
Seleccione [Panel de control] en el menú [Inicio], seleccione [Red e Internet] y haga doble clic en [Centro de redes y recursos compartidos]. Seleccione [Manage network connections] (Administrar conexiones de red) en el cuadro de diálogo [Network and Sharing Center] (Centro de redes y recursos compartidos). Verifique que aparece [Puente de red] en la ventana [Conexiones de red].
Realice el paso ① o ② siguiente.

① **Cómo cambiar la configuración de Puente de red**
1. Seleccione [Panel de control] en el menú [Iniciar] y haga doble clic en [Network and Sharing Center] (Centro de redes y recursos compartidos).
2. Seleccione [Manage network connections] (Administrar conexiones de red) en el cuadro de diálogo [Network and Sharing Center] (Centro de redes y recursos compartidos).
3. Haga clic con el botón derecho en [Network Bridge] (Puente de red) y haga clic en [Propiedades].
4. Haga clic en [Continuar] en [Control de cuentas de usuario].
5. Quite la marca de verificación de la casilla [Wireless Network Connection] (Conexión de red inalámbrica) en el cuadro de diálogo [Propiedades de Network Bridge] (si la casilla no está marcada, vaya al paso 6).
6. Haga clic en las propiedades de [Protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4)] en el cuadro de diálogo [Propiedades de Puente de red].
7. Haga clic en la ficha [Configuración alternativa] en el cuadro de diálogo [Propiedades de Protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4)].
8. Marque la casilla [Configurada por el usuario] y configure [Dirección IP] y [Máscara de subred] de la forma siguiente:
   Dirección IP : 10. 10. 11. 101
   Máscara de subred : 255. 255. 0. 0
   (Si la dirección IP de arriba ya se usa en el entorno de la LAN, cámbiela de la forma apropiada en Clase A. Consulte al Administrador de su sistema antes de cambiar cualquier configuración.)
9. Haga clic en [OK] (SI) → [Close] (Cerrar).
10. Cierre el cuadro de diálogo [Manage Network Connections] (Administrar conexiones de red).
11. Cierre el cuadro de diálogo [Network and Sharing Center] (Centro de redes y recursos compartidos).

② **Cómo borrar el Puente de red**
1. Seleccione [Panel de control] en el menú [Inicio], seleccione [Red e Internet] y haga doble clic en [Centro de redes y recursos compartidos].
2. Seleccione [Manage network connections] (Administrar conexiones de red) en el cuadro de diálogo [Network and Sharing Center] (Centro de redes y recursos compartidos).
3. Haga clic con el botón derecho en [Network Bridge] (Puente de red) y haga clic en [Eliminar].
4. Haga clic en [Sí] en el cuadro de diálogo [Confirmar eliminación de conexión].
5. Haga clic en [Continuar] en [Control de cuentas de usuario].

No se puede hacer la conexión inalámbrica entre mi proyector y mi computador. (continuación)

<Cuando se ha detectado el Windows Firewall>

● **Windows XP**

¿Se ha desactivado el Firewall de Windows XP?

El firewall de Windows XP deberá desactivarse para poder conectar a una red inalámbrica.

■ **Cómo desactivar el firewall de Windows XP**

1. Haga clic en [Inicio] → [Panel de control] → [Conexiones de red e Internet] → [Conexiones de red].
2. Haga clic con el botón derecho en [Wireless Network Connection] (Conexión de red inalámbrica) y haga clic en [Propiedades] en el menú desplegable.
3. Haga clic en la ficha [Avanzadas] y ponga la casilla de verificación [Servidor de seguridad de conexión a Internet] en OFF (Desactivado).

● **Windows XP SP2**

¿Está Wireless Manager ME 5.5 registrado en [Panel de control] → [Centro de seguridad] → [Firewall de Windows] → ficha [Excepciones] en Windows XP SP2?

Registre Wireless Manager ME 5.5 en excepciones a la lista de aplicaciones del firewall.

■ **Registro**

1. Haga clic en [Inicio] → [Panel de control].
2. Haga clic en [Centro de seguridad] → [Firewall de Windows] cuando se abra la ventana <Panel de control>.
3. Haga clic en la ficha [Excepciones] y luego en [Agregar programa...] cuando se abra la ventana <Firewall de Windows>.
4. Haga clic en [Wireless Manager mobile edition 5.5 (WM.exe)] para permitir la conexión con dispositivos externos bajo [Programas] cuando se abre la ventana <Agregar un programa>.
   Si [Wireless Manager mobile edition 5.5 (WM.exe)] no aparece en la lista de programas, haga clic en [Examinar...] y seleccione [WM.exe].
5. [Wireless Manager mobile edition 5.5] se visualiza en el campo [Programas y servicios].
6. Haga doble clic en [Wireless Manager mobile edition 5.5] y abra la ventana [Modificar un programa].
7. Haga clic en el botón [Cambiar ámbito] de la parte inferior izquierda de la ventana.
8. Cuando se abra la ventana [Cambiar ámbito], seleccione la red deseada como se describe abajo. Seleccione [Cualquier equipo (incluyendo los que están en Internet)].
9. Haga clic en [Aceptar].
10. Haga clic en [Aceptar] en la ventana [Modificar un programa].
11. Haga clic en [Aceptar] en la ventana [Firewall de Windows].
    De este modo se eliminará el firewall de Wireless Manager ME 5.5.

● **Windows Vista**

¿Está Wireless Manager ME 5.5 registrado en [Inicio] → [Panel de control] → [Firewall de Windows] → [Permitir un programa a través del Firewall de Windows] → ficha [Excepciones]?

Registre Wireless Manager ME 5.5 en excepciones a la lista de aplicaciones del firewall.

■ **Registro**

1. Haga clic en [Iniciar] →[Panel de control].
2. Haga doble clic en la ficha [Firewall de Windows] cuando se abra la ventana [Panel de control].
3. Haga clic en [Permitir un programa a través del Firewall de Windows] cuando se abra el cuadro de diálogo [Firewall de Windows].
4. Haga clic en [Continuar] en [Control de cuentas de usuario].
5. Haga clic en la ficha [Excepciones] y luego en [Agregar programas] cuando se abra la ventana [Firewall de Windows].
6. Haga clic en [Wireless Manager mobile edition 5.5] cuando se abra la ventana [Agregar programas...].
   Si [Wireless Manager mobile edition 5.5] no aparece en [Programas], haga clic en [Examinar...] y seleccione [WM.exe].
7. [Wireless Manager mobile edition 5.5] se visualiza en el campo [Programa o puerto].
8. Haga doble clic en [Wireless Manager mobile edition 5.5] y abra la ventana [Modificar un programa].
9. Haga clic en el botón [Cambiar ámbito...] de la parte inferior izquierda de la ventana.
10. Cuando se abra la ventana [Cambiar ámbito], seleccione la red deseada como se describe abajo. Seleccione [Cualquier equipo (incluyendo los que están en Internet)]. Seleccione [Cualquier equipo (incluyendo los que están en Internet)].
11. Haga clic en [Aceptar].
12. Haga clic en [Aceptar] en la ventana [Modificar un programa].
13. Haga clic en [Aceptar] en la ventana [Firewall de Windows].
14. De este modo se eliminará el firewall de Wireless Manager ME 5.5.

● **Windows 7**

¿Está registrado este software en [Inicio] → [Panel de control] → [Sistema y seguridad] → [Permitir un programa a través del Firewall de Windows]?

■ **Registro**

1. Haga clic en [Iniciar] → [Panel de control].
2. Haga clic en [Sistema y seguridad] cuando se abra la ventana [Panel de control].
3. Haga clic en [Permitir un programa a través del Firewall de Windows] en la ventana [Sistema y seguridad].
4. Haga clic en el botón [Cambiar configuración] para cambiar al modo de permitir registro.
5. Haga clic en [Permitir otro programa (R)…], seleccione [Wireless Manager mobile edition 5.5] y haga clic en el botón [Agregar].
6. Asegúrese de que este software se haya añadido a la lista [Programas y funciones permitidos (A):]. Asegúrese de que las casillas Privado y Público estén marcadas.
7. Haga clic en el botón [Aceptar] en la ventana [Permitir que un programa se comunique a través del Firewall de Windows].
8. De este modo se eliminará el firewall de Wireless Manager ME 5.5.

No se puede hacer la conexión inalámbrica entre mi proyector y mi computador. (continuación)

<Cuando se ha detectado otro firewall>
¿Están instaladas algunas aplicaciones que contienen firewall?

Si está instalada alguna aplicación que contiene firewall, la instalación podrá colgarse cuando se muestre [Projector search in progress] (Buscando proyector).
(Algunas funciones de firewall incluso cuando no se arranque.)
Si ocurre esto, la configuración de firewall deberá cambiarse para permitir hacer la conexión a la red inalámbrica. Consulte el manual del usuario para conocer todas las aplicaciones que contienen firewall y realizar esta configuración.

<Cuando el usuario no tiene autorización del administrador>

- Si usted ha iniciado la sesión en un computador como [GUEST] (Invitado) o como un usuario restringido que no cuenta con la autorización del administrador no podrá realizar una conexión simples inalámbrica (S-MAP y número de red [1] – [4]. Si usted tiene que realizar conexiones simples inalámbricas y no cuenta con la autorización del administrador, designe [USER1] – [USER3] (Usuario1-3) como el número de la red.Consulte las páginas 53 - 55 para conocer instrucciones sobre cómo poner [USER1] – [USER3] (Usuario1-3) como número de red.
- Con el método de conexión en “Cuando el usuario no tiene autorización del administrador”, si no aparece la ficha “Wireless Networks” (Redes inalámbricas), establezca las siguientes configuraciones.
  1. Haga clic en [Inicio] → [Panel de control] → [Rendimiento y mantenimiento] → [Herramientas administrativas] → [Servicios]. Aparece la ventana [Servicios].
  2. Busque [Configuración inalámbrica rapidá] en la lista.
  3. Si el estado está en blanco, haga clic derecho sobre él y seleccione [Propiedades].
  4. En el [Estado del servicio], haga clic en [Iniciar].
     Si no puede hacer clic en el botón [Iniciar] de [Estado del servicio] porque aparece atenuado, compruebe si [Tipo de inicio] está establecido en [Manual] o [Automático].
  5. Haga clic en [Aceptar]. El estado aparece ahora como [Iniciado].
  6. Cierre la ventana.

<Error de configuración de red>

Asegúrese de que la configuración de red del proyector sea correcta si inicia sesión como [USER1] (Usuario 1) a [USER3] (Usuario 3). (Vea la página 53)

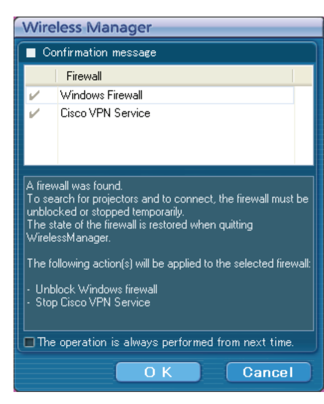
<Si la configuración de red se realiza empleando la utilidad de conexión>

La conexión del proyector puede ser desactivada si el adaptador LAN inalámbrico es configurado automáticamente por la utilidad de conexión.
Si se interrumpe la conexión con el proyector, se recomienda utilizar el producto con la utilidad de conexión desactivada.

<Si se detecta el cortafuegos o la utilidad de conexión>

Si se detecta un cortafuegos activo, se muestra la lista de cortafuegos.
Para desactivar un bloque de red, haga clic en el botón [OK] para desactivarlo o pararlo.
El servicio que se paró cuando terminó Wireless Manager ME 5.5 volverá al estado original.

Si la casilla [The operation is always performed from next time.] (La operación siempre se realizará desde la próxima vez.) está marcada, este mensaje no aparecerá desde la próxima vez que se inicie la aplicación. Para visualizar de nuevo el mensaje, cambie la configuración en [Other2] (Otros2), en la ventana de opciones.



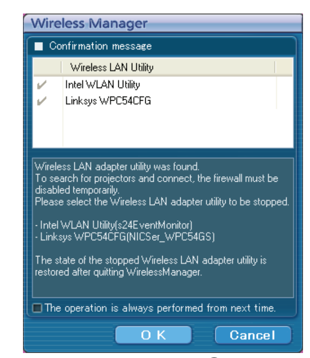
screen ①

No se puede hacer la conexión inalámbrica entre mi proyector y mi computador. (continuación)

<Si se detecta el cortafuegos o la utilidad de conexión (continuación)>

Si la utilidad de conexión está activa, se muestra la lista de la utilidad de conexión.
Para conectarse al proyector es necesario detener la utilidad de conexión.
Para detener la utilidad de conexión, haga clic en el botón [OK] (SÍ) para detener el servicio.
El servicio detenido al finalizar el programa Wireless Manager ME 5.5 volverá al estado original.

Si la casilla [The operation is always performed from next time.] (La operación siempre se realizará desde la próxima vez.) está marcada, este mensaje no aparecerá desde la próxima vez que se inicie la aplicación. Para visualizar de nuevo el mensaje, cambie la configuración en [Other2] (Otros2), en la ventana de opciones.



screen ②

<Si se sabe que la red está bloqueada>

Antes de iniciar Wireless Manager ME 5.5, desactive el bloqueo de la red con un cortafuegos.

La conexión a la LAN inalámbrica o a la LAN con cable se ha perdido.

- Si el modo directo se cancela o se pierde la conexión, inicie el procedimiento de reconexión desde el programa de lanzamiento.
  Si sigue siendo imposible establecer una conexión a la LAN, apague el proyector, espere a que el ventilador deje de funcionar (luego de cambiar el indicador de la alimentación de naranja a rojo), vuelva a encender el proyector y luego inicie el procedimiento de conexión desde el programa de lanzamiento una vez más. (Vea la página 15 o la página 28.)

La conexión se ha perdido en el modo directo múltiple.

- Si se conecta a la unidad un computador con cierta versión de la Intel Centrino mobile technology (LAN inalámbrica), el modo directo múltiple podrá desactivarse. En este caso, vuelva a establecer la conexión desde el programa de lanzamiento de Wireless Manager ME 5.5. (Vea la página 32)

No se puede establecer la conexión con IEEE802.11 g.

- En entornos con adaptadores de LAN inalámbrica que sean compatibles con las normas IEEE802.11b y IEEE802.11g, la conexión se puede establecer a través de IEEE802.11b.
- En algunos entornos operativos, la conexión se puede establecer a través de IEEE802.11b, dependiendo del lugar, las condiciones de la señal de radio, la distancia y otros factores.
- Algunos adaptadores de LAN inalámbrica sólo son compatibles con las conexiones AD HOC mediante IEEE802.11b.

La velocidad de transferencia es baja.

- La velocidad de transferencia puede ser más lenta en algunos entornos operativos (dependiendo de factores como la ubicación, las condiciones de la señal de radio, o la distancia).
- Evite colocar objetos metálicos u otros materiales conductores cerca de la antena LAN inalámbrica de un computador personal porque, de lo contrario, la velocidad de transferencia podría ser más lenta.
- Cuando WEP está establecido, los datos de imagen se convierten, y la transferencia tarda más.

La presentación de imágenes es lenta o la animación no es fluída.

- ¿Es lenta la velocidad de la CPU del computador? (Vea la página 12)
  El modo directo depende en gran medida del desempeño de la CPU del computador.
- Si hay una comunicación inalámbrica cualquiera en las proximidades pueden producirse efectos adversos.
- La reproducción de imágenes se ralentiza si la función [Resolution] (Resolución) está establecida en [High Definition] (Alta definición) en la ventana <Option> (Opción). (Vea la página 48)
- ¿Arrancó usted Microsoft PowerPoint o Windows Media Player antes de arrancar Wireless Manager ME 5.5?
  Si así es, arranque la aplicación sólo después de haber arrancado Wireless Manager ME 5.5.
- La velocidad puede bajar significativamente si el usuario no tiene autoridad de administrador.
- La velocidad puede ser inferior cuando están ejecutándose al mismo tiempo otras aplicaciones.
- La visualización puede ser lenta si las imágenes en movimiento se reproducen en Windows Vista o Windows 7.

En el computador no se pueden reproducir contenidos de DVD, MPEG2 o Blu-ray.

- Las limitaciones siguientes se aplican cuando se ejecuta Wireless Manager ME 5.5.
  - La reproducción de vídeo DVD, MPEG2 y Blu-ray se desactiva.
  - Cuando se utiliza el software 3-D, puede que no sea bueno el rendimiento. Algunos elementos tal vez no se muestren apropiadamente, y puede que algunas operaciones no se realicen correctamente.
- Para corregir tales problemas, salga de Wireless Manager ME 5.5 y utilice un cable RGB para conectar el computador al proyector.
  - Algunas aplicaciones de imágenes en movimiento no pueden reproducir imágenes en movimiento.

Preguntas más frecuentes (continuación)

Hay un retardo entre las operaciones en el computador y los resultados en la imagen proyectada.

- Wireless Manager ME 5.5 lee la pantalla, comprime los datos y los transmite al proyector. En el proyector, los datos recibidos se extraen y son proyectados. En este sistema se producen algunos retrasos debidos al tiempo de procesamiento y a otros factores que se producen en el entorno inalámbrico. Los computadores diferentes también pueden sufrir retrasos distintos.

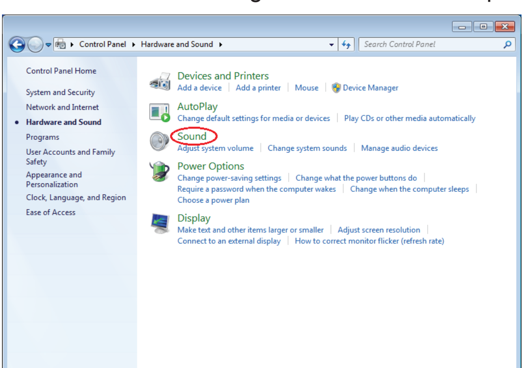
No puedo oír el sonido del computador procedente del proyector en el modo directo.

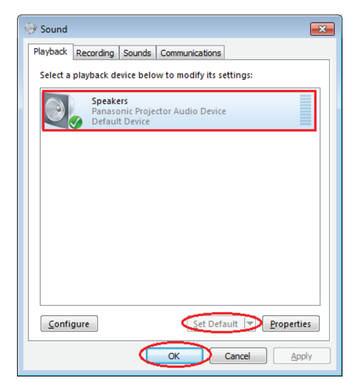
- Verifique si se ha puesto la marca de verificación para [Produce audio along with video at live mode] (Producir audio junto con vídeo en el modo directo) desde [Live Mode Settings] (Configuración del modo directo) bajo la ficha [Transmission] (Transmisión) seleccionada desde las <Option> (Opción) del Wireless Manager ME 5.5. (Vea la página 48)
- ¿Arrancó usted un reproductor multimedia (Windows Media Player, Real Player o Quick Time, etc.) antes de arrancar el modo directo?
  Si así es, arranque la aplicación sólo después de haber arrancado el modo directo.

● **Windows 7**

- Mientras Wireless Manager ME 5.5 está en ejecución, haga clic en [Inicio] → [Panel de control] → [Hardware y sonido] y seleccione [Sonido].
- Confirme si “Panasonic Projector Audio Device” está ajustado como “Dispositivo predeterminado”.
- Si no está ajustado como “Dispositivo predeterminado”, seleccione “Panasonic Projector Audio Device” y haga clic en el botón [Predeterminado].
- Haga clic en el botón [Aceptar] en la ventana Sonido.

※El ajuste del dispositivo predeterminado vuelve al estado original tras cerrarse la aplicación.





No se conoce a qué proyector está conectado el computador en el modo directo de múltiple o en el modo directo múltiple de múltiples fuentes.

- Los nombres, las identificaciones y los estados de los proyectores conectados se visualizan en la ventana emergente cuando se activa el cursor [ ] del programa de lanzamiento.

No puedo cambiar el estilo de visualización.

- Presione el botón [MULTI-LIVE] (Directo múltiple) del mando a distancia para cambiar el estilo de la presentación. (Vea la página 35)

La pantalla a color de Wireless Manager ME 5.5 se ve rara y los caracteres son difíciles de leer.

- Haga clic en [Inicio] → [Panel de control] → [Apariencia y temas] → [Pantalla]. Luego abra la ficha [Configuración] de la ventana <Propiedades de pantalla> y ajuste la [Calidad del color] en [Media (16 bits)] o superior.

※En Windows Vista o Windows 7, cambie la configuración en → [Apariencia y personalización] → [Ajustar resolución de pantalla] de [Panel de control].

El salvapantallas no se visualiza correctamente en el modo directo.

- Algunos salvapantallas puede que no se visualicen correctamente en el modo directo.
  Marque la casilla [Disable screen saver] (Cancelar salvapantallas) de [Live Mode Settings] (Configuración del modo directo) en la ventana <Option> (Opción) de Wireless Manager ME 5.5. (Vea la página 48)

No puedo establecer una conexión LAN inalámbrica mientras utilizo Internet.

- Si el entorno de LAN inalámbrica habilitada para Internet está disponible, puede utilizar tanto Internet como la conexión LAN inalámbrica integrando un proyector en este entorno. (Vea la página 24)
- Si dispone de un entorno de conexión a Internet que se conecta mediante una LAN cableada (Ethernet), puede utilizar la LAN cableada para conectarse a Internet y utilizar la LAN inalámbrica para conectarse al proyector al mismo tiempo.

Preguntas más frecuentes (continuación)

No aparece la ventana del control web.

<Cuando se utiliza una conexión simple>
- Cuando se utilice cualquier WebBrowser que no sea Internet Explorer, la configuración proxy del WebBrowser deberá cancelarse manualmente.

<Cuando se utiliza una conexión del [USER] (Usuario)>
- Cancele manualmente una configuración proxy del WebBrowser utilizado.

Si se utiliza Windows Media Player 11 con Windows Vista o Windows 7, hay desapariciones en el audio en el modo directo.

- Cuando se utiliza Windows Media Player 11, puede haber desapariciones en el sonido del contenido que está siendo transferido. Si ocurre esto, cierre tantos programas que estén ejecutándose como sea posible. Y si persiste el problema de las desapariciones del sonido, intente utilizar otra aplicación de reproductor.

Si se utiliza Wireless Manager ME 5.5 con Windows Vista o Windows 7, se proyecta el programa de lanzamiento.

- Esta limitación se aplica cuando se hace la instalación y se utiliza el software en Windows Vista o Windows 7.
  Para que no se muestre el programa de lanzamiento, puede minimizarlo en la barra de tareas.

El ajuste “Aero” se cancela.

- Cuando se ejecuta Wireless Manager ME 5.5, el ajuste “Aero” se cancela.

Marcas comerciales

- Microsoft y su logotipo, así como Windows, Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7, Windows Media y Microsoft Office son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en Estados Unidos o en otros países.
- Intel, Pentium y Centrino son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Intel Corporation o sus empresas afiliadas en los Estados Unidos y en otros países.
- Otros nombres de compañías, nombres de productos, o demás nombres enunciados en este manual son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de las respectivas compañías. Observe que las marcas ® y TM no aparecen indicadas en el texto de este manual.

Notas:
- El uso o la reproducción parcial o total no autorizados del software y los manuales de este producto están rigurosamente prohibidos.
- Panasonic no es responsable de cualquier efecto resultante del uso del software y los manuales de este producto.
- Panasonic se reserva el derecho de revisar las especificaciones del software y los contenidos de los manuales del producto sin previo aviso.

Panasonic Corporation

P0809-40210E

Web Site : http://panasonic.net/avc/projector/